

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 176 • SEPTIEMBRE 2009

Micromanía

EXCLUSIVA MUNDIAL!! ¡ASÍ SERÁ LA MEJOR ESTRATEGIA EN PC!

NAPOLEÓN TOTAL WAR

¡Invadirás Europa!

REPORTAJE

16 juegos de ROL

¡Elige el tuyo!

EXCLUSIVA MUNDIAL!! ¡LAS PANTALLAS NUNCA VISTAS!

STARCRAFT II

¡Jugamos la campaña Terran!

A EXAMEN

Todas las novedades

ANNO 1404 • FUEL • TRINE • BLOOD BOWL • PRO CYCLING MANAGER • Y MUCHAS MÁS...



JUEGO COMPLETO

▶ ¡Vive África en la gran aventura!

PARADISE

DEMOS JUGABLES

ARMA II



▶ ¡2,5 GB de Acción bélica!

Y además: ▶ ANNO 1404 ▶ RUBBER NINJAS ▶ ORDER OF WAR

PREVIEWS



BORDERLANDS

Y mucho más para poner a tope tu PC: • EXTRAS • ACTUALIZACIONES...






EL KIOSKO DE MIC___MIC



Comienza la temporada alta para el PC...

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Cuando las vacaciones están dando sus últimos coletazos para la mayoría de todos nosotros y parece que ya ha pasado lo mejor del verano, es justo cuando en lo que a juegos de PC se refiere arranca su particular "temporada alta". Y es que en el segundo semestre de cada año, de cara a las próximas navidades –cómo pasa el tiempo, ¿eh?–, es cuando las compañías pisan a fondo el acelerador con sus lanzamientos más fuertes de la temporada.

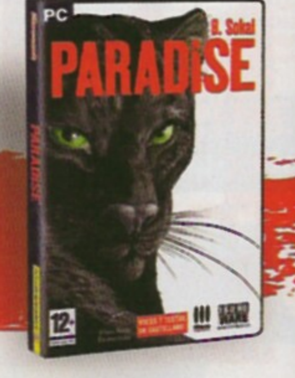
Esta segunda mitad de 2009 promete ser una de las más potentes de los últimos años, y eso que hay compañías que ya miran más allá, hasta principios de 2010, como SEGA, la responsable de este sorprendente «Napoleón. Total War», que te traemos en un exclusivón este mes en portada y en un reportaje en páginas interiores con las novedades y las imágenes más impactantes de la nueva –y seguro que, para muchos, inesperada– entrega de «Total War».

Volviendo, como te decía, a lo que nos espera en los próximos meses, la cosa se va caldeando por momentos. Basta con que vayas echando un vistazo a las previews y reportajes de este mes, y empieces a vislumbrar lo que traerán juegos que prometen ser espectaculares, como «Borderlands», «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador» –que promete ser una pedazo de aventura de las que hacen época– o «Risen», la nueva incursión en el Rol de los creadores de la serie «Gothic». Como comienzo no está mal, pero espera a que te cuente que –¡por fin!– hemos sido de los pocos afortunados en probar en exclusiva... ¡la campaña individual Terran de «StarCraft II»! Y, claro, te contamos también todo lo que te puedes esperar cuando el tan deseado juego de Blizzard vea la luz.

Por supuesto, lo más nuevo del mes –que han sido vacaciones, pero juegos ha habido en cantidad– también está presente en este número de Micromanía: «Anno 1404», «Blood Bowl», «FUEL», «Trine» y más, que encontrarás en las páginas de review, así como todas las secciones habituales de noticias, trucos, hardware, etc. junto a un reportaje dedicado a lo más actual en el mundo del Rol para PC.

Y, antes de despedirme, claro, tengo que recomendarte que no te pierdas el DVD de este mes, porque vas a encontrar las mejores demos del momento –como esa gigantesca demo de «ArmA II»– o una genial aventura con el sello de Benoit Sokal: «Paradise». Y ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos el mes que viene.





Se acaba el verano y la segunda mitad del año promete ser increíble en novedades para PC...

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García Huertos (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Laceta, J. Traverso, I. Rodríguez, J. Peinado, M. Tejedor, P.J. Mora, M. Carabantes, A. Catena

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita



axel springer

Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Recursos Humanos
Gerardo González

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Tatiana Sigüenza, Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta 28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Ángeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
11/2009
Printed in Spain

HOBBY PRESS

HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





sumario



Pág. 70

Reportaje

JUEGOS DE ROL

Es uno de los géneros más populares y jugados en PC gracias a la calidad de títulos como los que ahora repasamos contigo.



Pág. 38

Preview

RISEN

Los creadores de «Gothic» te llevan a una isla llena de demonios.



Pág. 90

Reportaje

STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY

Hemos ido a verlo, lo hemos jugado... ¡y te lo contamos todo!



Pág. 30

Preview

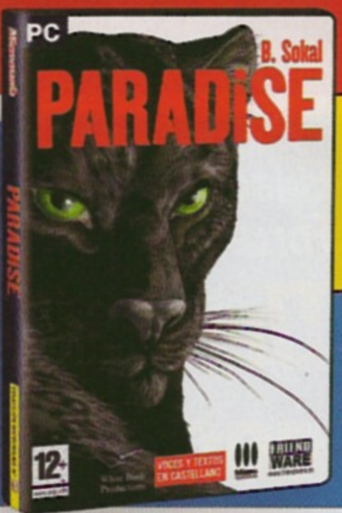
BORDERLANDS

Acción extrema enriquecida con elementos de Rol, una estética llena de personalidad y la promesa de una jugabilidad disparada hacia lo más alto.

En este número

Revista Micromanía Nº 176 - Septiembre 2009

¡¡De regalo!! DVD para PC con 4 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

Este mes el juego completo «Paradise» junto a 4 demos jugables: «ArmA II», «Order of War», «Anno 1404», «Rubber Ninjas»... ¡y mucho más!



Pág. 24

Reportaje

NAPOLEÓN TOTAL WAR

Un estratega carismático, una serie de estrategia mítica... ¿Quién puede resistirse a esta combinación?



Pág. 44

Review

ANNO 1404

Estrategia comercial en el Lejano Oriente.



Pág. 34

Preview

SHERLOCK HOLMES VS. JACK EL DESTRIPADOR

El detective más famoso, cara a cara con el legendario asesino.

Ranking

Guías y trucos

Guías y trucos

Reportaje

Sólo para adictos

Hardware

Reportaje

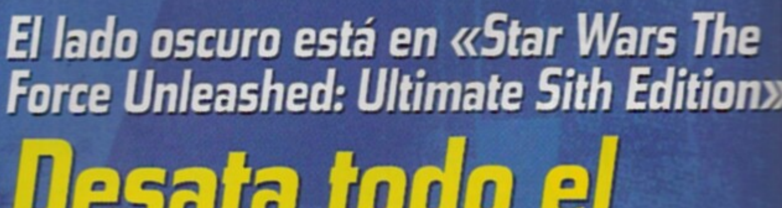
DVD Manía

índice por juegos





▲ Uno de los atractivos de esta «Ultimate Sith Edition» será jugar con personajes como Luke Skywalker, Obi-Wan Kenobi, Anakin Skywalker, Conde Dooku, Jango Fett y C3-PO.



El lado oscuro está en «Star Wars The Force Unleashed: Ultimate Sith Edition»

Desata todo el poder de la Fuerza

Los fans de la mítica saga espacial se habían quedado al margen de «Star Wars The Force Unleashed» hasta que, un año después, llega con la «Ultimate Sith Edition»... ¡y mejorado!

Accion · Aspyr/LucasArts · Activision Blizzard · Otoño 2009

A ver quién dice ahora que las esperas no tienen su recompensa. Tras ponerte verde de envidia ante las versiones de consola de «Star Wars The Force Unleashed» que lucían tus amigos y dar por sentado que nunca lo verías en tu PC, resulta que llega la «Ultimate Sith Edition» con el juego... e incluso más. ¿Quién ríe ahora?

Y es que este título de LucasArts es, además de juego, un regalo para todos los fans gracias a desplegar **una historia que transcurre entre los episodios III y IV de la saga y te pondrá a cazar Jedis a lo largo y ancho de toda la galaxia, revelándote de paso detalles del universo Star Wars hasta ahora inéditos.**

En «Star Wars The Force Unleashed: Ultima te Sith Edition» tu personaje, conocido com **el Aprendiz Secreto, ha sido entrenado po el mismísimo Darth Vader y aprovechará d mil formas distintas los poderes de la Fuerz –uno de los puntos fuertes del juego– par resolver distintas misiones** que te llevará por muchas localizaciones recreadas co una fidelidad capaz de satisfacer al fan má exigente. Además, las decisiones que tome a lo largo del juego desembocarán en uno d los diferentes finales argumentales posible

Convertido a PC por Aspyr Media, la apar ción de «Star Wars The Force Unleashed: U timate Sith Edition» en nuestro mercado aú no tiene fecha, pero sí es conocido **el nuev contenido que incluye respecto a la edició original de consolas: tres nuevas misione trajes y modelos de personajes que pondrá a tu alcance a los protagonistas más con cidos de la saga:** Luke Skywalker, Obi-Wa Kenobi... ¡un lujo de edición y de juego! ▪



▲ La fidelidad al universo Star Wars y los acontecimientos que narra el juego serán todo un regalo para los fans de la saga espacial.

Aprende a dominar junto a Darth Vader todos los secretos de la Fuerza y utilízalos después contra tus enemigos

Combate y disfruta de la beta abierta de «World of Battles»

Un mundo de batallas online

Estrategia online · Frogwares Studio · Focus Home Interactive · Por determinar

«World of Battles» es un juego de Estrategia en tiempo real online con nueve razas en continuo enfrentamiento. Actualmente en período de beta abierta, te invita a crear un ejército y combatir contra otros jugadores, mejorándolo después de cada batalla y coleccionando centenares de unidades.

Está orientado al juego online –y, de hecho, no tiene otros modos de juego salvo los multijugador– y permite la creación de diferentes estrategias y alianzas con otros jugadores con los que comunicarse en plena batalla e incluso formar gremios. Si quieres probarlo, es gratuito –el modelo se basa en la comprar opcional de objetos y unidades– y ofrece batallas rápidas antes de pasar a combatir en torneos online o formar parte de rankings oficiales. Puedes conocerlo en ***www.worldofbattles.com***. ▪





▲ **Combate con nueve razas, ejércitos de dieciséis unidades, treinta soldados por unidad... ¿te imaginas la diversión?**

El lanzamiento de «Dragon Age»

¿Quieres ser de los primeros?

Rol · BioWare
EA · Noviembre 2009

El juego de Rol de BioWare ofrece detalles de su lanzamiento: la prereserva proporcionará un objeto exclusivo para ganar más experiencia, la Memory Band, mientras que la edición coleccionista incluirá estuche metálico, mapa de tela, DVD con el "making of", banda sonora, vídeos, arte y tres objetos exclusivos. Además, en todas las ediciones podrás descargar armaduras que servirán también en «Mass Effect 2» y más contenido. ▪



▶ **En edición normal o coleccionista, el fan del Rol se muere por «Dragon Age».**

▲ Darth Vader te enseñará mucho sobre la Fuerza, pero tú tendrás que ganarte y aprender a usar aún más poderes. El buen uso de todos ellos es una de las claves y también de las virtudes de este juego.

▲ El Aprendiz Secreto, un enigmático personaje de increíbles poderes que ha crecido a la sombra de su maestro Darth Vader, será el protagonista del juego.

▲ «Ultimate Sith Edition» incorporará al «The Force Unleashed» original tres misiones extra, así como trajes nuevos y personajes clásicos de la saga.

La cifra



100.000

aventuras han sido creadas en el primer mes de su lanzamiento por los jugadores de «Aventuras Galácticas», la expansión de «Spore» que permite crear y compartir fácilmente divertidas aventuras y misiones. Como suele ser habitual, la imaginación de los fans de todo el mundo ha llevado los límites del juego mucho más allá de lo que pensaban inicialmente sus creadores.

Asume el desafío de la «Operation Arrowhead»

Takistán, zona caliente

Acción · Bohemia Int. · Por confirmar

Bohemia Interactive sigue produciendo contenido y apoyando a la comunidad de jugadores del título de acción bélica «ArmA II» con parches, herramientas de edición y el anuncio de una expansión autojugable, «Operation Arrowhead».

El punto de partida estará tres años después del conflicto en Chernarus que ya habrás vivido y jugado en «ArmA II» y se centrará en Takistán, en el Asia Central. Hasta allí se irán las fuerzas de la coalición que lidera Estados Unidos para intentar restaurar la paz y evitar una matanza de civiles inocentes. Nuevamente podrás asumir los distintos papeles y posiciones del ejército: infantería, pilotos, tripulación, soldados de operaciones especiales... y todo con el mayor realismo y la mayor emoción, marca de la casa.



▲ «Operation Arrowhead» será una expansión autojugable que ampliará la experiencia de «ArmA II».



▲ La acción bélica de «Operation Arrowhead» tendrá lugar tres años después en escenarios de Asia Central.

últimahora



Un asesino de cine. Ubisoft está creando tres cortometrajes cinematográficos inspirados en el próximo «Assassin's Creed 2» y que se podrán ver en las próximas navidades. Los cortos están siendo producidos por Hybride Tecnologies, autores de los efectos de "300" y "Sin City".

Un universo muy literario. El mundo que Bioware creara para «Mass Effect» es tan rico y profundo que sigue dando para mucho y a la secuela en desarrollo y las novelas hay que sumar el comic que Dark Horse empezará a publicar desde el próximo mes de enero.



Embarcaciones en apuros. El prestigioso «Ship Simulator» abandona sus misiones de atracar en distintos puertos y se convierte en «Ship Simulator Extremes», con objetivos más emocionantes: navegar bajo una colosal tempestad, capturar balleneros ilegales, etc.

La prisión de la tele. Deep Silver acaba de firmar el acuerdo necesario con 20th Century Fox para desarrollar un videojuego basado en la popular serie televisiva "Prison Break". El juego, muy fiel a la serie y a sus personajes, será creado por Zootfly y aún no tiene prevista una fecha para su lanzamiento.



«Dead Space» para rato. El título de acción espacial, que tiene todas las papeletas para convertirse en trilogía, será otro de los que tengan su propia adaptación cinematográfica, algo cada vez más frecuente en el mundo de los videojuegos.

El Termómetro

Caliente

El mejor miedo es gratuito. Warner y Monolith continúan desarrollando contenido gratuito para su «F.E.A.R. 2»: el tercer pack de contenido, bautizado como «Reborn», ya está en camino, y además de ofrecer cuatro niveles añade un "powerup" para ralentizar a tus enemigos en el modo "Deathmatch" multijugador.

Muertos que siguen vivos. Los del divertido «Left 4 Dead», el juego de acción de Valve que, tal y como prometieron, no dejará sin soporte a sus jugadores. El pack «Crash Course» se centrará en el mapa Crash para el modo Versus, será gratuito y se espera para septiembre.

Templado

Yo a este tío ya le he oído... No te extrañe si te ocurre eso cuando juegues a «Risen» porque el juego de Rol de Piranha Bytes tendrá en su reparto voces muy conocidas como las de los actores de "El Señor de los Anillos" Andy Serkis (Gollum) o John Rhys-Davies (Gimli).

Raimi ha dicho sí. Los fans del cine fantástico y de «World of Warcraft» están doblemente satisfechos puesto que Sam Raimi, director de películas como las de la trilogía "Spider-Man", ha aceptado involucrarse en el proyecto de llevar el juego de Rol Online más popular de la historia a las pantallas de cine.

Frío

Los suecos de GRIN dicen adiós. Autores de títulos tan conocidos como «Wanted. Weapons of Fate», «Bionic Commando», «Terminator Salvation» o «Ghost Recon Advanced Warfighter», han cerrado definitivamente las puertas de sus estudios.

¿2009? Pues no, amigo. Muchos se temían que era probable, y se han confirmado los malos presagios: Blizzard ha decidido finalmente agotar el año presente y llevar el estreno del esperadísimo juego de estrategia espacial «StarCraft II» al próximo año 2010. ¡A seguir esperando!

Combate el mal de Damien en «Divinity 2: Ego Draconis»

Humano y dragón a la vez

Rol ● Larian Studios/DTP Entert. ● Koch Media ● Otoño 2009

Los fans del mejor Rol están llenos de razones para frotarse las manos esperando la llegada de «Divinity 2: Ego Draconis». No sólo tiene su origen en una prestigiosa y aclamada serie de juegos de Rol sino que **usará muchos de los aciertos que cautivaron a los fans de la serie y los reunirá junto a otras novedades**. Con un atractivo argumento situado en el mundo de Rivellon, iniciarás tu camino para convertirte en Caballero Dragón a través de importantes decisiones que cambiarán la historia, con **la posibilidad de construirte un Golem que te ayude o transformarte en hombre y dragón** alternativamente.



▲ El mundo de Rivellon ha sido destrozado mediante una interminable sucesión de guerras apocalípticas al frente de las cuales se encuentra el Señor del Caos.



▲ «Divinity 2: Ego Draconis» es la continuación de los prestigiosos juegos de Rol «Divine Divinity» y «Beyond Divinity», y sus aventuras tienen lugar en Rivellon.

«Renegade», nueva campaña de «Battleforge»

Más criaturas en Nyn

Estrategia ● Phenomic ● Electronic Arts ● 25 Agosto

El juego de estrategia en tiempo real «Battleforge» sigue creciendo mediante nuevas cartas y una atractiva campaña como esta «Battleforge Renegade Edition». Además de poner a disposición de los jugadores más de sesenta cartas nuevas mediante "booster packs" de pago –250 puntos o 2,50 dólares cada uno, mientras que el juego sigue siendo gratuito– y dos facciones nuevas, los Bandidos y los Stonekin. Todo está listo para que vivas emocionantes batallas de fantasía en los nuevos parajes de Nyn.



¿Sabías que...

...puedes controlar el inventario y los atributos de tu personaje de «World of Warcraft» desde tu iPhone o iPod Touch con la Armería?

Blizzard ha puesto a disposición de todos los jugadores de «World of Warcraft» que posean un iPhone o un iPod Touch una aplicación gratuita llamada «Armería móvil» y que no es sino la adaptación para estos dispositivos de la misma utilidad que los jugadores de «WoW» conocen sobradamente. Ya está disponible en la Apple Store y con ella podrás estar al día de los atributos, equipo, talentos y logros de tu personaje, así como las estadísticas y mucha otra información sobre tu hermandad.



Breves

Con una firma de lujo. A la cabeza del desarrollo del juego gratuito de Acción y Estrategia online «Battleswarm: Field of Honor» está Nolan Bushnell, fundador de Atari y creador del mítico juego «Pong».



Regreso a la guerra. Tripwire quiere llevarte de nuevo al frente bélico con la secuela de su gran éxito, «Red Orchestra». «Red Orchestra 2: Heroes of Stalingrad» cubrirá el conflicto entre 1942 y 1943.

Una tierra donde habita el Caos. El portal de juegos online alaplaya.eu suma a su oferta «Land of Chaos», una atractiva combinación de acción táctica en tiempo real y rol con un elaborado aspecto visual.

En voz baja...

...se preguntan los fans más veteranos el motivo de que EA haya renovado los derechos de series históricas como «Populous», «Theme Park», «Road Rash» o la saga espacial «Wing Commander».



¿Otro «Wing Commander» a la vista?

«Wow» se renueva con «La Llamada de la Cruzada»

¡Acude a esta llamada!

Rol Online ● Blizzard ● Activision Blizzard ● Ya disponible

Blizzard prosigue alimentando su juego de Rol Online «World of Warcraft» con nuevo contenido de forma regular, de modo que los millones de suscriptores que habitan Azeroth tengan siempre una, dos o mil tareas para acometer.

Ése es el objetivo de «La Llamada de la Cruzada», el nuevo paquete de contenido que Blizzard ya ha puesto a tu disposición y gracias al cual **el Torneo Argenta crece y estrena nuevas misiones, zonas y recompensas.** Los dos nuevos puntos de misiones –un campamento del Culto de los Malditos y el Desembarco de Hrothgar–, las tres nuevas misiones diarias aleatorias y la montaña de nuevas recompensas a tu alcance –monturas, tabardos, mascotas...–, junto al regreso del Caballero Negro, serán alicientes más que suficientes como para que cualquier jugador vuelva a entrar en el mundo de «World of Warcraft».

También hay que mencionar las novedades localizadas en **el Coliseo de los Cruzados, con una nueva mazmorra de banda épica para 10 y 25 jugadores con cinco batallas y otra para 5 jugadores con tres batallas que incluirán Sellos de Campeón.** En definitiva, un nutrido conjunto de novedades que nadie querrá perderse y que refrescará el veterano aire de Azeroth. ■



▲ El nuevo parche para «World of Warcraft» ha sido bautizado como «La Llamada de la Cruzada» e incorpora una avalancha de novedades para todos los jugadores.



▲ Una de las características principales de «La Llamada de la Cruzada» es la de expandir el Torneo Argenta, pero hay mucho más por conocer en este paquete.

Las aventuras de «Sacred 2» continúan con «Ice & Blood»

El mago Dragón llega a Ancaria

Rol ● Ascaron/Deep Silver ● Koch Media ● 25 Sept.

«Sacred 2» es un título largo, tal y como mandan los cánones del Rol. Pero también es cierto que su atractivo argumento invita a jugárselo de principio a fin, por lo que probablemente ya lo hayas exprimido. Tranquilo porque la expansión «Ice & Blood» vendrá en tu ayuda introduciendo el nuevo personaje del mago Dragón y dos escenarios nuevos, más enemigos, objetos para todos y cada uno de los personajes principales y muchas historias por vivir y jugar. Motivos de sobra para regresar a Ancaria. ■



▲ La expansión «Ice & Blood» aportará horas de juego, personajes y escenarios nuevos.

EL QUIOSCO

Computer Hoy Juegos

El mejor Rol llega al PC

¡Ya lo han jugado! Este mes, Computer Hoy Juegos te cuenta cómo será el mejor juego de Rol del año para PC: Dragon Age: Origins.

Las novedades más esperadas. 24 ordenadores distintos y 48 pruebas de rendimiento. ArmA II, Virtua Tennis 2009, Anno 1404, Trine, World of Goo y muchos más puestos bajo la lupa...



Playmanía

¡Vuelve el rey de la lucha!

En portada. La saga Tekken llega a PS3 y te adelantan todo: nuevos personajes, modos de juego, el nuevo sistema de combate... ¡no te lo pierdas!

10 juegos sorprendentes. No te pierdas esta selección, con Alpha Protocol, Dragon Age Origins, The Saboteur, Borderlands, DJ Hero...



Hobby Consolas

¡Exclusiva: Halo 3 ODST!

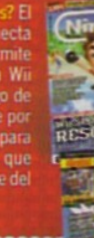
Así es el nuevo Halo: Han visitado en exclusiva los estudios donde se está desarrollando el nuevo juego de la saga y os adelantan sus novedades.

Y además: Aluvión de juegazos para después de verano: FIFA 09, PES 2010, Batman AA, DJ Hero...

Nintendo Acción

¡¡Regalan 100 Wii MotionPlus!!

¿No sabes lo que es? El periférico que se conecta al mando de Wii y permite jugar con realismo a Wii Sports Resort, el juego de moda para Wii. Pásate por su fenomenal review, para enterarte de todo lo que ofrece la segunda parte del genial Wii Sports.



Los + esperados

Este mes no hay entradas ni salidas, pero sí movimientos en forma de tristes retrasos: «This is Vegas» transforma el plazo previsto para su lanzamiento en un simple 2009 y, tras la correspondiente confirmación de Blizzard, «Starcraft II» renuncia a salir este año y traslada su estreno a 2010.



Parrilla de salida

Aion. The Tower of Eternity



SEPTIEMBRE 2009 · ROL ONLINE · NC SOFT · PC

Su diseño visual y un atractivo trasfondo que incluye tintes religiosos se unen a algunos elementos originales dentro de su género para convertirle en toda una promesa del Rol.

Batman: Arkham Asylum

SEPTIEMBRE 2009 · ACCIÓN · ROCKSTEADY/EIDOS · PC, 360, PS3

El regreso al PC del Caballero Oscuro será a lo grande y con algunos de sus enemigos más carismáticos y recalcitrantes. ¿Estás listo para usar el batarang?

Borderlands



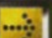
OCTUBRE 2009 · ROL/ACCIÓN · GEARBOX/2K · PC, 360, PS3

Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el mundo del Rol, presentando una acción cooperativa impresionante y millones de armas diferentes. ¡Casi nada!

Dragon Age: Origins

NOVIEMBRE 2009 · ROL · BIOWARE/ELECTRONIC ARTS · PC, 360, PS3

Sólo por ser el nuevo juego de Rol de Bioware merece un puesto en nuestra lista pero es que, además, lo que hemos podido ver... ¡nos ha dejado con la boca abierta!



Calentando Motores

Max Payne 3



INVIERNO 2009 · ACCIÓN · ROCKSTAR/TAKE TWO · PC, 360, PS3

El legendario detective –primero en tirarse al suelo en tiempo bala– vuelve a pisar las calles para hacer lo que mejor sabe: acabar con legiones de criminales.

This is Vegas

2009 · ACCIÓN/AVENTURA · MIDWAY/ATARI · PC, 360, PS3

Las Vegas a tus pies en un título que te permitirá jugar en los casinos, participar en fiestas, conducir, buscar pelea, ligar... ¡la ciudad del juego a tu disposición!

Deus Ex 3

2009 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360

La mítica serie de Rol de ciencia ficción de Warren Spector vuelve a la palestra con una "precuela" que promete estar a la altura de sus recordados antecesores.

Aliens Vs. Predator



PRIMAVERA 2010 · ACCIÓN · REBELLION/SEGA · PC, PS3, 360

La acción más terrorífica está en camino y dispuesta a engancharte, ya sea para encarnar a un marine humano, un Xenomorfo o un Depredador. ¡No ganarás para sustos!



En boxes

StarCraft II



2010 · ESTRATEGIA · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

Nueve años después de esta obra maestra de la Estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto y muertos de nervios.

BioShock 2. Sea of Dreams

2010 · ACCIÓN · 2K MARIN/TAKE 2 · PC, 360, PS3

Nuevas aventuras en Rapture, con la Big Sister como tu nuevo gran enemigo y tú convertido nada menos que en un Big Daddy. ¡Queremos jugarlo de una vez!

Diablo III

POR CONFIRMAR · ROL · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

No hay mucho que decir: el anuncio del regreso del rey, inventor de todo un género, ha despertado el interés de medio mundo. Las expectativas no podrían ser mejores.



Gobierna con mano dura la isla de «Tropico 3»

El paraíso está corrupto

Estrategia · Haemimont/Kalypso Media · Otoño 2009

No toda la Estrategia implica desplazar ejércitos y conquistar ciudades y si no que se lo digan a los muchos que han jugado –y se han reído con su sentido del humor– la serie «Tropico». En ella te metes en el papel de El Presidente, el dictador de una isla caribeña cuyo control intentas mantener pese a las conspiraciones comunistas y las maniobras de Norteamérica y la Unión Soviética. Podrás mortificar a tus súbditos con interminables discursos, controlar los recursos de la isla y manipular la historia en un ejercicio inmoral pero muy divertido. La campaña principal contará con quince misiones, suficiente para lucirte como el mejor tirano.

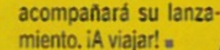
Viaja a otros países con «World Adventures»

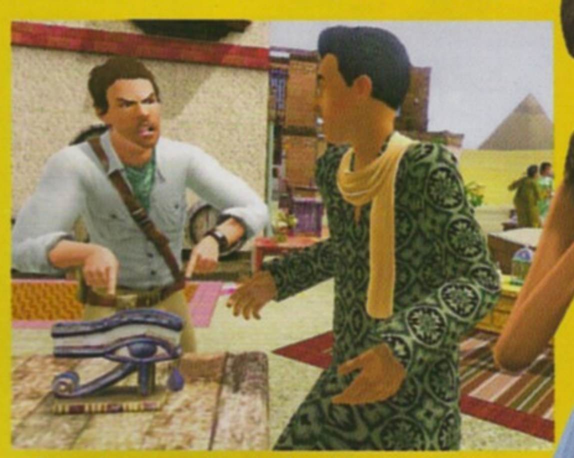
Tus Sims conocen mundo

Simulación · EA Redwood/EA · Noviembre 2009

El millonario éxito de «Los Sims 3» no ha tardado en propiciar el desarrollo de su primera expansión, llamada «World Adventures». No creas que será un conjunto de objetos, ropas y cuatro detalles de jugabilidad, sino que estará repleta de novedades de gran importancia, empezando por la posibilidad de viajar a ciudades de China, Francia y Egipto. En estos lugares emblemáticos tus Sims podrán vivir mil aventuras y hacerse con descubrimientos sorprendentes: explorar antiguas tumbas, disfrutar de paseos románticos o practicar artes marciales. Tendrás a tu disposición misiones, búsquedas y recompensas junto a contenido nuevo de todo tipo para tus personajes.

Por si fuera poco, «World Adventures» incluirá 1000 puntos para gastar en la Sim Store y hacerte así con el contenido exclusivo para esta expansión que acompañará su lanzamiento. ¡A viajar!





▲ Primero fue recorrrer el barrio y ahora visitar otros países y culturas. Desde luego, los nuevos Sims se mueven mucho más.

¡El nuevo Rey del Rol se acerca!

Dragon Age. Origins

ROL BIOWARE NOVIEMBRE 2009

No sólo de espadazos podrás vivir en «Dragon Age. Origins». ¿Qué te gusta, usar la fuerza y tu habilidad como espadachín o prefieres el poder de la magia? En «Dragon Age» podrás formar un grupo de personajes a tu gusto, pero a ver cómo lo equilibras en cuanto a potencial ofensivo y defensivo, y clases de personajes... A veces, la fuerza bruta no será siempre lo mejor. Quizá unos escudos mágicos, unas curas y algún hechizo que otro te pueda ser más útil...





El poder de los Grey Wardens. Humano, Elfo o Enano. Tanto da. Guerrero, Mago o Rogue (llámalo ladrón, llámalo pícaro, a tu gusto). La cosa es que en «Dragon Age. Origins» determinarás tu origen y tu historia, como un Grey Warden, los defensores del mundo frente a las fuerzas de las oscuridad, los orcos, los trolls y todo lo peor que te imagines.

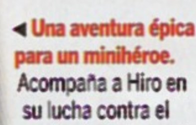


◄ **¡ES LO MÁS BRUTAL QUE HAS VISTO EN EL ROL!** Y cada vez que lo volvemos a ver tiene aún mejor pinta. Tras el E3, una nueva presentación en Madrid y la Comic Con 2009, «Dragon Age Origins» es ya algo más que la gran promesa del Rol. ■

▲ **¡Dragones! ¡Muchos, muchos dragones!** Por fin comienzan, tras el E3, a hacer su aparición las criaturas que dan nombre el próximo juego de BioWare. Los verás, lucharás contra ellos y algunos, incluso, te servirán como arma contra tus enemigos en el juego si consigues controlar su ferocidad y poder. Pero no será fácil, te lo vamos avisando... ■

▲ **¿Qué son esas pintitas rojas que cubren tu cuerpo?** Pues sí, ya lo sabes de otras veces en que te hemos hablado sobre «Dragon Age» o que has visto los vídeos que te hemos ofrecido: va a ser un "poquito" gore y no apto para todos los públicos. Habrá violencia a saco, habrá mucha sangre y habrá... más cosas. Pero es que ante semejantes enemigos... ¿qué esperabas?

◄ **¡Que no te impresione su tamaño!** Y no nos referimos exclusivamente al dragón, sino a todo en «Dragon Age: Origins»: la enormidad de su mundo, las inmensas, increíbles posibilidades de decidir tu destino en el juego, las opciones de personalización, el abrumador número de misiones que podrás resolver, las épicas –¡épicas!– batallas, las gigantescas ciudades que podrás explorar –humanas, elfas o enanas, como la de Orzammar, ya en declive– y, bueno, sí, también a los dragones. ¿No son unos bichos adorables? ■



Pequeño héroe, gran aventura

Mini Ninjas

ACCIÓN/AVENTURA · IO INTERACTIVE/EIDOS · SEPTIEMBRE 2009

EL TAMAÑO DEL HÉROE IMPORTA. *La esencia de las artes del Ninjitsu se guarda en héroe pequeño. En Hiro, para ser más específicos. El ninja de IO Interactive guarda en su interior tanta jugabilidad y diversión como puedas imaginar.*

Una aventura épica para un minihéroe. Acompaña a Hiro en su lucha contra el malvado Señor de la Guerra Samurai, y restaura el equilibrio en un mundo al borde del caos. El Señor de la Guerra ha usado el poder de la magia Kuji para transformar a los animales en un obediente ejército. ¿Podrás pararlo?



Un ninja para toda la familia. ¿Que los Ninjas son violentos? No es el caso de Hiro. Sus armas y sus habilidades no dejarán el escenario repleto de restos de enemigos. En «Mini Ninjas», cada vez que venzas a uno de los soldados de Samurai, éste recuperará su forma original de inocente animal. ¿A que mola?

¿A que no has visto ninjas como estos? La estética y el diseño de «Mini Ninjas» será uno de sus distintivos. A medio camino entre el dibujo animado y el cómic, los gráficos del título de IO Interactive lo convertirán en uno de los juegos más originales, gráficamente, para PC.


¡Caballero, hechicero, titán, clérigo, maga y ladrona, el mundo de Iris os espera!
Características
Nuevo Juego de rol online
Gráficos en 3D de alta calidad
6 clases diferentes de personajes
Sistema de mascotas (caballos y dragones)
Batallas emocionantes en PvP y PvE
Artesanía y trueque (compra-venta y fabricación de objetos)
Sistema de clanes o grupos para luchar unidos
¡Completamente gratuito!
LC
LASTCHAOS
Regístrate y descarga el juego sin más demora en www.lastchaos.es
T-ENTERTAINMENT
gamigo games
Published by gamigo AG. All rights reserved. © 2003-2009 T-Entertainment CO.,LTD. All rights reserved. "Last Chaos" is the copyright and trademark of T-Entertainment CO.,LTD. All rights reserved.



¡La infección se extiende al Sur!

Left 4 Dead 2

ACCIÓN · VALVE · NOVIEMBRE 2009

¡LOS ZOMBIES ARRASAN NUEVA ORLEANS! Nueva Orleans, Louisiana entero y todo el Sur de Estados Unidos en el nuevo «Left 4 Dead 2». Nuevos personajes, zombies, campañas, más opciones multijugador y nuevas armas para combatir a la infección.

▲ **¡Ahora son más duros!** Los nuevos zombies de «Left 4 Dead 2» te las van a hacer pasar canutas, porque son más resistentes que antes. Como el que ves en la imagen, un antiguo miembro de los HAZMAT (Hazardous MAterials), cuyo traje le protegerá del fuego.

▲ **¡Que te quedas sin balas!** ¿No tienes armamento? ¡Que no cunda el pánico! En «Left 4 Dead 2» te vas a encontrar con una panoplia de nuevas armas que van desde la sierra mecánica –¡para hacerlos cachitos!– hasta bates de béisbol, pasando por hachas o, agárrate... ¡sartenes! Ahora que, una buena ráfaga de tiros pistola en mano o con la recortada también estará disponible.

concurso

ARMA II

¡Ganar es muy fácil!

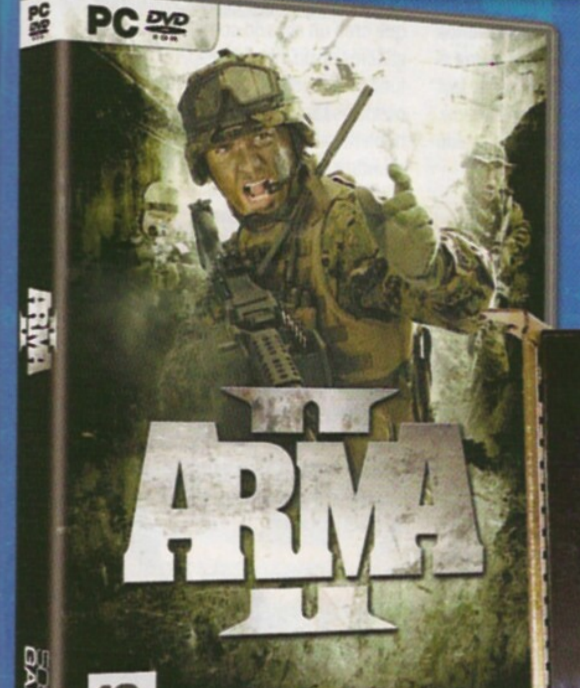
¡¡Sorteamos!!

1 PACK Compuesto por:

- **Tarjeta Gráfica** GeForce™ 9800 GTX
- Juego para PC **ARMA II**

20 Juegos para PC **ARMA II**

¡Consigue el tuyo!





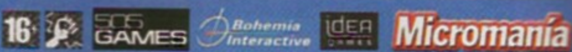
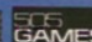
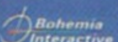


sms

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7788** desde tu móvil poniendo la palabra: **ARMAMM** seguido de un espacio y tus datos personales.

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 € + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3.- Los premios no podrán ser canjeables en ningún caso por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía.
6.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
8.- Válido únicamente en territorio español.
9.- Fecha límite para entrar en sorteo: 25 de Septiembre de 2009

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.

Todo un hallazgo

Quiero agradeceros que regalarais «Imperivm Civitas», porque me habéis descubierto un estupendo juego. Yo había jugado a la serie «Imperivm», pero no me había animado a probar ésta y ahora que veo lo que me he estado perdiendo, la verdad, me arrepiento bastante. Menos mal que estáis vosotros para ayudarme a recuperar el tiempo perdido :-) ■ Fernando



R. Gracias a ti por tu carta y si hemos sido de ayuda, pues oye, encantados :-D Por otra parte, si te ha gustado «Imperivm Civitas» y disfrutaste con el «Imperivm» original, no deberías dejar de probar «Imperivm Civitas III», que combina la gestión con una buena dosis de estrategia y un acabado mucho más moderno y espectacular. Si te das prisa, todavía lo podrás encontrar en las tiendas. Pruébalo y ya nos dirás, ya.

¿Quién lo hace?



¡Menuda pinta tenían las pantallas de «Max Payne 3» que publicasteis el mes pasado! Lo que no me ha quedado claro es quién está haciendo el juego, porque yo entiendo que la serie es de Remedy, pero en la noticia no mencionabais a la compañía en ningún momento... ■ Carlos Mesa Rodríguez

R. La propiedad intelectual sobre la serie «Max Payne» es, efectivamente, de los estudios Remedy, que son los que realizaron las dos primeras entregas. Lo que pasa es que ahora mismo están tan ocupados con el desarrollo de «Alan Wake» que han cedido los derechos a Rockstar Vancouver para que sean ellos los que desarrollen. Pero, oye, si hay que juzgar por lo (poco) que se ha visto hasta la fecha del juego, «Max Payne 3» está en muy buenas manos.

CARTA DEL MES

¿Imágenes con truco?

Estoy impresionado con las imágenes de «Splinter Cell Conviction» que llevabais el mes pasado en la sección de "Pantallas", sin duda son lo mejor que se ha visto en la serie. Son tan buenas que me pregunto, ¿son de cinemáticas o del propio juego? Porque por su calidad parecen más una animación que otra cosa... ■ Eloy

R. Pues no, no hay trampa ni cartón. Todas las imágenes que publicamos eran del juego ("in game", como dicen en el extranjero) tal cual lo podrás ver, si nada se tuerce, cuando lo juegues en tu PC. Dicho esto, tu duda es comprensible, porque el juego promete una potencia gráfica y una calidad sin precedentes, tanta, que todas las secuencias cinemáticas se realizarán también con el propio motor del juego, para que la fluidez sea máxima. ¡Ya tenemos ganas de probarlo! ¿Y tú?

Juegos que faltan

Me ha gustado mucho el reportaje de juegos de acción del mes pasado, pero he echado en falta algunos juegos que para mí son al menos tan buenos, sino mejores, que otros que sí aparecían. Hablo de juegos como «Project Origin», «Dead Space» o «Left 4 Dead». ¿Podéis explicar qué criterio habéis seguido para dejarlos fuera? ■ The_Musketeer



R. Efectivamente se trata de juegos estupendos y si no están en el reportaje no ha sido por ningún criterio de calidad, es mucho más simple que todo eso. Sucede, sencillamente, que esos juegos aparecieron en el reportaje del mes anterior, el de juegos de terror, y en vez de repetir la misma información dos meses seguidos, hemos pensado que era más razonable incluir otro juegos de los que también merecía la pena hablar.

Una mala idea

Me parece una vergüenza que la versión gratuita de «Dungeons & Dragons Online» sólo vaya a estar disponible en Estados Unidos. Y nosotros qué somos, ¿jugadores de segunda? A mí la verdad, me entran ganas de darme de baja y dejar de pagar la cuota. A lo mejor así acaban por aplicar también la medida en Europa... ■ Paul

R. Ya decíamos el mes pasado que éste iba a ser un tema polémico y que iba a provocar reacciones encendidas. Lo cierto es que independientemente de sus motivos, que los tendrán, la decisión de Codemasters resulta bastante difícil de entender, ya que crea un agravio comparativo entre jugadores de un mismo juego, únicamente en función del país en el que vivan. En fin, que nosotros también pensamos que lo mejor hubiera sido aplicar la medida para todo el mundo a la vez, o no aplicarla.

Un «NFS» diferente

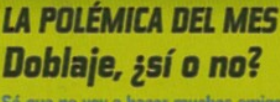
No estoy para nada convencido del cambio de tercio que pretende dar la serie «Need for Speed» en su próxima entrega, «Shift». Acabo de leer el reportaje del mes pasado y no digo que el juego no tenga buena pinta, pero es que para mí un «NFS» sin tuning, ni persecuciones policiales no es «NFS». ■ Nacho Gregori



R. Hombre, tuning habrá, y por partida doble además (aspecto y rendimiento), pero persecuciones policiales no, es cierto. ¿Esto será un defecto para el juego? Pues depende de tus gustos personales, claro, pero piensa que «NFS ProStreet» tampoco tenía parte "underground" y resultó un juego estupendo. Mejor vamos a esperar a que el juego esté listo, lo probamos y volvemos a hablar, ¿vale?

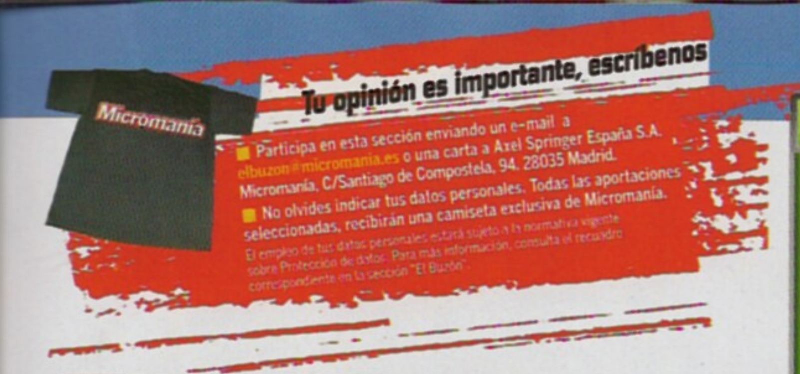
LA POLÉMICA DEL MES

Doblaje, ¿sí o no?



Sé que no voy a hacer muchos amigos con lo que voy a decir, pero creo que juegos como «Batman Arkham Asylum» no deberían estar doblados. Traducidos sí, claro, pero al doblarlos, por bueno que sea el doblaje, se pierde toda la fuerza de las voces originales, en este caso, la de Mark Hamill (Luke Skywalker, para los amigos) que es también desde hace años la voz de Batman en su genial serie de dibujos animados. ■ Blas V. P.

No es el primer juego que genera una discusión de este tipo ni, estamos seguros, será el último («Avatar», por ejemplo, contará con la voz de Sigourney Weaver en su versión original), y en ningún caso hay una respuesta sencilla. Lo mejor, seguramente, sería que se pudiera hacer como se hace con las películas en DVD, y fuera posible elegir el idioma en el que quieres disfrutar del juego. Mientras eso no sea posible, eso sí, mucho nos tememos que el doblaje sigue siendo la mejor de las soluciones posibles.



Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Igual, pero más caro

● **¿Es verdad eso que publicasteis el mes pasado en la Comunidad de que el nuevo Windows 7 va a ser más caro en Europa que en Estados Unidos? Porque si es así me parece una injusticia y gorda... ¿Es que no es el mismo programa el que se vende aquí y allí? ¿Es que van a decirnos que el mismo software tiene costes añadidos si se fabrica en Europa que si se hace en Estados Unidos? ¡Pues vaya!** ■ Juan Carlos



R. No sólo es el mismo, sino que encima nuestra versión no incluirá Internet Explorer y la americana sí. Es cierto que parte de este coste añadido podría estar justifica en la actual debilidad del dólar frente al euro, pero eso no basta para explicar la diferencia de precio que habrá entre las dos versiones. En fin, sólo nos queda esperar que Microsoft reaccione ante las quejas que ha provocado esta noticia y rectifique pero, la verdad, somos poco optimistas....

Dos noticias en una



● **Soy un fan incondicional del juego de cartas "Magic The Gathering" y si os escribo es porque he oído que Richard Garfield, su creador, está preparando una nueva adaptación de este juego para PC. ¿Podéis confirmarme si es cierto?** ■ Chema Núñez

R. Mucho nos tememos que lo que sucede es que has mezclado dos noticias diferentes. La primera es que se acaba de presentar una nueva versión del juego de PC «Magic The Gathering: Duels of the Planeswalker» para la plataforma XBox Live Arcade. La segunda es que Richard Garfield está trabajando con la compañía Mind Control en el desarrollo de un nuevo juego de estrategia online multiplataforma que se llamará «Mind Twist». Todavía no se sabe mucho de él, pero teniendo en cuenta el currículum y el talento de Garfield, estamos seguros de que merecerá la pena seguirlo de cerca.

FORMIDABLE



Unas versiones de lujo. Cada vez se van haciendo más populares las ediciones de coleccionista para PC, y las dos últimas anunciadas, «Dragon Age. Origins» y «Assassin's Creed II» prometen ser de las mejorcitas –junto a otras como la de «Batman. Arkham Asylum», por ejemplo–. Si para ti el precio no es un problema, ya puedes ir reservándolas, porque llegan poquísimas...

LAMENTABLE

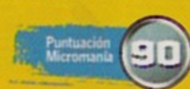


Hasta 2010 sin «Starcraft II». Vale, es cierto, Blizzard no había dicho "oficialmente" que «Starcraft II» fuera a salir ya, pero sus numerosas presentaciones en ferias y eventos durante 2008 y 2009, incluyendo la de la campaña Terran, parece que daban a entender otra cosa, ¿no? ¡Pues no! Al final Blizzard dice que hasta 2010, nada. Hombre, al menos han dicho el año... ¡qué majetes!

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

Prototype













La otra nota

¡Acción total!

Me parece genial la idea de combinar la libertad de un «GTA» con un sistema de juego tan genial como éste, con los poderes mutantes y el combate cuerpo a cuerpo. ¡Es divertidísimo! ■ Gregorio N.

Para merecer una nota tan elevada debería haberse puesto en práctica virtualmente sin errores, y eso no ha sucedido. Algunos problemillas de cámara y otros similares hacen que el juego no tenga una nota mayor. F.D.L. (Autor de la review)

En contra 85

La otra nota

¡No se entiende!

Es injustificable que un juego en plan "superproducción", aparezca sin doblar. ¿No estábamos de acuerdo en que los juegos hay que doblarlos? ■ H. Lopez

Tienes razón, aunque la ausencia de doblaje sería algo peor si habláramos de otro género, pero en la acción de «Prototype» no creo que el doblaje, exclusivamente, deba afectar tanto a la nota, como propones. F.D.L. (Autor de la review)

preguntas sin respuesta

¿Cuál...

es la razón por la que no podrás jugar a «Starcraft II» hasta 2010, tras llevar Blizzard enseñando el juego una y otra vez, desde hace ya dos largos años?

¿Cómo...

afectará a los juegos para PC el lanzamiento del próximo Windows 7 a finales de este mismo año?

¿Cuál...

será el aspecto de la armadura Blood Dragon Armor que BioWare regalará como descarga con «Dragon Age», pues también podrá usarse en «Mass Effect 2»?

¿Quién...

decide que un juego no se dobla, incluso si se trata de una superproducción o un título de los, teóricamente, más importantes de la temporada para una compañía?

¿Cómo...

se va a quedar tu bolsillo si eres un "adicto" a las ediciones de coleccionista de juegos para PC?

¿Qué...

nos podemos esperar de la película tras saber que Universal ha comprado los derechos para adaptar al cine... ¡«Asteroids»!?

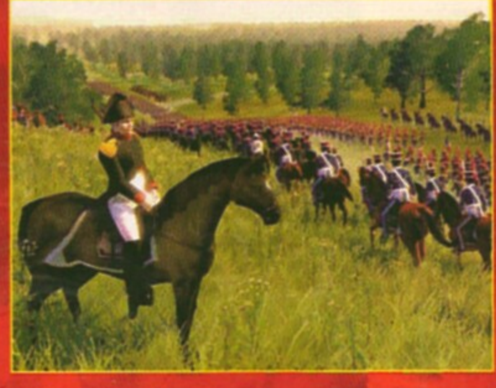
¿Quién...

es capaz de adivinar de qué irá lo que sea que Blizzard esté haciendo relacionado con la marca "Cataclysm" que registró hace poco?

EL SEÑOR DE LA GUERRA

UN PEQUEÑO GRAN HOMBRE. Napoleón Bonaparte es sin duda, uno de los personajes más influyentes de toda la Historia, un general brillantísimo que revolucionó la forma de entender la guerra.

VIVE LA HISTORIA. ¿Podría extrañarle a alguien que la primera expansión de «Empire Total War» esté dedicada a su persona, reproduciendo sus campañas más célebres y sus batallas más recordadas? De hecho, casi era una obligación...





¡El emperador de la Estrategia!

NAPOLEÓN TOTAL WAR

¿Te crees que eres un gran general porque has acabado con un batallón de orcos? ¿Porque has derrotado a unos aliens en una pequeña escaramuza? No, amiguete, no. Para ser un gran general tienes que medirte contra el mejor de los generales. Y ya sabes de quién estamos hablando...¿verdad?

Si tuviéramos que convocar una votación para elegir la serie de juegos de estrategia más influyente de los últimos años no sabemos cuál saldría ganadora, pero estamos seguros de que «Total War» estaría entre las tres primeras, y es que muy pocos juegos a lo largo de la Historia han tenido un impacto mayor o han sido más imitados que la magistral serie desarrollada por The Creative Assembly. Por eso, no es de extrañar que cuando oímos los primeros rumores acerca de una posible expansión para «Empire Total War» se nos pusieran las "orejas de punta". Como puedes imaginar la cosa era demasiado gorda como para dejarla pasar, así que nos pusimos manos a la obra, empezamos a tirar del hilo, a buscar respuestas y confirmaciones y el resultado... bueno, el resultado lo tienes en las manos.

UNA SERIE DE LEYENDA

Lo primero y más importante es dejarte claro que si eres uno de los pocos desafortunados que todavía no conoce «Empire Total War» este reportaje también es para ti, porque «Napoleón Total War» será una expansión autojugable, o sea, que no requerirá el original para funcionar. Vamos, que no vas a tener excusa para no descubrir de una vez el que es uno de los mejores juegos para PC de los últimos años.

En términos generales, la serie «Total War» se caracteriza por su genial combinación de un sistema de juego por turnos con otro en tiempo real. En el primero la acción se desarrolla sobre un mapa 2D en el que tus unidades se desplazan de una región a otra mientras te ocupas de factores económicos, culturales y diplomáticos de todo tipo. En el segundo, que se activa cuando dos ejércitos coinciden en la misma región, la acción se traslada a un campo de batalla en 3D en el que los combates –por lo general multitudinarios, pues pueden llegar a incluir fácilmente varios miles de unidades– se resuelven en tiempo real.

«Empire Total War» y, por lo tanto, «Napoleón Total War» con él, amplían este planteamiento llevando la serie hasta la Edad de los Imperios, a partir del siglo XVIII, e introduciendo en la jugabilidad los revolucionarios cambios históricos de la época. El primero y más llamativo de los cambios introducidos es el de las batallas navales, demandadas por los aficionados desde prácticamente los orígenes de la serie, y es que ahora puedes resolver también las batallas que estallen entre tus flotas y ▸▸

Ponte en la piel de uno de los mejores estrategas de la Historia y revive sus batallas más decisivas

- **Género:** Estrategia
- **Estudios/Compañía:** The Creative Assembly
- **Distribuidor:** SEGA
- **Idioma:** Castellano
- **Fecha prevista:** Febrero 2010
- **www.totalwar.com/napoleon**

LAS CLAVES

- Revive las guerras napoleónicas poniéndote en la piel de Bonaparte o en la de sus enemigos.
- Introducirá tres nuevas campañas ambientadas en Italia, Egipto y Rusia.
- Habrá abundantes mejoras y ajustes en el sistema de juego, sobre todo en el modo multijugador.
- Será una expansión autojugable, o sea, que no será necesario tener el original.
- Incuirá nuevas unidades militares de la época napoleónica.

PRIMERA IMPRESIÓN

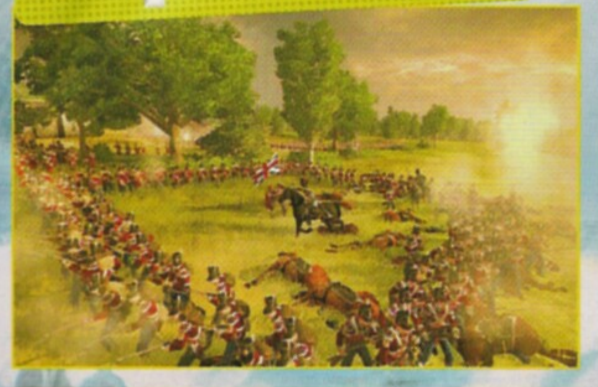
Estrategia más total. Toda la jugabilidad y la calidad de «Empire», con una ambientación genial.



▲ ¡VUELVE «TOTAL WAR»! Y vuelve con la forma de una expansión autojugable para «Empire» que te traslada a la época de las Guerras Napoleónicas.



▲ ¡SIGAN PASANDO, AL FONDO HAY SITIO! Con «Napoleon Total War» podrás volver a disfrutar de las batallas multitudinarias, tan características de la serie.





▲ ¡GUERRA EN INTERNET! El modo multijugador experimentará numerosas mejoras y ajustes, incluyendo un nuevo sistema de avatares y un chat de voz.



▲ Y TÚ, ¿CON QUIÉN VAS? Podrás dirigir tanto a los ejércitos de Napoleón como los de sus enemigos. ¡Elige tu bando y cambia el destino de Europa!



▲ ¡OYE!, A TI NO TE CONOZCO... Y es normal, porque esta nueva entrega de la serie incluirá una selección considerable de nuevas unidades, extraídas directamente de la época napoleónica: los Coraceros franceses, la caballería pesada británica...



▲ DE ROMA A EL CAIRO. En total el juego incluirá tres nuevas campañas para el modo individual ambientadas en las campañas napoleónicas de Italia y Egipto, y en su frustrado intento de invasión de Rusia.

UNIDADES DE ÉLITE

RIGOR HISTÓRICO. Como en todas las entregas de la serie, en «Napoleón Total War» el rigor histórico se está cuidando al máximo, tanto en la reproducción de las batallas más célebres de aquel periodo, como especialmente en la inclusión de nuevas unidades militares tomadas de los ejércitos de la época.

PARA TODOS LOS GUSTOS. Entre estas unidades, que los aficionados a la historia reconocerán fácilmente, estarán por ejemplo los célebres coraceros franceses, una unidad de caballería de gran potencia con un enorme poder de intimidación sobre el enemigo, o la infantería Brunswick, que se labró una gran reputación luchando contra Napoléon en España.

◄ Todas las unidades se reproducirán con un gran nivel de detalle.

▸▸ las enemigas, poniéndote personalmente al mando de tus barcos, con un nivel de detalle y una profundidad estratégica sin precedentes. La otra gran novedad, claro, es la introducción de la pólvora, lo que en términos de juego implica una verdadera revolución en los tipos de unidades disponibles y en sus habilidades. La llegada de las armas de fuego introduce en el juego unidades mucho más poderosas y versátiles y, sobre todo, le da a la infantería un protagonismo casi absoluto en el campo de batalla.

Por lo que respecta a la parte estratégica del juego, la que se resuelve por turnos, en esta entrega de la serie se introducen también interesantes novedades, como unos mapas mucho mayores o un aumento considerable en la importancia y la complejidad del comercio y la diplomacia.

ABUNDANTES NOVEDADES

Todas estas características serán, como hemos dicho, comunes a «Empire» y «Napoleón», pero por supuesto, también habrá diferencias, y muy abundantes, además. La primera y más evidente de todas, su contenido y ambientación y es que esta expansión girará alrededor de las campañas militares de uno de los mejores estrategas de todos los tiempos: Napoleón Bonaparte.

En total el juego incluirá tres nuevas campañas para el modo individual, que te permitirán seguir la carrera de Napoleón, su fulgurante ascenso y su estruendosa caída. Las dos primeras se desarrollarán, respectivamente, en Italia y Egipto, mientras que la tercera será una campaña más

▲ LA GUERRA SE EXTIENDE AL MAR. En «Napoleon Total War» podrás volver a disfrutar de las espectaculares batallas navales que descubrimos en «Empire». ¿Podremos revivir Trafalgar?

▲ UNA ÉPOCA DE CAMBIOS. El siglo XVIII supuso la introducción de cambios que revolucionarion la estratega militar. La utilización masiva de la artillería fue uno de ellos y, por supuesto, estará reflejado en el juego.

Habrá abundantes novedades en el modo multijugador, que será más completo y variado que nunca

global que reproducirá los últimos años del ya emperador de Francia, incluyendo su infausta incursión en Rusia y sus últimas batallas, entre ellas, por supuesto, Waterloo. Estas campañas podrás jugarlas, claro está, poniéndote en la piel del general corso para intentar igualar sus hazañas o, quién sabe, incluso superarlas, pero también podrás tomar el lugar de sus rivales e intentar detener su avance antes de lo que marca la Historia.

Más allá de estas pequeñas licencias, desde luego, el juego tendrá el mismo rigor histórico que todas las entregas de la serie y eso en «Napoleón Total War» se traducirá en la inclusión de un montón de nuevas unidades de la época napoleónica, cada una con sus propias características y habilidades especiales.

Por lo demás, aparte de las nuevas campañas y unidades, el juego incluirá numerosos ajustes y mejoras en el sistema de juego, como por ejemplo, en el sistema de coberturas, que ahora contará con nuevas opciones gracias a los nuevos tipos de edificios que se introducirán en los campos de batalla. De entre todas esta mejoras, eso si, destacarán sobre todo las novedades introducidas en el modo multijugador, algunas de ellas muy esperadas por todos los aficionado a la serie. Así, el multijugador de «Napoleón Total War» incluirá la posibilidad de acumular logros en Steam, un completo sistema de avatares, un editor de uniformes –algo muy útil para los entusiastas de la fidelidad histórica– y hasta un sistema propio de comunicación por voz. Impresionante, ¿verdad?

Todavía es pronto, claro está, para echar las campanas al vuelo, ya que el juego no tiene prevista su aparición hasta febrero del año que viene, pero vamos, mucho tendría que torcerse la cosa para que «Napoleón Total War» no acabe alcanzando un éxito similar al de todas las entregas anteriores de la serie. Y amigo, créenos, eso es mucho, pero que mucho éxito... ■ J.P.V.



GUERRA TOTAL EN LA RED

ELMULTIJUGADOR, MEJOR QUE NUNCA. Uno de los aspectos del juego que más cambios experimentará en esta nueva entrega de la serie será el modo multijugador. Entre las novedades destacarán el nuevo editor de uniformes, muy necesario dada la increíble cantidad y variedad de uniformes diferentes de la época, y el nuevo "Chat por voz" que permitirá a los jugadores, por fin, hablar mientras juegan sin necesidad de usar software de terceros.



- Género: **Acción/Rol**
- Estudios/Compañía: **Gearbox/2K**
- Distribuidor: **Take 2**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Octubre 2009**
- ***www.borderlandsthegame.com***

Borderlands

Acción y Rol en la última frontera

Si no has visto rayos C brillar en la oscuridad ni asaltar naves en llamas más allá de Orion, ahora tienes la oportunidad de explorar los confines del espacio. Más concretamente, de Pandora, un paraíso para el aventurero con gatillo fácil. ¿Vienes?

LAS CLAVES

- **Viajarás al futuro, al planeta Pandora, para disfrutar de una combinación de Acción y Rol.**
- **Tendrá un estilo visual muy original, que Gearbox denomina "concept art style".**
- **Tendrás cuatro tipos de personajes entre los que escoger.**
- **Lucharás en un mundo a lo "Mad Max", combatiendo a bandidos y criaturas alienígenas.**
- **Contará con un modo cooperativo para hasta cuatro jugadores simultáneos.**

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción y Rol de otra galaxia. Una estética única para un título que promete ser todo jugabilidad y diversión.

Dicen que viajar al futuro es imposible –por ahora–. Que un viaje de exploración por los confines del espacio exterior conocido puede llevarte siglos, despegando desde nuestro planeta. Pero, ¿sabes qué? ¡Todo eso son milongas! Nosotros ya lo hemos hecho. Hemos viajado al futuro, al espacio exterior y hemos visitado otro planeta. Sí, concretamente, Pandora, en las colonias exteriores. Y no ha sido tan difícil, la verdad. Nos hemos montado en un avión, nos hemos ido a Londres, hemos quedado con los chicos de Gearbox y 2K para jugar con «Borderlands», nos lo hemos pasado en grande y tan sólo nos llevó un día. ¿Quieres saber más?

ACCIÓN Y ROL DEL FUTURO

«Borderlands», como seguro que ya sabes tras el reportaje que te ofrecimos hace un par de meses, es el próximo proyecto de Gearbox. Un juego con el que te ofrecerán una mezcla de Acción y Rol –por este orden, lo que tiene su importancia, como ya verás más adelante– y que te llevará a un futuro lejano en el que te convertirás en un auténtico buscavidas. Tu personaje llegará a Pandora, un mundo colonizado en el espacio exterior, repleto de criaturas hostiles, bandidos, peligros y desafíos por doquier y, también, múltiples oportunidades para hacerte de oro si tienes ganas de

Viajarás al planeta Pandora en busca de aventura, acción y dinero, en un entorno repleto de enemigos y criaturas hostiles

¿A qué se parece?



Fallout 3

Un mundo postapocalíptico, también de ciencia ficción, pero mucho más realista y oscuro.

Mass Effect

Una trama de ciencia ficción, también con Rol y Acción pero mucho más épica en su idea.



En las colonias espaciales no saben lo que es el glamour, no...

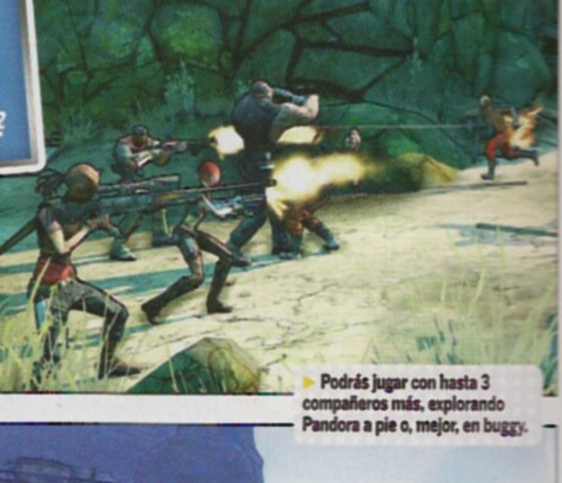
¡Esto es Pandora! Un mundo hostil poblado de bandidos y peligros, pero llena de oportunidades para los aventureros ávidos de la mejor acción.

¿Sabías que...

...el diseño gráfico definitivo de «Borderlands» se cambió a última hora por sugerencia de los artistas, que buscaban darle una personalidad única?



¡Chúpate esa, maldito bandido! No te podrás despistar ni un segundo si quieres sobrevivir en Pandora.



Podrás jugar con hasta 3 compañeros más, explorando Pandora a pie o, mejor, en buggy.



aventura y las agallas suficientes. Y todo con el telón de fondo de una leyenda relacionada con tecnología alienígena valiosísima y algo llamado la Bóveda. Un mundo futurista a lo Mad Max, casi, pero situado en otro planeta.

ACCIÓN EN PANDORA

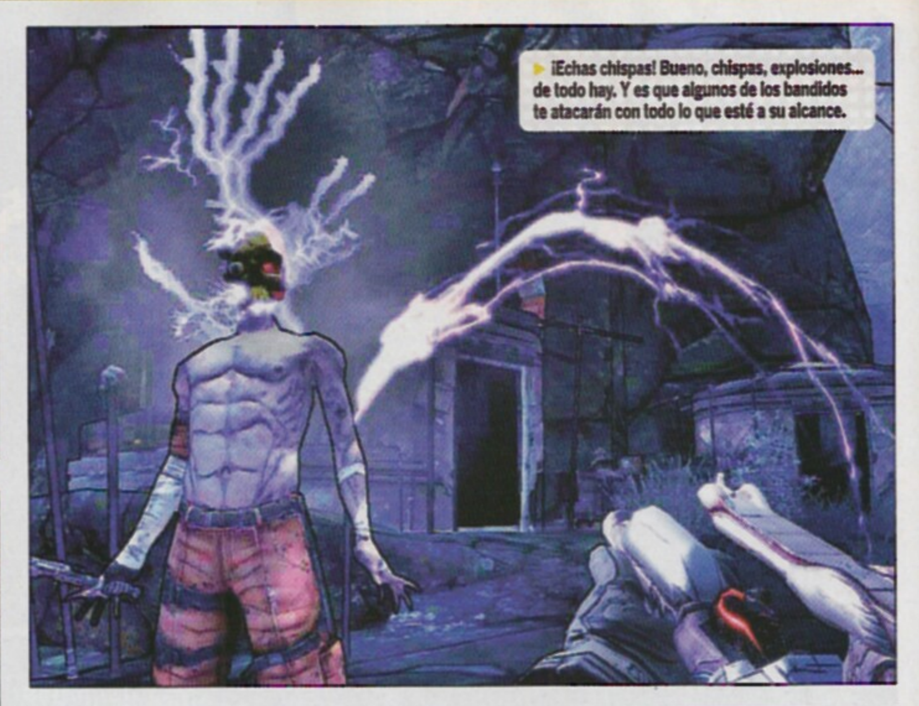
El tiempo que pasamos jugando a esta versión de «Borderlands» nos permitió probar sus modos individual y multijugador. En el primero, las cosas, al principio, parecían ir suaves... Pero, como ya supondrás, no era más que un espejismo, como podrás comprobar tú mismo en su momento, que duró sólo unos segundos. Un simpático robot nos guiaba por un escenario que parecía un descampado lleno de chatarra. Y justo en el momento de querer abrir una puerta... ¡bum! Unos buggies empiezan a saltar por encima de nuestras cabezas. Unos tipos bastante malencarados se bajan de ellos y se pierden en la lejanía. Al traspasar esa puerta y acercarnos a aquella zona, el recibimiento no puede ser más movidito. ¡Nos disparan! El combate empieza en «Borderlands» así, desde el primer minuto. A partir de aquí es cuando empezarás a descubrir –a la fuerza– la intensa acción de «Borderlands».

Una acción en la que empezarás a ver cómo las armas, amén de tu habilidad y reflejos, claro, jugarán un papel muy importante en «Borderlands» por un doble papel. En primer lugar, porque la munición de las mismas se gastará que es un gusto. Vamos, que ya sean balas o granadas, vas a estar buscando, recogiendo del enemigo o comprando de todo en las máquinas expendedoras de todo Pandora, de forma constante. Sí, expendedoras, porque a medida que avances en el juego, tu experiencia y tu dinerito –bueno, créditos, que esto es el futuro– ganados con esfuerzo, te servirán ▸▸



▶ Este pequeñajo se encargará de guiarte en tus primeros pasos por Pandora... y en tus primeros tiros.



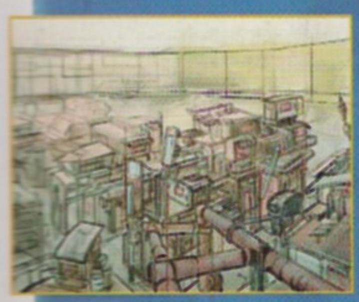


▶ ¡Echas chispas! Bueno, chispas, explosiones... de todo hay. Y es que algunos de los bandidos te atacarán con todo lo que esté a su alcance.



▶ ¡Acaba con él, que no es tan fiero como parece! Aunque el enemigo sea grandote, seguro que alguna de tus armas puede resolver el combate.

¡PANDORA TE ESPERA!



◀ **EL PLANETA PANDORA** está situado en las fronteras exteriores de las colonias espaciales. Un lugar repleto de bandidos y desafíos... y oportunidades para llenarse los bolsillos. Es un planeta a lo "Mad Max", donde la ley del más fuerte impera, en pos de una leyenda alienígena que habla de tesoros...



◀ **LAS CRIATURAS DE PANDORA.** Son hostiles por naturaleza a todo aquello que se meta en su territorio. Sólo con cruzarte en su camino te atacarán. Las nueve especies conocidas abarcan animales terrestres y voladores, aunque también se rumorea que hay "algo" que vive en cierto lago...



◀ **TU PERSONAJE EN PANDORA.** Cuando llegues al mundo de «Borderlands», especialmente en modo cooperativo, escogerás personaje entre cuatro tipos distintos, cada uno con su nombre, habilidades de combate, armas preferidas... aunque, como es lógico, podrás jugar con tu estilo personal.

▶▶ para gastar y para mejorar, en armas, escudos, etc.

Y llegamos al segundo punto. ¿Por qué tan importantes las armas? Porque en «Borderlands» podrás personalizarlas de mil maneras. Comprando complementos que te irás encontrando pero... hay algo más. Y es que el sistema de creación de armas en «Borderlands» será muy peculiar, porque estos complementos, y muchas de las mismas armas, se generarán de forma aleatoria creando, literalmente, cientos de miles de combinaciones distinas posibles... ¡y hasta millones según la gente de Gearbox!

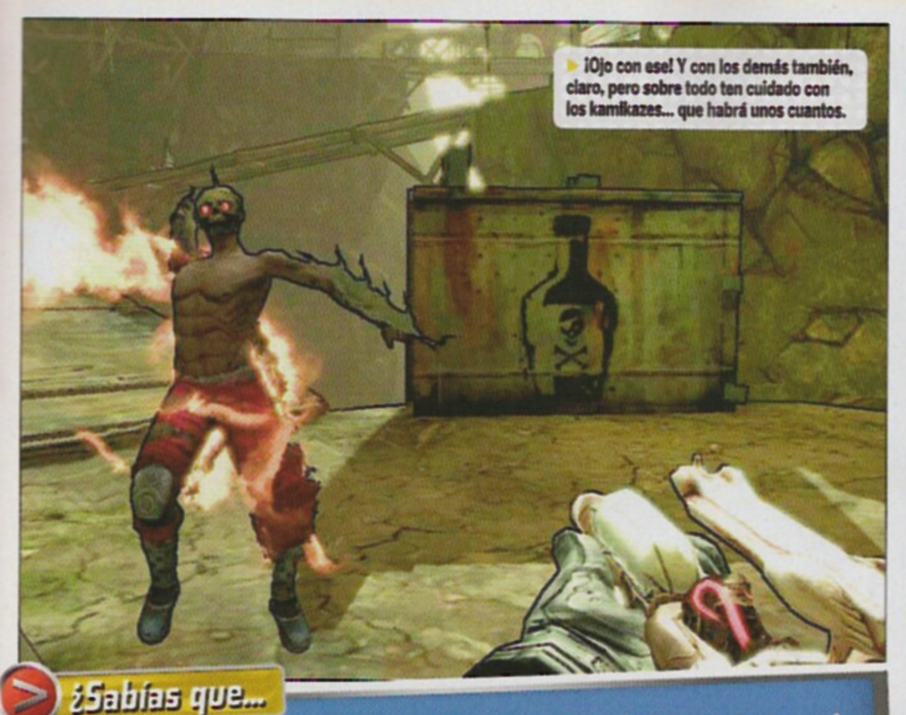
En su momento, el estudio también habló de un sistema de creación de misiones similar pero, por ahora, es algo que está en el aire.

ROL EN PANDORA

La intensidad de la acción en «Borderlands» será seguida por engañosas pausas en las que los diálogos con multitud de personajes secundarios marcarán las misiones y objetivos que podrás seguir y que te llevarán por un camino principal, en el que la Bóveda marcará tus metas globales, y muchos secundarios, con decenas de misiones opcionales –pero de las que dan para ganar dinero y experiencia, claro–. Al principio todo será más lineal –"ve allí", "mata a esos bichos", "consigue este objeto"...– y más adelante el mundo de Pandora te empezará a abrir y mostrar su enormidad.

Pero, aquí, debemos pararnos y hacer una reflexión. Juegos que combinen todo esto hay ya unos cuantos disponibles –«Fallout 3», «Mass Effect»...–. Sin embargo, «Borderlands» no jugará, exactamente, en la misma liga que ellos.

Combinará Acción constante con Rol, de manera equilibrada, y éste no será muy profundo, apto para todos los niveles



¿Sabías que...

...parte del equipo que ha diseñado «Borderlands» también se ha encargado de la creación de «Aliens. Marines Coloniales»?

ASÍ NOS LO CONTARON



¡VIMOS «BORDERLANDS» CON LA GENTE DE GEARBOX! A principios del pasado mes de Julio, 2K y Gearbox nos invitaron a una presentación especial de «Borderlands» en Londres, y como no podía ser de otro modo nos subimos a un avión y allí que nos fuimos para echarle mano a la última versión jugable de «Borderlands», y disfrutarla en modo individual y multijugador.

LAS PRIMERAS IMPRESIONES no han podido ser mejores. Su atractivo diseño, la jugabilidad, accesibilidad y diversión se perfilan como las grandes bazas de un juego que promete ser uno de los grandes de 2009. Y fueron los mandamases de Gearbox, Steve Gibson (en la imagen) y Randy Pitchford los que nos contaron todos los pormenores del desarrollo. ¡Menudo lujazo!



¿Te gustan las armas? En el juego se generarán combinaciones de componentes de forma aleatoria con, literalmente, ¡millones de posibles modelos!

En Pandora, como en todo el Universo, claro, también habrá día y noche... con sus bichos correspondientes.

Según los propios responsables de Gearbox, «Borderlands» no tendrá una profundidad rolera como aquella que los más puristas suelen exigir en otros juegos, como los mencionados. Ellos mismos definen «Borderlands» como un "Role Playing Shooter", o sea, un juego de Acción con Rol -en ese orden, como te decíamos-. Y, aunque el equilibrio entre los géneros estará bastante conseguido, lo que Gearbox hace realmente bien, como su experiencia y su curriculum indican, es juegos estupendos con muchos tiros.

Pero todo ese aspecto rolero, con misiones opcionales, la personalización de armas y personajes, los distintos derroteros que puede tomar la acción, etc. marcará la acción tanto en modo individual como en multijugador.

POR PANDORA, CON AMIGOS

El modo multijugador en «Borderlands» será también uno de los puntos fuertes. Primero, por poder jugar con hasta tres amigos más en un modo cooperativo realmente explosivo, en el que podrás asumir un rol específico entre los cuatro tipos de personajes disponibles -distintos en habilidades y preferencias en armamento-, o repetir el que quieras de los cuatro (podréis ir cuatro personajes iguales, si queréis). Los cuatro recorreréis Pandora montados en vuestros vehículos, incluso combinando posiciones de tirador o conductor, o lucharéis entre vosotros, en modo PvP -que también se podrá- en distintas arenas. Pero, sobre todo, lo que molará será poder mejorar y modificar tu personaje de modo que esos cambios se apliquen tanto al modo individual, como al cooperativo, como el PvP. Vamos, que toda la personalización se mantendrá entre los distintos modos de juego. ¿Qué, te atreves a visitar Pandora? ■ F.D.L.

Podrás jugar en un modo cooperativo -hasta cuatro jugadores simultáneos- potenciando la acción





- Género: Aventura
- Estudios/Compañía: Frogwares
- Distribuidor: FX Interactive
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Septiembre 2009
- www.fxinteractive.com

Sherlock Holmes contra Jack el Destripador

El terror invade Londres

¿Cómo que todavía no se sabe quién era Jack el Destripador? Eso es porque a Conan Doyle no se le ocurrió ofrecer a Scotland Yard a su creación más famosa: Holmes. Menos mal que ahora hay un PC a mano para solucionar el misterio...

LAS CLAVES

- Será la quinta aventura gráfica de Sherlock Holmes, de la serie de Frogwares.
- Te meterás en la piel de Holmes investigando los crímenes –reales– de Jack el Destripador.
- Simplificará el sistema de exploración, pero ofreciendo puzzles llenos de desafíos.
- Podrás jugar con una cámara en tercera o primera persona.
- Identificarás a Jack entre cinco sospechosos históricos reales.

PRIMERA IMPRESIÓN

Ficcion y realidad se dan la mano. Holmes y el Destripador se unirán en la Aventura más oscura y terrible.

Aunque parezca mentira, siendo una pareja que pega tanto como las del chocolate con churros, Faemino y Cansado o el PC y la Aventura gráfica, Sherlock Holmes y Jack el Destripador apenas se han visto las caras en casi un siglo y medio de historia de la literatura y, ahora, del videojuego. Y eso que el perfil del personaje creado por Arthur C. Doyle y el del asesino en serie más famoso de Inglaterra parecen estar hechos el uno para el otro. Pero como todo desafío siempre tiene alguien que lo acepte, en esta ocasión ha sido Frogwares el estudio que ha recogido el guante.

FICCIÓN VS. HISTORIA

La quinta entrega de la serie de aventuras para PC con Sherlock Holmes como protagonista tomará a Jack el Destripador como Némesis del detective, al que controlarás, junto a su inseparable Watson, con el objetivo de capturar al escurridizo asesino y resolver de una vez por todas el misterio que ha hecho correr ríos de tinta y teorías sobre la verdadera identidad del Destripador. Pero, eso sí, esta aventura no será como las anteriores y vendrá cargada de sorpresas.

NUEVOS DESAFÍOS PARA UN NUEVO ESTILO

«Sherlock Holmes contra Jack el Destripador» tomará como base

Encarna al detective más famoso del mundo y resuelve los casos del asesino en serie más conocido de la Historia

¿A qué se parece?



Mata Hari

Otra aventura de trasfondo histórico que toma personajes reales y ficticios para su trama.



Sherlock Holmes y El Rey de los Ladrones

La anterior aventura de Holmes, con la que comparte detalles.



¡Elemental, querido Watson! Sherlock vuelve en una nueva aventura para descubrir quién es Jack el Destripador.



Tú, interroga, que Watson ya se dedicará a cotillear detalles...

¿Sabías que...

...los escenarios, sospechosos, noticias y eventos del juego se basan en datos históricos reales de los asesinatos de Jack el Destripador?



¡Sí, el que está de pie es Sherlock! La habilidad para el disfraz del genial detective también estará presente.

Cadáveres, sospechosos y un ambiente sórdido harán de ésta la aventura más oscura de Sherlock.

lo que ya pudiste ver en «El Rey de los Ladrones»: exploración, muchos puzzles, el Londres victoriano de finales del XIX como escenario y, claro, a Sherlock Holmes y Watson como pareja protagonista. Pero esta nueva aventura, con el caso más oscuro y terrible de Sherlock hasta la fecha, va a poner a prueba tus dotes detectivescas como ninguna otra. Y, además, de forma distinta.

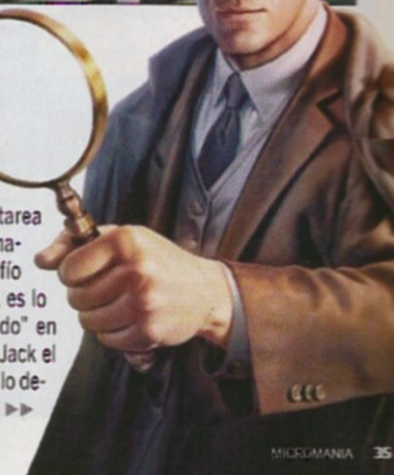
Para empezar, esta nueva aventura te permitirá jugar tanto en primera persona, al igual que las anteriores, como en tercera, con el estilo más clásico del género, viendo en todo momento al personaje y cambiando también el control sobre el mismo. O sea, que no cambiará una por otra sino que te dejará jugar con cualquiera de ellas, intercambiándolas cuando quieras.

No es más que un dato estético, cierto, pero es que hay mucho más por descubrir. Por ejemplo, el estilo de exploración.

En «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador» se facilitará considerablemente esta tarea. Ya no tendrás que volverte loco buscando qué parte del escenario explorar y dónde mirar. Ahora, cada vez que te desplaces, una serie de pequeñas lupas te servirán de indicador para que acudas allí a ver algo. Pero, claro, seguro que piensas que esto puede matar el espíritu de la nueva aventura de Sherlock y convertirla en un paseo hasta dar con el Destripador, ¿verdad? Pues, mejor, piénsatelo otra vez...

A LA ALTURA DE SHERLOCK

El hecho de facilitar la tarea de exploración no mermará, en absoluto, el desafío de la aventura. De hecho, es lo único que se ha "reducido" en «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador», porque todo lo demás... bueno, ya lo verás, ▶▶




De los callejones de Whitechapel a... ¡una carnicería!, tendrás que explorar los rincones más insospechados.




El estudio de Holmes será el lugar donde podrás poner en orden tus ideas, deduciendo lógicamente sus consecuencias.


¡Hmmm! Es un bicho peligroso, pero para nosotros que los crímenes de Jack no tienen mucho que ver con esta cobra...

UNA VIDA DE AVENTURA


◄ SHERLOCK HOLMES, LA AVENTURA, conocida fuera de España como "The Awakened", fue el primer título protagonizado por el famoso detective que FX distribuyó aquí, aunque, en realidad, era ya el tercer título de la saga de Frogwares, y ofrecía una trama inspirada en los mitos de Cthulhu.


◄ EL REY DE LOS LADRONES era el subtítulo para la siguiente historia de Holmes, que te proponía como objetivo atrapar al escurridizo Arsenio Lupin, el ladrón de guante blanco que también nació en las páginas de una novela, enfrentando así a dos carismáticos personajes de ficción.


◄ JACK EL DESTRIPADOR será el contrincante de Sherlock en su nueva aventura, aunque aquí realidad y ficción se mezclarán en una truculenta trama cuyos detalles, en su mayoría, son por desgracia históricos, aunque Conan Doyle nunca juntó en sus novelas a Sherlock y Jack, pese a ser coetáneos.

►► pero te lo vamos adelantando. Para empezar, la importancia de los documentos escritos que encuentres en tus pesquisas aumentará considerablemente. Tendrás que recopilar –sí, y leer también– un montón de notas y apuntes, amén, claro, de hablar con sospechosos y secundarios por doquier.

Los puzzles no serán menos que en anteriores aventuras, sino más, y más lógicos y complejos. Pero, ¡eh!, que tampoco te creas que será algo imposible. Muy al contrario, esta nueva aventura te facilitará –dentro de un orden, sin exagerar– la vida al deducir tus conclusiones gracias a varias herramientas que ni el mismísimo Conan Doyle superaría: los bocetos para la investigación de la escena del crimen, el tablón de deducciones, la recreación de los crímenes y la línea de tiempos.

SHERLOCK Y EL CSI

Aunque el sistema de Sherlock Holmes para investigar y recopilar pistas parece un juego de niños si lo comparas con lo que se puede ver en series como CSI, casi se puede decir que el detective fue el primer "Grissom" de la literatura universal. Y su nueva aventura –hombre, teniendo en cuenta que la ambientación es decimonónica– es justo lo que te va a dar. Las herramientas antes mencionadas constituirán la base para resolver los enigmas a que te has de enfrentar. Así, llevarás a Sherlock a que revise hasta el último detalle de la escena de cada crimen ayudado por unos esquemas que aparecerán dibujados en el suelo –o en el mobiliario–, con las siluetas de las víctimas tal y como se las encontró tras el

La zona de Whitechapel te espera, repleta de enigmas y pistas que has de resolver para encontrar al Destripador



Investigación, interrogación, pruebas y la brillante mente de Sherlock –¡y la tuya!– será lo necesario para disfrutar del juego.

ELEMENTAL, QUERIDO WATSON



LA FRASE MÁS FAMOSA ATRIBUIDA A HOLMES, y que, según parece, el personaje de Conan Doyle nunca pronuncia en ninguna de sus novelas, no deja de ser por ello, en «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador», la verdadera esencia para la resolución de los múltiples crímenes cometidos por el asesino en serie más famoso de la historia de Inglaterra.

LA IDENTIDAD DEL DESTRIPADOR será conocida al final del juego. ¿Cómo, si nunca se resolvió el caso? De los cinco sospechosos históricos reales, se ha escogido uno que el guión encaja en las circunstancias tanto históricas como de los enigmas planteados y resueltos por Holmes. ¿Quieres saber cuál? Para ello, tendrás que jugarte la aventura... elemental, querido amigo.

¿Sabías que...

...antes de en el PC, Sherlock Holmes y Jack el Destripador ya se habían "visto las caras" en el cine, en dos películas de Hollywood?



¡Maldito Jack, es que no para! Whitechapel se convertirá en un polvorín como no resuelvas el caso...

¿Que Sherlock no está disponible para interrogar? No hay problema. Watson podrá echar una manita...

paso del Destripador –incluyendo, ¡glups!, detalles de la carnicería–. Con esos datos podrás recrear, in situ, el crimen, ayudado por Watson y probando distintas posibilidades y teorías, hasta que Sherlock de con la correcta. Luego, con la recreación de la línea de tiempo, tras interrogar a testigos y recoger pruebas, y el tablón de deducciones –una especie de puzzle lleno de notitas con deducciones lógicas–, podrás sacar las conclusiones necesarias para avanzar en la investigación.

¿QUIÉN SERÁ JACK?

Con todo esto, «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador» pretenderá ofrecer una de las aventuras gráficas más completas, complejas y apasionantes de los últimos tiempos, pero, además, se "mojará", usando su propia teoría sobre la identidad del terrible asesino. Como todo el juego tomará referentes históricos reales para plantear la trama, la investigación y la recogida de pruebas, en cuanto a lo que respecta a Jack no se va a quedar atrás.

Frogwares usará también los nombres de los cinco sospechosos reales que Scotland Yard barajó como Jack el Destripador. Tú deberás reunir todas las pruebas para señalar a uno de ellos como el criminal. ¿Quién será? ¡Hombre, no te lo vamos a decir ahora, estaría bueno! Tú tendrás que averiguar quién de ellos es el elegido por Frogwares en su teoría del Destripador. Y las conclusiones serán perfectamente plausibles. ¿Sería él, de verdad?

Cuando recopiles las pistas y claves disponibles, usarás un sistema de notas para deducir tus conclusiones

CON LA MANO DE FX

«Sherlock Holmes contra Jack el Destripador» llegará, además, con todo lo que supone ser un juego con el sello de FX Interactive: producción impecable, modificaciones del juego sobre la versión original, en detalles como el rediseño de objetos y pruebas para ofrecer una localización perfecta, añadidos gráficos para dar más calidad al conjunto... no hace falta seguir, ¿verdad?

Si lo tuyo son las aventuras gráficas y quieres sacar al detective que llevas dentro, te aseguramos que, tras lo que hemos visto del nuevo título de Frogwares, pocas oportunidades mejores te vas a encontrar. ¿Te atreves? ■ F.D.L.



- Género: Rol
- Estudios/Compañía: Piranha Bytes/Deepsilver
- Distribuidor: Koch Media
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Octubre 2009
- *www.risen.deepsilver.de*

LAS CLAVES

- Viajarás a un mundo de fantasía para disfrutar de toda la fuerza del mejor Rol clásico.
- Controlarás en tercera persona a un héroe que podrá ser, según tus preferencias, guerrero, mago o ladrón.
- La aventura tendrá un desarrollo abierto que dependerá por completo de tus propias decisiones.
- El juego tendrá un acabado gráfico de gran calidad y detalle.
- Habrá muchas mazmorras generadas aleatoriamente para cada partida.

PRIMERA IMPRESIÓN

Rol con sabor a clásico. Toda la fuerza del mejor Rol, con un montón de opciones y posibilidades.

Risen

¡Rol con mayúsculas!

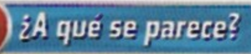
Así que te han soltado en una isla en medio de una guerra abierta entre inquisidores y bandidos y no sabes de qué lado ponerte... Pues no esperes que te lo digamos nosotros. Esto es Rol del bueno, amigo, y puedes hacer lo que te de la real gana.

Si te contamos que «Risen» es un juego de Rol que está desarrollando la gente de Piranha Bytes a lo mejor te quedas igual que estabas, pero si te decimos que son los responsables de todas las entregas de la serie «Gothic» seguro que empiezas a interesarte un poco más. Y harás bien, porque toda la experiencia que han adquirido haciendo «Gothic» se está aplicando en desarrollar un juego que promete combinar todas las virtudes de esta serie clásica con un montón de ideas frescas y novedosas. Si quieres saber cuáles son estas ideas, sólo tienes que seguir leyendo.

UN MUNDO SIN DIOSES

«Risen» transcurrirá en un mundo fantástico en el que, muchos años antes del comienzo del juego, un mago tremendamente poderoso rompió la influencia de los dioses sobre el mundo en un evento conocido como "el Cataclismo", haciendo que, en la práctica, estos desaparecieran de la vida diaria de sus habitantes. La ausencia de los dioses, por su parte, provocó que el mundo se llenara de magia elemental y caótica y, lo más importante, que terribles criaturas atrapadas en prisiones místicas se revolvieran en sus cárceles intentando regresar al mundo para devastarlo. Para detener a estas criaturas surgió la Inquisición, una orden de hombres justos con la

Ponte en la piel de un héroe y lucha contra una invasión demoniaca en una remota isla de un mundo fantástico



¿A qué se parece?



Gothic III

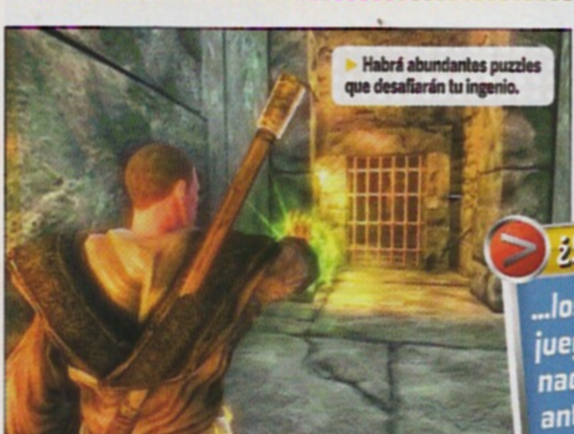
■ Un sistema de juego muy similar, en tercera persona, muy sencillo y accesible.



Oblivion

■ Otra estupenda aventura de fantasía que ofrece una gran libertad de acción al jugador.

▸ Coge tu espada y prepárate para la lucha: un demonio va a escapar de su prisión y tú tienes que impedirlo.



▸ Habrá abundantes puzzles que desafiarán tu ingenio.

¿Sabías que...

...los desarrolladores del juego tienen en su curriculum nada menos que las cuatro anteriores entregas de la serie de Rol «Gothic»?



▸ El único lugar seguro de la isla es una pequeña ciudad portuaria. fuera de ella reina el caos.



▸ Podrás elegir para tu personaje la clase que prefieras: guerrero, mago, ladrón, o una combinación de ellas.

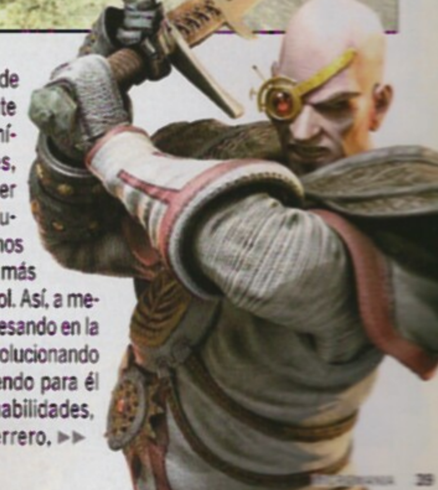
misión de perseguir y, si es posible, aniquilar a estos demonios.

El juego comenzará cuando en una isla remota un volcán se despierte y amenace con entrar en erupción. Al mismo tiempo, surgirán de la tierra ruinas antiquísimas albergando en su interior terribles criaturas e increíbles tesoros. Hay rumores incluso de que un poderoso demonio podría estar a punto de liberarse. Los aventureros, por supuesto, se lanzarán a las ruinas en busca de fama y fortuna, pero la Inquisición manda un agente a la isla para instaurar un toque de queda en toda su extensión, obligando a todos los habitantes a recluirse en una pequeña ciudad portuaria, de tal manera que los únicos que se atreverán a moverse más allá de sus muros será una banda de forajidos comandados por un misterioso personaje, conocido únicamente como el Don. En este estado de cosas tu personaje, víctima de un naufragio, aparece en la isla, en una playa desierta. Aventuras, peligros y muchas emociones te aguardan.

LIBRE Y SENCILLO

Para poner en práctica este prometedor planteamiento, «Risen» recurrirá a un sistema de juego tradicional del género en el que controlarás a tu personaje en tercera persona mediante el teclado y el ratón, y que destacará sobre todo por dos características: sencillez y libertad.

La sencillez surge de un sistema realmente accesible, con muchísimas posibilidades, pero que promete ser apto tanto para los jugadores más veteranos del género como los más novatos en esto del Rol. Así, a medida que vayas progresando en la aventura podrás ir evolucionando a tu personaje eligiendo para él nuevos talentos y habilidades, ya sea como guerrero, ▸▸




Conviene que hables con todos los personajes. Obtendrás valiosa información y misiones que realizar.




El sistema de combate será muy variado, con montones de ataques y habilidades especiales a tu disposición.

En función de tus actos y tus decisiones irás ganando reconocimiento con las diferentes facciones del juego.

ENEMIGOS A MONTONES


PODRÁS ELEGIR. La enorme variedad de opciones que promete ser una de las características más destacadas de «Risen» se extenderá también, por supuesto, al repertorio de enemigos disponibles, que será muy variado, con animales y criaturas de todos los tamaños, formas y tipos imaginables.


GOLPEA PRIMERO... Como en cualquier juego de Rol que se precie, algunos de estos enemigos serán "malos malísimos" de esos a los que según los ves hay que atizarles con la espada, por si acaso. Muertos vivientes, necrófagos, demonios... con todos estos los mejor será no andarse con contemplaciones.


ENEMIGOS, PERO NO TANTO... Otras muchas criaturas, en cambio, no serán hostiles contra ti hasta que no les des motivos para ello (atacándoles tú antes, por ejemplo). Esto, claro, te abrirá un montón de posibilidades, en función de que prefieras una aproximación más o menos agresiva al juego.

▶▶ mago o ladrón. Sea cual sea tu elección, todo se hará de una manera totalmente intuitiva y, lo más importante, sin necesidad de memorizar reglas o complejas listas de datos.

MONTONES DE OPCIONES

La libertad, por su parte, la pondrán la enorme cantidad de decisiones que tendrás que tomar y que marcarán enormemente la evolución de tu personaje y de la propia historia. Ante cada misión que se te ofrezca o cada elección que se te plantee, el juego te permitirá elegir tu propio camino, sin necesidad de seguir un argumento prefijado ya que será la historia la que se adapte a ti. Además, dependiendo de cuáles sean tus decisiones irá variando tu relación con los diferentes PNJs del juego. Por ejemplo, al comenzar la aventura te encontrarás con una chica en la playa que te pedirá ayuda para llegar a un lugar más seguro. En tu mano estará acompañarla o ignorarla por completo. Si haces lo primero, la chica volverá aparecer más adelante en el juego y te será de mucha ayuda, pero si la abandonas a su suerte, morirá, y no sólo perderás su ayuda sino que tu reputación quedará marcada negativamente y algunos PNJs llegarán incluso a atacarte por las buenas....

¿Lo vas cogiendo? Pues así funcionará todo el juego. De hecho, se supone que uno de los aspectos más importante del desarrollo será la forma en que irá variando tu reputación con las dos principales facciones del juego, la de la Inquisición, con sus clérigos y sus magos, por una parte, y los bandidos del Don, por otra, y es que al parecer dependiendo de

¿Serás un poderoso mago, un valeroso guerrero o tal vez un astuto ladrón? Decídelo... y asume las consecuencias



La variedad de enemigos será enorme: monstruos, animales, bandidos, demonios... ¡Ten cuidado!

¿Sabías que...

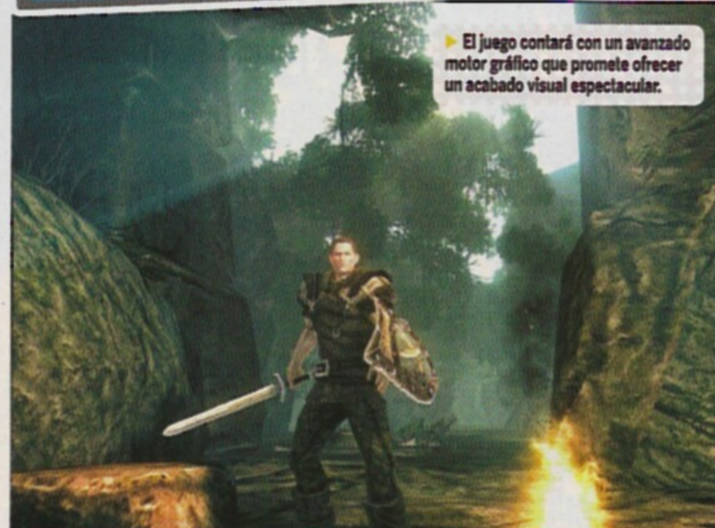
...en la banda sonora de «Risen» ha participado el popular grupo finlandés de metal sinfónico/gótico «Nightwish»?

¡AQUÍ MANDAS TÚ!



LIBERTAD PARA ELEGIR. En «Risen» no habrá un camino prefijado para ti a lo largo de la aventura, sino que en todo momento tendrás diferentes opciones a tu alcance para que puedas elegir a tu antojo. Así, podrás elegir con quién aliarte, a quién atacar, a quién ayudar y a quién traicionar... Tendrás que pensarte muy bien cada paso, eso sí, porque los PNJs no tendrán ni un pelo de tontos y "se apuntarán" cada jugarreta que les hagas.

ABRE TU PROPIO CAMINO. Esta libertad llega al extremo de que en algunos escenarios subterráneos tendrás la opción incluso de picar los muros para abrirte camino a través de ellos. ¿No tienes muy claro por dónde queda el tesoro? ¿No te convence ninguna de las puertas? Pues coge tu pico y hazte una salida a tu gusto.



El juego contará con un avanzado motor gráfico que promete ofrecer un acabado visual espectacular.

El juego estará repleto de mazmorras generadas aleatoriamente para garantizar la variedad.

tus actos irás acercándote más a una o a otra y en función de cuál se gane tus simpatías la aventura transcurrirá de una manera totalmente diferente.

BAJO TIERRA

Otro aspecto en el que serán patentes las enormes posibilidades que ofrecerá el juego será en los mapas subterráneos, las mazmorras y ruinas que podrás explorar, muy abundantes a lo largo de todo el juego, en las que tendrás que enfrentarte a montones de enemigos e ingeniosos puzzles y trampas en busca de tesoro y recompensas o, simplemente, para cumplir las misiones que te hayan encomendado. Al parecer, gran parte de estas mazmorras se generarán de manera aleatoria, diferente para cada partida, lo que garantiza la rejugabilidad de «Risen». Por otra parte, además, la libertad de exploración será tan total que hasta será posible abrirte camino derribando paredes a golpes hasta que alcances tu objetivo.

DE LUJO

Todo esto no sería posible, claro, sin un despliegue tecnológico de dimensiones considerables, pero por suerte parece que «Risen» va a estar más que cubierto en ese apartado. Con un motor gráfico muy avanzado, diseñado específicamente para el juego, los chicos de Piranha Bytes están consiguiendo unos resultados alucinantes que apuntan a un juego sencillamente espectacular. Con modelos detalladísimos, texturas realistas, ambientaciones muy variadas y efectos luminosos de enorme calidad, «Risen» promete ser todo un regalo para la vista.

Aún quedan, claro, algunos aspectos por perfilar, como la posible presencia de un modo multijugador, algo que por el momento parece descartado, pero aun así nosotros seguimos cruzando los dedos... Pese a todo, si estás buscando un juego de Rol de los de toda la vida, con espada y brujería a partes iguales, una historia larga y variada y una jugabilidad sólida con la que disfrutar durante una buena temporada, harás muy bien en no perder de vista el lanzamiento de «Risen», porque este juego reúne todas las papeletas para hacerse un hueco en tu lista de favoritos. ¡Estás avisado! ■ J.P.V.

Tendrás total libertad para elegir tu camino en la aventura, sin límites prefijados

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí le ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.


review
¡El deporte más bestia!
Blood Bowl

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 **LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 **ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 **BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 **OBRA MAESTRA.** Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI

3+ (A) · 7+ (B) · 12+ (C) · 16+ (D) · 18+ (E) · F · G · H · I · J · K · L · M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE

JUEGO DEL MES
Micromanía

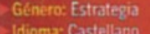
¡Rumbo a Oriente!

Anno 1404

Con los nuevos tiempos, los nobles están cansados de tanto torneo y cerveza, y se han interesado por lujos más refinados... ¿Dónde hay de eso? ¡Pues en Oriente! Tú, que eres un comerciante con olfato, envía a tus naves por esas rutas, a ver si con café, seda, alfombras y lo que llaman papel, se entretienen sus majestades.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Related Designs/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 59,95 €
- Web: anno.es.ubi.com/pc Contiene información básica del juego y descargas. En Castellano.

7+

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos:** 3 (campaña individual, escenarios y partida continua)
- **Niveles de dificultad:** 3
- **Número de escenarios:** 6 (dos por cada nivel de dificultad)
- **Culturas disponibles:** 2 (cristiana y musulmana)
- **Multijugador:** No tiene

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Quad
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 260
- **Conexión:** ADSL 4 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 3 Ghz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB de RAM
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, series GeForce 7, Radeon 2000
- **Conexión:** Requiere Internet para su validación

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core Duo, Core Quad / Athlon o Phenom equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce Serie 200 Radeon Serie
- **Conexión:** Banda Ancha, ADSL o cable, 3 MB



▲ El puerto es posiblemente el edificio más importante de tu ciudad, pues todo el comercio exterior pasa necesariamente por él.



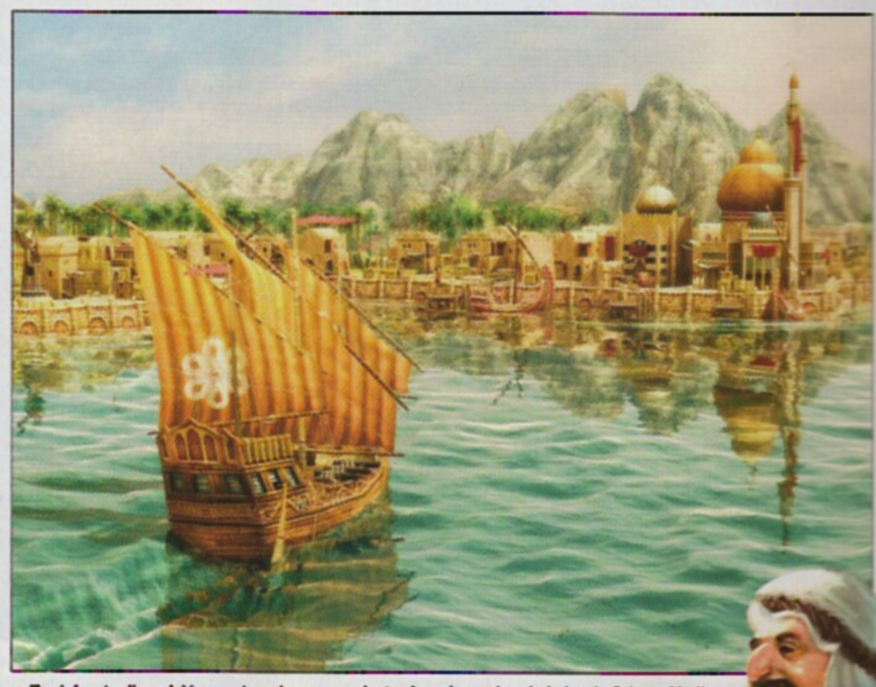
▲ Al principio tu colonia será un mercado y cuatro casas. Pero no desesperes, con el comercio la prosperidad está a la vuelta de la esquina.



▲ Incluso si no estás en la campaña, el juego te sigue proponiendo misiones secundarias que te brindan valiosas recompensas en metálico, bienes u honores.



▲ Funda una próspera colonia portuaria, cuida de tus ciudadanos y atiendes sus demandas mientras te haces rico. Así podrás crear los enclaves comerciales más poderosos e influyentes. ¡Si dan ganas de irse a vivir ahí y todo!



▲ Tendrás a tu disposición construcciones y productos basados en las ciudades de Oriente Medio. Sus necesidades, costumbres y edificios con completamente diferentes a los occidentales.

Allá por el año 2000 apareció un juego que pronto consiguió abrirse un hueco en los corazones de los amantes de la estrategia más exhaustiva, gracias a un cuidado esmerado en los detalles y a que resultaba de lo más adictivo, su título: «Anno 1602». A aquel le siguieron las entregas «1503» y «1701», con un éxito aún mayor. Ahora, nos llega una nueva entrega que mantiene el espíritu del original, desafiándote a crear un imperio... Pero, esta vez, el reto nos lleva a las costas de Oriente.

Crea una ciudad al borde del mar y conviértela en la mayor y más próspera de Oriente y Occidente

COLONO DEL IMPERIO

Como todos los juegos de la serie, «Anno 1404» consiste en establecer una colonia y hacerla prosperar hasta convertirla en una gran urbe con miles de habitantes. Para ello tienes que planificar y construir carreteras, casas y toda clase de edificios, como templos para rezar, tabernas para crear bienestar y favorecer los negocios e incluso una prisión para mantener el órden. Todo ello, debe estar sustentado por un sistema económico con suficientes recursos que deberán ser –los básicos, al menos– asequibles para tus colonos.

Hacer funcionar la ciudad y disponer de todo lo necesario requiere de toda tu atención y talento, para aprovechar de este modo lo que te ofrece el entorno y comerciar.

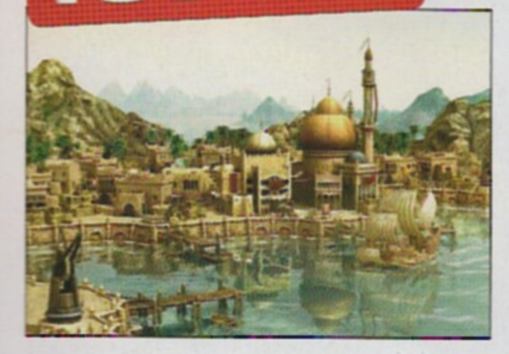
Necesitarás materias primas que tendrás que extraer de la naturaleza, como la piedra, el hierro o el pescado, o productos que tendrás que fabricar, como la ropa o la cerveza. Cuando las ►►



La referencia

Age of Empires III

- **En ambos juegos tienes que ocuparte mucho de la gestión,** manteniendo la producción activa y haciendo que tus asentamientos crezcan.
- **«Age of Empires III» se centra** en la conquista. «Anno 1404» en el comercio.
- **«Anno 1404» está ambientado en la Baja Edad Media,** mientras que «AoE III» se ambienta un poco después, partiendo del descubrimiento del Nuevo Mundo.





▲ Tu ciudad tendrá aspecto muy diferente en función de la cultura Occidental u Oriental, no tienes más que fijarte en los edificios.



▲ La diplomacia es uno de los aspectos más importantes del juego, pues sólo podrás conseguir socios comerciales si cuentas con una relación diplomática fluida. Y tarde o temprano necesitarás tener socios comerciales... o ir a la guerra.



▲ En la campaña del juego se te va narrando la historia de tu Cruzada, de misión en misión, con imágenes animadas que dan contexto a tus objetivos.



▲ Una mala planificación de los medios productivos puede hacer que tus carros se den paseos innecesarios y perder un tiempo valioso. ¡Hay que estar en todo!

UNA COLONIA, DOS CULTURAS



EN ESTE ANNO «1404» hay que conocer o aprender muchos aspectos de la cultura musulmana. Aparte de los lujos y objetos que te demandarán tus ciudadanos más acaudalados, mantener un asentamiento oriental tendrá sus costes, pues aunque hay construcciones que sirven para ambas culturas, los sarracenos tienen gustos y necesidades distintas a las de tus colonos europeos.

▸▸ necesidades de la población estén cubiertas tu ciudad irá prosperando, permitiéndote construir nuevas edificios y acoger ciudadanos de más alto "nivel" que pagarán más impuestos, pero que también te exigirán nuevos lujos, cultura y tecnología.

¿TUS METAS?

Puedes jugar «Anno 1404» de tres maneras diferentes, en las que varía el objetivo final. En la campaña principal tu Emperador está enfermo y partes con Lord Richard Northburg a Oriente con la misión de dirigir una Cruzada en la que buscar la salvación del Emperador. Aparte, tienes disponible hasta seis escenarios –dos por cada nivel de dificultad–. Por último, están lo que el juego llama "partidas continuas", donde creas un primer asentamiento y a partir de ahí, tú creces y te vas extendiendo a más ciudades.

REGATEANDO SE LLEGA LEJOS

Independientemente del modo de juego, tendrás que competir por colonizar distintas islas, ya sea en Oriente o en Occidente. Es importante fijarse en qué materias primas te proporciona cada una, y cuáles tendrás que obtener a través del comercio... La alternativa es entrar en guerra para conquistar una isla que sí disponga de lo que necesitas, lo que tampoco puedes descartar. Si bien este no es un juego orientado al combate puede que resulte inevitable y tal posibilidad está



▲ ¡Cuidado con los incendios! Si no consigues atajarlos pronto arrasan en poco tiempo tu preciosa ciudad. En esta época las urbes estaban muy expuestas al fuego, y si las llamas se extienden podrás hacer poca cosa, salvo ver tu ciudad arder.

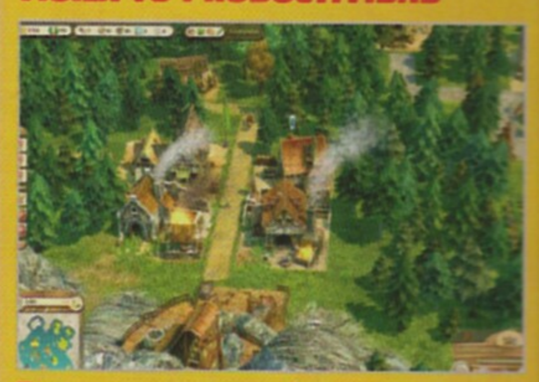


▲ Si bien el juego no está centrado en absoluto en la guerra, sí tienes la posibilidad de entablar combates, en forma de batallas marítimas e invasiones a islas. Es raro que te ataquen, pero si tus adversarios se ven forzados lo harán. ¡Prepárate!



▲ La creación de rutas comerciales automáticas se vuelve imprescindible para obtener materias de las que no dispones en tus islas.

VIGILA TU PRODUCTIVIDAD



CUANDO TU COLONIA ES PEQUEÑA tus ciudadanos tienen pocas necesidades, pero a medida que crezcan y aumente su poder adquisitivo se harán más sofisticados. Si a los habitantes de una pequeña aldea les basta con comida, bebida, compañía y un sitio donde rezar, a un noble no puedes tenerlo contento con tan poquita cosa.

FABRICAR ARTÍCULOS DE LUJO requiere fábricas que forman toda una cadena de producción, y cada instalación tiene un coste que debe ser soportado por los impuestos de tus ciudadanos. Así, tienes que vigilar el equilibrio entre los ingresos que te proporciona tu población y los gastos de mantenerla contenta y feliz.

> *Vigila las demandas de tus colonos, pero exígeles el pago sus impuestos o acabarás convirtiéndote en su "esclavo"*

contemplada para ofrecerte batallas y un poco de acción.

Para comerciar, desde el mismo momento en que creas un asentamiento, el resto de facciones no hostiles irán enviando sus naves a tu puerto, por lo que sólo tendrás que indicar con qué quieres comerciar, cuántas unidades y a qué precio. También puedes, claro está, enviar tus barcos a otros puertos para comprar o vender. Y, por supuesto, puedes establecer rutas comerciales para automatizar el proceso. A fin de cuentas, de eso va este juego: de gestionar eficazmente tus colonias.

DOMINA EL ANCHO MAR

«Anno 1404» es un juego enorme que a medida que avanzas se hace más profundo e inmersivo, y que te reta a manejar muchos procesos con pericia, pero no es árido, en absoluto, y cuenta con muchos detalles curiosos y simpáticos que te van enganchando. Por ejemplo, te avisa cuando llevas dos horas jugando –¡que se te pasarán volando!– por si te quieres tomar un descansito. En fin, que es muy recomendable si te apasiona la variante comercial de la Estrategia, que domina como nadie. ■ **P.I.M.**

Alternativas

- **Sid Meier's Civilization IV Colonization**
  Ambos consisten en la colonización y en la gestión económica
  ▶ Más inf. MM 165 ▶ Nota: 90
- **The Settlers Construye tu Imperio**
  También creas asentamientos de colonos que debes hacer crecer.
  ▶ Más inf. MM 154 ▶ Nota: 90

Nuestra Opinión

***SABOR ORIENTAL.** La serie «Anno» te lleva a Oriente pero mantiene su estilo de comercio y gestión de recursos. Crea un asentamiento y haz que esa aldeíta se convierta en una gran urbe, centro del comercio... ¡Te sentirás tan orgulloso!*

GRÁFICOS ■■■■■□
SONIDO ■■■■■□
JUGABILIDAD ■■■■■□
DIFICULTAD ■■■■□□
CALIDAD/PRECIO ■■■□□□

LO QUE NOS GUSTA

- La profundidad y sus diferentes retos.
- La calidad y alto nivel de detalle de sus gráficos. ¡Para quedarse mirando!
- La música acompaña a la perfección.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El doblaje tiene algunos fallos.
- Los tiempos de carga pueden llegar a ser desesperantes en equipos modestos.
- A las batallas les falta algo de emoción.

MODO INDIVIDUAL

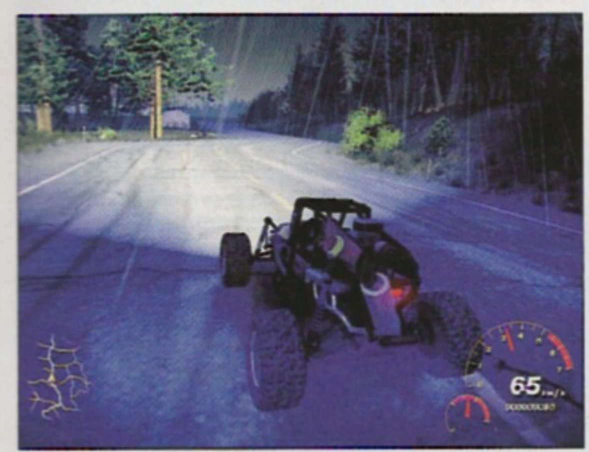
***ABSORBENTE.** Un juego repleto de posibilidades, con infinidad de desafíos y un entorno gráfico cautivador. Si te gusta la gestión te mantendrá pegado al PC.*



¡Lleno, por favor!

Fuel

En la ciudad, cualquier día te ves atrapado en un atasco. En el campo, te puedes quedar tirado... Aquí, en cambio, conduces a tu aire y por donde quieras. Pero, si quieres dar de beber a tu "buga"... ¡Gánate el fuel!



▲ Lluvia, oscuridad, vendavales, tormentas de arena... El constante cambio de las condiciones climáticas te pondrá las cosas difíciles.

Imagina unos años en el futuro, no muchos, según este juego. El mundo está devastado debido al cambio climático. Las ciudades han sido abandonadas, el desierto devora los bosques y del cielo sólo caen castigos de una Naturaleza furiosa que clama venganza. En una situación tan desesperada, la gasolina se convierte en un bien escaso que sólo debería ser empleado para cubrir las necesidades más básicas. Sin embargo, hay un puñado de locos adictos a la velocidad que prefieren usar el preciado combustible para alimentar sus motores en carreras salvajes. Sin límites, sin reglas... ¿Quieres ser uno de ellos?

LIBERTAD INCOMBUSTIBLE

«Fuel» es un espectacular juego de velocidad ambientado en el mundo postapocalíptico que te acabamos de describir. La mecánica es la habitual en el género: ganando carreras consigues desbloquear vehículos y zonas de un mapa que en este juego es extraordinariamente inmenso. Y así el proceso se repite mientras vas completando cada una de las 19 zonas de las que consta «Fuel»

La referencia

Burnout Paradise The Ultimate Box



- «Burnout» transcurre en un entorno urbano, mientras que «Fuel» apuesta por uno salvaje.
- Los 100 Km² del mapa de «Burnout» se quedan pequeños al lado de los 14.000 del inmenso escenario dividido en zonas de «Fuel».
- Ambos ofrecen carreras abiertas. En ellas, hay muchas formas de llegar a la meta.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

PEGI ONLINE 7+

- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Asobo Studio/Codemasters
- Distribuidor: Warner Bros. Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.fuel-game.com Con videos, fotos, y un mapa para explorar los escenarios. En Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Tipos de vehículos: 6
- Nº de vehículos/zonas: 70/19
- Extensión del mapa: 14.000 Km²
- Carreteras: 160.000 Km
- Editor: Sí (de pilotos, pintura de vehículos y carreras)
- Multijugador: Sí (2-16 jugadores en internet o red local)

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 Duo 1,7 GHZ
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8600 GTS 256 MB
- Conexión: ADSL 6 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium Dual 3 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 6 GB
- Tarjeta 3D: Radeon X1800 o GeForce 7800 con 256 MB
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Intel Core2 Duo o Athlon 64 X2
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 6 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB (GeForce 9800GT o Radeon HD 4800, compatibles con DirectX 10)
- Conexión: ADSL, 3 MB



▲ «Fuel» es un juego de carreras extremas, pero también incluye las clásicas competiciones de turismos sobre asfalto. Bueno, lo de "clásicas" es un decir, porque... ¡dónde se ha visto un cochazo con esas tomas de aire!



▲ Los escenarios son la gran baza de «Fuel». Miles de kilómetros de desiertos, bosques, acantilados, playas, carreteras y cualquier otro terreno que se te ocurra.



▲ En una bajada así, ¡una pequeña piedrecita puede ser un gran problema! No volverías a tropezar...



▲ Si a la cabina del camión le pones las enormes ruedas de un "monster truck", te queda este coloso.



▲ Durante los saltos con motos y quads los pilotos ejecutan piruetas de lo más espectacular, a veces con gestos desafiantes llenos de descaro.

Vive un futuro a lo "Mad Max" donde la velocidad decide quién es el amo, conduciendo a tu aire en un vasto mapa

A esta dinámica cíclica le convendría un modo "historia" que dotase a tus acciones de sentido a largo plazo, dentro del interesante trasfondo argumental. Pero «Fuel» no lo tiene, e intenta evitar la monotonía con otros elementos y no pocas virtudes. La más reseñable es el tamaño de su mapa, de nada menos que 14.000 Km2 -tan grande como la provincia de Córdoba-, con 160.000 Km de caminos y senderos, ¡una longitud que daría cuatro veces la vuelta a la Tierra!

También destaca la amplia gama de vehículos: motos, coches, quads, camiones, buggies y bólidos; todos ellos modificados por mecánicos chiflados... ¡capaces de montar un autobús escolar sobre ruedas de dos metros de altura! Por último, cabe mencionar la sensación de libertad, pues las carreras no transcurren en circuitos cerrados por "muros invisibles", sino que puedes arriesgarte a buscar campo a través la ruta más rápida hacia tu destino, con la ayuda de un GPS.

Así pues, hay tantos kilómetros, vehículos y libertad al volante, que correr en el modo individual nunca pierde su atractivo. Respecto al modo multijugador, éste permite carreras de hasta 16 participantes, pudiendo competir en circuitos diseñados por los usuarios. ¡Para que lleves a tus rivales a tu propio terreno!

ESPECTÁCULO AL VOLANTE

Lo que «Fuel» te transmite es un regalo para los sentidos. Por la extensión del mapa, y porque recrea a la perfección las condiciones climáticas hostiles propias de un mundo arrasado por la contaminación: desde tormentas de arena hasta lluvias torrenciales. Es, quizás, el juego de velocidad más espectacular del momento, con una excelente optimización que le permite correr a la máxima calidad equipos modestos.

Si te gusta la velocidad más salvaje, aquí en «Fuel» tienes diversión garantizada. ■ M.C.L.

Alternativas

- **Pure**
  Carreras en campo abierto, pero sólo con quads y más centrado en las acrobacias que en la velocidad.
  ▶ Más inf. MM 165 ▶ Nota: 90

- **FlatOut Ultimate Carnage**
  Competiciones gamberras donde lo principal es destruir los coches.
  ▶ Más inf. MM 163 ▶ Nota: 86

Nuestra Opinión

¡EL DIABLO SOBRE RUEDAS! *Compite en carreras extremas y salvajes en las que todo vale. Pilotas todo tipo de coches y motos a través de un mapa tan grande que nunca llegarás a explorarlo por completo.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Libertad total de conducción.
- El GPS está llevado al juego con una acertada inferfaz, una idea estupenda.
- Gráficos extraordinarios, por amplitud, detalle y animaciones.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Le falta un modo historia.
- La IA es poco agresiva.
- Las colisiones provocan efectos raros...

MODO INDIVIDUAL

▶ **GUERRERO DE LA CARRETERA.** *Le falta el gancho narrativo de una historia que de sentido a tanta carrera, pero lo pasarás en grande corriendo tú sólo.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **¡MORDED EL POLVO, MALDITOS!** *Mucho mejor, porque los contrincantes humanos son un poquito más astutos, y mucho más salvajes que la IA del juego. ¡Brutal!*

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Vive toda la magia del PC!

Trine

La referencia

World of Goo

- **Puzzles y física** forman la base del diseño de ambos juegos, pero «Trine» está mucho más cuidado en su ambientación y su diseño artístico es muy superior.
- **El guión en «Trine»** tiene una importancia mucho mayor que en «World of Goo», más anecdótico.
- **«Trine» tiene un modo multijugador**, no existente en «World of Goo», aunque algo lioso.

Vale, sí, es la enésima batalla del Bien contra el Mal, la luz frente a la oscuridad, bla, bla, bla. Pero, amigo, nunca has jugado a una fantasía tan alucinante ni con personajes como los de «Trine». Seguro que si lo pruebas... ¡no podrás dejarlo!

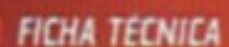
Si jugaste el mes pasado con la demo de «Trine» que te ofrecimos en el DVD de Micromanía, seguro que ya conoces gran parte de la mecánica de un juego de esos que, muy de vez en cuando, aparecen en el mercado. Un juego de esos de los que uno se enamora inmediatamente porque entra por los ojos de un modo asombroso, con una belleza gráfica que sólo puede considerarse como una obra de arte. Un juego de esos que empiezas a jugar y, sin darte cuenta, tras pasar cinco minutos y mirar el reloj descubres que llevas una hora jugando. Un juego de esos... de los que no pueden faltar en ninguna colección para PC.

MAGIA Y PLATAFORMAS

Los primeros minutos con «Trine» te meten en un universo de fantasía, de espada y brujería, en el que un narrador te cuenta la historia de un reino amenazado por el Mal. Nada nuevo, ¿verdad? La cosa es que primero controlas a una amazona, ágil y experta en el manejo del arco y con un garfio que usa para colgarse de salientes de madera y balancearse para superar obstáculos. Luego, manejas un mago, que no conoce hechzos ofensivos, pero es capaz de hacer aparecer objetos, como cajas, tablones y

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



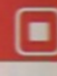
- Género: Plataformas/Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Frozenbyte
- Distribuidor: Nobilis Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.trine-thegame.com Información básica, pantallas, vídeos, foros... Está en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Personajes:** 3, Pontius (Caballero), Zoya (Ladrona) y Amadeus (Mago)
- **Niveles:** 15
- **Objetos escondidos:** 26
- **Multijugador:** Sí (Cooperativo)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800, Radeon HD 2900 XT, GTX 260
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz o equivalente.
- **RAM:** 512 MB (XP), 1 GB (Vista)
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800, Radeon X800

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD, GeForce serie 8





▲ Un reino de fantasía está amenazado por las fuerzas del Mal y sólo tres arrojados personajes, un caballero, una ladrona y un mago, pueden salvarlo. ¿Quieres elegir tu personaje y ser un héroe? O, mejor... ¡sé los tres!



▲ «Trine» tiene un modo multijugador, en el mismo PC, para hasta tres jugadores, cada uno controlando un personaje. El lío llega cuando empiezas a intercambiarlos...



▲ Aunque parezca más frágil que el caballero, la ladrona es un personaje de gran potencial ofensivo.



▲ ¡Dale vueltas! La física es la base de los puzzles en «Trine» y buena parte de su diseño y jugabilidad.



▲ A medida que avanzas ganas experiencia y habilidades. El mago puede acabar creando plataformas flotantes... a las que también se puede enganchar la ladrona.

Encarna a tres héroes y cambia entre ellos con total libertad, en una mezcla genial de plataformas, puzzles y acción

plataformas... ¡dibujándolos con el ratón! Y, finalmente, controlas un caballero, maestro en el manejo de la espada, el escudo y la maza. Lo curioso es que, tras los primeros minutos... ¡los manejas a los tres! ¿Cómo? Pues, "por arte de magia" puedes intercambiar su presencia en pantalla en todo momentos y combinar sus habilidades para superar plataformas y mil y un obstáculos en forma de puzzles 3D, basados en una simulación física per-fec-ta.

JUGABILIDAD TOTAL

«Trine» tiene a su favor los mimbres que convierten a cualquier título en un clásico instantáneo: jugabilidad total desde el primer segundo; unos controles perfectamente diseñados que, aunque cambies de personaje, no varían de uno a otro; un diseño artístico apabullante, abrumador, hipnótico, maravilloso... –y que es infinitamente superior en directo a lo que una pantalla estática puede ofrecerte–, niveles que no resultan repetitivos ni aunque lo intenten, ofreciéndote nuevos y más absorbentes desafíos a cada paso, y una rejugabilidad total. Puedes superar cada puzzle, cada nivel, cada obstáculo de distintas maneras, de forma que el juego se adapta a ti, y no al revés. Un, en suma, brillante ejercicio de diseño de un juego –pensado hasta el más pequeño detalle–, del que muchos estudios deberían aprender.

PERO, SÍ, ALGO CORTO

El único inconveniente real de «Trine» es su duración. Aceptable, pero no superior a las 8/10 horas, que parece ser el listón que se ponen muchos juegos hoy día. Eso, y un multijugador cooperativo interesante, aunque no muy satisfactorio, en la práctica. Pero si dejas eso a un lado, te fijas en el potencial de rejugabilidad que ofrece y en sus demás virtudes, que son muchas y espectaculares, «Trine» es algo que debes probar. Y te gustará. ■ F.D.L.

Alternativas

- **Blood Bowl**
  La estrategia es la clave al jugar con las habilidades de tus personajes en un deporte... diferente.
  ▶ Más inf. MM 176 ▶ Nota: 88
- **Portal (The Orange Box)**
  Un juego de puzzles totalmente genial donde la física se alía con portales interdimensionales.
  ▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

TRES PERSONAJES, UN JUEGO GENIAL. *Uno de esos juegos que son imprescindibles en toda colección, donde manejas tres personajes con habilidades distintas en un mundo de fantasía, con un diseño artístico alucinante.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Increíble diseño de puzzles, niveles y habilidades de los personajes. Genial.
- El diseño artístico es de lo más increíble que se ha visto en mucho tiempo.
- Cuanto más juegas, más quieres.

LO QUE NO NOS GUSTA
- El multijugador es un poco... raro.
- Más variedad en los enemigos habría venido bien, pero es perdonable.

MODO INDIVIDUAL

▶ **VIVE LA FANTASÍA A TOPE.** *Una experiencia increíble en la que tu habilidad se ve sólo limitada por tu imaginación, para superar pruebas y niveles.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **INTERESANTE, PERO...** *La experiencia de resolver puzzles de formas diferentes con todos los personajes está bien, pero no acaba de convencer.*

¡El deporte más bestia!

Blood Bowl

¡Mira! Por ahí viene un elfo a todo correr... Nada, acerco uno de mis orcos por detrás, un sopapo bien dado... ¡y trae la pelota "p'acá"! ¡¿Qué?! ¡¿Falta?! Pero si aún puede andar... ¡Este árbitro está comprado!

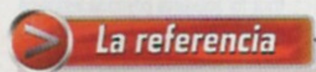


▲ El juego está claramente basado en el fútbol americano. O sea, que se trata de coger el balón y echar a correr para delante.

Si eres aficionado los juegos de mesa, es más que probable que sepas perfectamente de qué va este «Blood Bowl» del que te vamos a hablar, pero si no es el caso, estate bien atento que la explicación no es precisamente sencilla, y es que la idea en la que se basa es tan disparatada como, eso sí, original y divertida. Verás, imagínate que estás en el universo Warhammer, ya sabes, con sus orcos, sus enanos, sus elfos... Imagínate ahora que estas razas han formado equipos para enfrentarse en un deporte que es muy parecido al fútbol americano (al final se trata de agarrar un balón y correr hasta cruzar la línea de "touch down") pero con todos los matices inevitables cuando el que lleva la pelota es un troll de tres metros y el que le quiere interceptar es un enano montado en una apisonadora. ¿Ves? Por eso decíamos lo de original.

UNA RÉPLICA PERFECTA

La buena noticia para todos los fans del "Blood Bowl" de mesa es que esta versión para PC incluye un modo de juego que reproduce



King's Bounty. The Legend

- **Los dos poseen un sistema de juego por turnos,** con criaturas de fantasía.
- **En «King's Bounty» los combates** son "de verdad", mientras que «Blood Bowl» es, ante todo, un juego deportivo.
- **Ambos cuentan con una gran ambientación,** pero la de «Blood Bowl» es más caótica y divertida, aunque menos variada en su desarrollo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- Género: Deportivo/Estrategia
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Cyanide/ Focus Home Interactive ▸ Distribuidor: Digital Bros
- Nº de DVDs: 1 ▸ Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.bloodbowl-game.com

16+

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Razas jugables:** 8
- **Campeonatos disponibles:** 15
- **Campos de juego:** 5
- **Modo multijugador:** Sí
- **Número de jugadores:** 2

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 2,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 /Radeon X700 o superior
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800/ Radeon X1800
- **Conexión:** ADSL



▲ En el mundo de «Blood Bowl» no hay sitio para los débiles. Se trata de un deporte duro, cruel e intenso, sólo apto para las criaturas fantásticas más rudas, pero, sobre todo, ¡muy, muy divertido!



▲ El interfaz del juego es muy detallado e incluye montones de información y ayudas de todo tipo.



▲ Si juegas por turnos y fallas alguna acción, el turno pasará automáticamente a tu oponente.



▲ Cada una de las ocho razas disponibles tiene diferentes tipos de jugadores que debes aprender a combinar en función de cuál sea tu estilo de juego.



▲ En el modo por turnos de «Blood Bowl» se usan exactamente las mismas reglas que en el juego de mesa, incluyendo el movimiento por casillas.

Descubre una versión fantástica -de verdad- del fútbol americano, mucho más intensa, violenta... ¡y divertida!

al pie de la letra las reglas oficiales, con un sistema de juego por turnos incluido. Vamos, que es como jugar con figuritas de plomo, pero con la comodidad de que el ordenador hace todas las tiradas necesarias... Pese a esta ayuda, eso sí, este sistema de juego utiliza montones y montones de reglas, estadísticas y datos, así que si no eres un "veterano", este modo puede resultarte bastante árido. ¿Y eso es un problema? Pues no, porque también se ha incluido un modo de juego alternativo, en tiempo real, en el que las reglas son mucho menos visibles y que, por tanto, resulta mucho más ágil y dinámico.

Con cualquiera de estos dos sistema de juego «Blood Bowl» te permite jugar desde partidos sueltos instantáneos hasta largos campeonatos o, incluso, competir varias temporadas seguidas, fichando jugadores, entrenándolos, y, claro, sustituyéndolos por otros cuando se lesionan o se jubilan. Y lo mejor del caso es que lo puedes hacer tanto en el modo de juego individual, compitiendo contra la máquina, como en el multijugador, organizando apasionantes ligas con tantos amigos como quieras, mediante el potente y versátil interfaz integrado en el juego.

ESPECTÁCULO VISUAL

Todo esto se acompaña con una calidad gráfica realmente notable, y es que con ocho razas disponibles, la cantidad de modelos de jugadores diferentes, cada uno con sus propias animaciones, es sencillamente abrumadora.

Hay, es cierto, algunos problemas técnicos, como unos tiempos de carga demasiado largos y algún que otro bug, pero también es verdad que Cyanide ya ha sacado varios parches.

Si ya disfrutabas con «Blood Bowl» ésta es la adaptación definitiva para PC. Y si no lo conocías deberías echarle un vistazo, porque se trata de algo diferente, muy original y muy divertido... lo que no es poca cosa. ■ J.P.V.

Alternativas

• FIFA 09
Si se trata de juegos deportivos, éste es uno del los mejores simuladores de fútbol del momento.
▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 95

• Overlord II
Si buscas una combinación de fantasía y diversión, con este juego no te puedes equivocar.
▶ Más inf. MM 175 ▶ Nota: 91

Nuestra Opinión

DIVERSIÓN GARANTIZADA. *La mejor conversión para PC, hasta la fecha, del genial juego de mesa "Blood Bowl". Un título que combina deporte, estrategia, acción... y mucha diversión. Si te gusta el original, no te lo pierdas.*

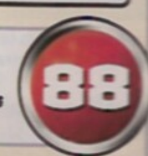
GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La inclusión de dos modos de juego, por turnos y tiempo real.
- La ambientación es divertidísima.
- Incluye un montón de opciones y posibilidades de juego.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Los tiempos de carga son exageradamente elevados.
- Tiene algún que otro pequeño bug.

MODO INDIVIDUAL

▶ **COMPLEJO, PERO APASIONANTE.** *La abundancia de reglas puede ser abrumadora, pero si le dedicas algo de tiempo descubres un juego apasionante.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **¡SOLO FALTAN LAS FIGURITAS!** *Montar una liga con veinte amigos y jugarla desde tu casa es sencillamente genial. ¡Imprescindible!*

Vértigo sobre dos ruedas

SBK 09 Superbike World Championship

Ser como Biaggi o Checa sólo está al alcance de unos pocos elegidos, excepto si tienes un PC. Y, si ya te haces con «SBK 09», no veas, porque además de ser como ellos... ¡es que puedes ser ellos mismos!



▲ Además de las competiciones oficiales tienes un buen puñado de desafíos en los que demostrar tus habilidades con la moto y tu temple como piloto.

Aunque lo de las motos se va convirtiendo, no ya en el PC, sino en el mundo del videojuego en general, en una rareza, gente como Milestone sigue empeñada en que año tras año disfrutes de la velocidad pura sobre dos ruedas del mejor modo posible. Si el año pasado con su «Moto GP 08» ya te lo hicieron pasar en grande, ahora cambian de categoría –y de compañía, por cierto– para ofrecernos este «SBK 09». Se trata de un estupendo juego de motos, heredero de mucho de lo que pudiste jugar y correr en «Moto GP 08» –sobre todo en cuanto a realismo, jugabilidad y gráficos–, donde la "oficialidad" en todo es, también, un apartado muy relevante.

VELOCIDAD Y SIMULACIÓN

«SBK 09» es, en todo, una simulación. Un juego donde sentir la velocidad –que también la sientes, y no veas cómo– no es tan importante como la sensación de estar compitiendo de verdad, o casi, en el campeonato de Superbikes. ¿Qué significa esto? Pues básicamente que es un juego para los fans de las motos, no

> La referencia



Moto GP 08

- **El realismo** en ambos juegos es uno de los apartados más conseguidos.
- **El apartado gráfico** es muy bueno en ambos. pero en «SBK 09» las texturas en algunos circuitos no están muy trabajadas.
- **La jugabilidad** en los dos está a un nivel similar, con posibilidad de ayudas y rebaja de la dificultad, pero se dirigen sobre todo a amantes de la simulación.

INFOMANÍA

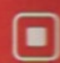
FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Milestone/Black Bean
- Distribuidor: Koch Media ■ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,99 €
- Web: **www.milestone.it** Info básica. El sitio oficial (www.sbkthegame.com) no está operativo.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Circuitos: 13
- Equipos: 17
- Pilotos: 27
- Desafíos: 20, en 3 categorías. Tiempo, Especiales y Escenarios.
- Niveles de dificultad: 5.
- Multijugador: Sí.

ANALIZADO EN
- CPU: Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Pentium 4 2,4 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 7 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 6600, Radeon X1600
- Conexión: Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Athlon 64 X2
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 o superior
- Conexión: ADSL





▲ La competición de motos más exigente llega a tu PC con «SBK 09». Vive la velocidad sobre dos ruedas en un juego destinado a los amantes del realismo y la simulación, con equipos, pilotos y torneos oficiales.



▲ Hmmm... ¿Carlos Checa? Bueno, si tú lo dices, vale. Un aire sí se da, y es que el usar pilotos reales, al igual que equipos y circuitos, le da más solidez al juego.



▲ La fabulosa sensación de velocidad y el vértigo que dan las curvas... ¡te ponen los pelos de punta!



▲ ¿Eres un "pro" de la competición? Pues, hala, hazle los ajustes necesarios a la moto para arrasar.



▲ ¡Ojito a los adelantamientos en curva! Como te pases en la frenada, te salgas de la trazada o te quedes mirando las musarañas tus rivales no van a tener compasión.

Disfruta de las competiciones de SBK oficiales en tu PC, y demuestra toda tu habilidad en la pista y fuera de ella

de los juegos de motos, sin más. Jugadores a los que les mola el desafío, la dificultad, la perfecta recreación de cada pequeño detalle, la precisión total a la hora de reducir la marcha para tomar la curva, apurar la frenada, tomar la trazada perfecta... lo captas, ¿verdad? Ahora bien, no es un juego sólo para los amantes de la simulación, aunque se dirija, fundamentalmente, a ellos.

«SBK 09» también amplía su abanico a jugadores que no exijan tanto en simulación. Las ayudas en carrera son numerosas y puedes competir sin necesidad de ser un experto. Pero ten claro que tampoco es un juego arcade.

El realismo es una de las constantes en «SBK 09», en todos sus apartados. Equipos, competición, circuitos, pilotos y demás son reales y, ya te decimos, si quieres, puedes jugar prácticamente como si fueras un piloto de verdad, ajustando manualmente todos los reglajes de la moto antes de cada carrera.

COMPETICIÓN Y MÁS

Las opciones de juego de «SBK 09» son abundantes y variadas, aunque no tanto como en el trabajo anterior de Milestone, «Moto GP 08». Puedes competir en carreras rápidas –lo mejor, si no quieres jugar un campeonato entero– o poner a prueba tu habilidad en los desafíos, que te exigen desde ser un buen piloto a ser un buen "acróbata" sobre la moto.

El campeonato está dirigido sobre a ti, fanático de la competición, porque te exige lo mismo que a un piloto de verdad: entrenamientos, clasificación, calentamientos, reglajes, etc. hasta que empieza la carrera de verdad. O sea, que competir en los trece circuitos oficiales te va a llevar varios días. Así, «SBK 09» se convierte en un juego notable en su calidad técnica y jugabilidad, aunque algo limitado en sus opciones. Pero, sobre todo, dirigido a los verdaderos fans de la simulación sobre dos ruedas. ■ F.D.L.

Alternativas

- **Race Driver GRID**
  Si prefieres las cuatro ruedas a las dos, este simulador es uno de los mejores del género.
  ▶ Más inf. MM 162 ▶ Nota: 96
- **SBK 08**
  Similar contenido y opciones de juego, aplicados a la anterior temporada de la competición.
  ▶ No comentado en MM

Nuestra Opinión

VELOCIDAD EN PRIMERA PERSONA. *Emula a los pilotos más grandes de la SBK metiéndote en su pellejo y con sus propias motos. Es apasionante y espectacular, pero exigente, incluso en los niveles moderados de dificultad.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El realismo de la competición.
- Buena variedad de motos, pilotos y circuitos, todos oficiales de SBK.
- La inclusión de los desafíos, que no son muchos, pero aportan variedad.

LO QUE NO NOS GUSTA

- No es un juego apropiado para todos.
- El trabajo en las texturas es algo pobre en algunos de los circuitos.

MODO INDIVIDUAL

▶ **PARA INCONDICIONALES.** *Estupendo en recreación de la competición y en sensación de velocidad, pero aun con las ayudas, es complicado para el neófito.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **NO VAYAS A REBUFO.** *Siempre es más divertido picarse con un amigo que con el PC, aunque la IA sigue siendo implacable con los despistes.*

Compite a golpe de pedal

Pro Cycling Manager Temporada 2009

Tanto ver a los ciclistas en la tele y anunciar a voz en grito que tú sí sabrías cuándo atacar, dónde intentar la escapada... ¡pues ahora tienes una oportunidad de demostrarlo! Asume la dirección de un equipo ciclista y... ¡lánzate a la carretera!

El ciclismo es uno de los deportes más completos que existen: esfuerzo físico, estrategia, habilidad, espectáculo... muchos factores que consiguen enganchar a millones de espectadores frente al televisor cada vez que se celebran algunas de las pruebas más famosas de este deportes: la Vuelta Ciclista a España, el Tour de Francia, el Giro de Italia... en «Pro Cycling Manager 2009» están todas. Eso y mucho más, porque cualquier cosa que tenga que ver con ciclismo se ha incluido. ¿Quieres comprobarlo?

CICLISMO DE SIEMPRE

Aunque tal vez no necesites comprobar nada porque seas uno de los muchos aficionados al ciclismo que también lo son al simulador de Cyanide. Año tras año, estos franceses renuevan su saga sin empeñarse en reinventar la rueda, es decir, que optan por aquello de "las revoluciones, paso a paso". De modo que no faltan las novedades en «Pro Cycling Manager 2009», pero el juego es más de lo mismo: el mundo del ciclismo a tus pies.

RITMO DE PEDALEO

Si aún no te has subido a la bicicleta de esta serie deportiva debes tener en cuenta que no se trata de un juego de acción sino

La referencia



Pro Cycling Manager Temporada 2008-2009

- **El modo Historia Pro** y los modos de juego principales son los mismos en ambas entregas.
- **Gráficamente,** «Pro Cycling Temporada 2009» presenta mejoras en aspectos como los entornos y está más optimizado.
- **«Pro Cycling 2008-2009»** tiene los datos y eventos pertenecientes a la temporada deportiva anterior.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — PEGI ONLINE 3+

- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Cyanide Studio
- Distribuidor: Digital Bros — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible — PVP Rec.: 39,99 €
- Web: www.cycling-manager.com Noticias, vídeos e imágenes en español, foros en francés o inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Modos de juego: Historia Pro, Vuelta, Etapa, Clásica, Pista
- Carreras: 180
- Etapas jugables: 720
- Equipos oficiales: 65
- Ciclistas: 1600
- Editor: Sí (Carreras)
- Multijugador: Sí (Internet y LAN)

ANALIZADO EN

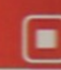
- CPU: Core 2 X6800, Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS, GeForce 260 GTX, Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

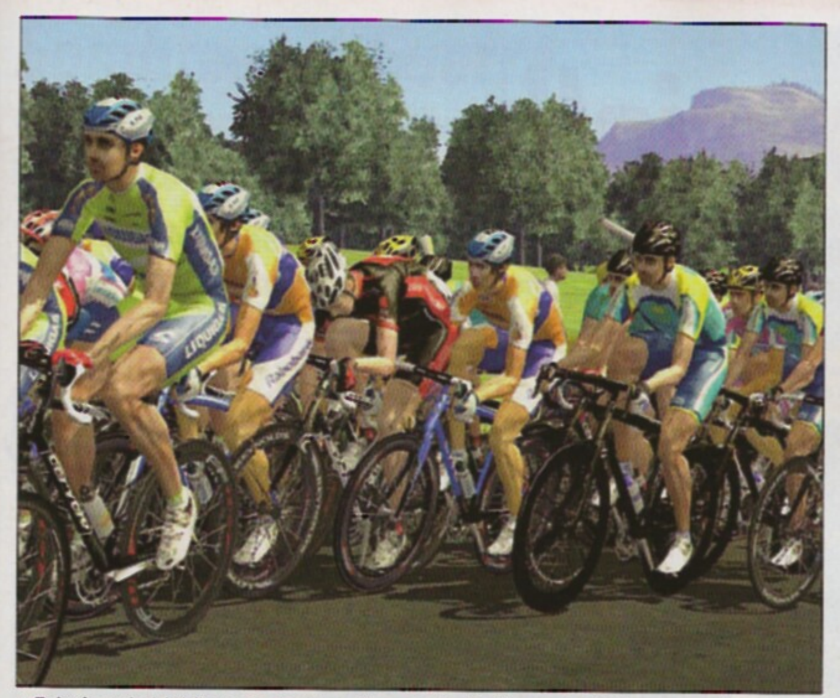
LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 2,2 GHz ó Athlon XP 2200+
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 6 GB
- Tarjeta 3D: 128 MB compatible con DirectX 9 y Pixelshader 2.0
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Pentium 4 3.0 GHz ó Athlon equivalente
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 6 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB compatible con DirectX 9 y Pixelshader 2.0
- Conexión: ADSL





▲ Todo el mundo del ciclismo a tu alcance gracias a «Pro Cycling Temporada 2009», compuesto por todas las competiciones importantes y muchos centenares de ciclistas reales dispuestos a ponerse a tus órdenes.



▲ La interfaz de «Pro Cycling Temporada 2009» intenta poner a tu alcance mil opciones para que tengas todo bajo control sin complicarte demasiado las cosas.



▲ Dentro del Editor de Carreras puedes seleccionar de qué clase será cada Etapa: Sprint, Contrarreloj...



▲ Hay varios tipos de carrreras en el modo Pista: Sprint, Scratch, Carrera a los Puntos y Omnium.



▲ Aquí está la famosa "serpiente multicolor". La vista cenital es una de las que tienes disponibles en cualquier momento de la carrera, y en ocasiones te será muy útil.

Vive a tope el deporte del ciclismo tomando todas las decisiones antes, durante y después de las carreras

de decisión. Es decir, tu labor es decidir dónde y cuándo atacar, cómo emplear tus aptitudes físicas... ejercer, en suma, de director deportivo para poder vestir el maillot correspondiente.

Año tras año, Cyanide se ha empeñado en hacer más completa la experiencia al tiempo que ofrece desafíos más directos para quienes quieran pasar de largo aspectos como la gestión deportiva o económica. Así que la legión de fans que piden más y más realismo estarán contentos porque «Pro Cycling Manager 2009» contiene más pruebas que nunca –180 carreras más el editor incluido–, equipos oficiales, ciclistas y una gran base de datos con todos los nombres del deporte y que también podemos personalizar y actualizar. Unido a modos de juego como Historia Pro, que comprende cada uno de los detalles que entran en juego en este deporte, además de novedades como la mejora en la IA de los fichajes o las escapadas, es la experiencia más realista y profunda que los amantes de la bici tienen a su alcance. Pero, ¿y si sólo quieres probar un rato?

NOVATOS SON BIENVENIDOS

Y si tú tan sólo "pasabas por allí y decidiste probar" puedes ignorar los modos más completos y exigentes y optar por el sinfín de etapas y pruebas individuales disponibles. A poco que te guste la bici, terminarás enganchado.

Y es que eso mismo es «Pro Cycling Manager 2009»: ciclismo y nada más. En todas sus formas, con un motor gráfico mejorado –mejorable también–, una experiencia de juego pulida y una catarata de opciones que crece con cada edición. Los amantes de la bici lo esperan cada año y a estas alturas lo estarán disfrutando y compitiendo online o solos, etapa tras etapa. Pero si te atrae este deporte, aún no ha sonado la última señal de salida y hay huecos en el pelotón. ¿Quieres incorporarte? ■ T.G.G.

Alternativas

• ***Football Manager 2009***
Otro manager deportivo lleno de opciones tácticas, complejidad y hasta buen nivel de espectáculo.
▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 90

• ***Racing Team Manager***
Cambia un equipo ciclista por una escudería de Fórmula 1 y disfruta de otro tipo de gestión deportiva.
▶ No comentado en MM

Nuestra Opinión

EL MUNDO DEL CICLISMO AL COMPLETO. *Pocos deportes han sido reflejados en tu ordenador con tanto detalle y profundidad: hay muchas opciones, modos y detalles. Si tiene que ver con una bicicleta, seguro que está aquí.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Los aficionados encontrarán presente cualquier detalle de su deporte favorito.
- El paisaje y la IA han mejorado.
- La enorme base de datos de ciclistas, pruebas, equipos... una delicia para fans.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La interfaz sigue siendo poco atractiva.
- Pese a tener novedades, la mayor parte del juego es idéntico al anterior.

MODO INDIVIDUAL

▶ **RESPIRA CICLISMO.** *Juegues como juegues, es puro ciclismo. Realista, complejo y con un arranque exigente, pero devuelve con creces lo invertido.*



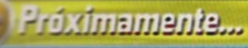
MODO MULTIJUGADOR



▶ **ESTO SE ANIMA.** *La Red está llena de fanáticos del pedaleo esperando competir. No es tan divertido como el modo Historia, pero emoción no le falta.*

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!





ANATOMIA DE GREY
La mejor operación
Los fans de esta popular serie televisiva no dudarán en recrear sus amores, desamores y técnicas sanitarias en esta adaptación desarrollada mano a mano con los creadores de la serie. Ubisoft la ha rebajado a 9,95 €.



SIMCITY SOCIETIES DELUXE
Construir y edificar
El paquete que incluye el «SimCity Societies» original más su expansión «Destinations» vuelve a las estanterías en forma de edición deluxe con un precio tan constructivo como el propio espíritu del juego: EA lo ha puesto en 19,95 €.



SHAUN WHITE SNOWBOARDING
Deslizarse como el campeón
Una tabla, nieve y mucho valor hacen falta para practicar snowboard de alto nivel. Por suerte, si trasladas la experiencia al ámbito doméstico la emoción será similar, la diversión casi idéntica y el precio mucho más asequible: 19,95 €.



WORLD IN CONFLICT COMPLETE
¡Que vienen los rusos!
Uno de los mejores títulos de estrategia bélica de los últimos tiempos vuelve a la carga de la mano de Ubisoft, y lo hace tras rodearse de todas las novedades que incorpora su expansión «Soviet Assault» y reduciendo su precio a 19,95 €.

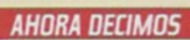
Far Cry 2

África en llamas

JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS

Prepárate para vivir la acción más explosiva en un violento escenario africano tomado por traficantes y mercenarios. Y tú, enfermo de malaria y en medio de un escenario inmenso con una libertad de acción total, tendrás que salir ileso de mil tiroteos y explosiones –atención al uso táctico del fuego y el entorno– disfrutando como un loco de todo un recital de la mejor acción, con un nivel visual alucinante y mil razones para permanecer pegado a la pantalla durante días y días. Un viaje a África que te resultará inolvidable.



Aunque es cierto el dicho de "otro vendrá que bueno te hará", entre la altísima calidad de «Far Cry 2» y el poco tiempo transcurrido desde su lanzamiento, aún falta mucho para que ocurra eso. Mientras, disfruta de una de las mejores propuestas de acción del momento, espectacular en lo técnico, divertidísimo en lo jugable y con un editor de ensueño que alimentará tus aventuras africanas durante muchos, muchos meses. No lo dejes pasar.



▲ ¡Esto es el África más salvaje! Guerras civiles, tiros, armas, tráfico de diamantes y mercenarios sin escrúpulos. Un escenario muy sugerente, ¿verdad?



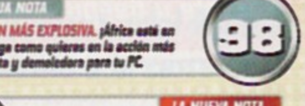


INFOMANÍA

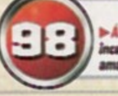
FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 166 (Nov. 08)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Cía.: Ubisoft Montreal
- Distribuidor: Ubisoft
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: farcry.es.ubi.com

LA ANTIGUA NOTA
▶ LA ACCIÓN MÁS EXPLOSIVA. ¡África está en llamas! Juega como quieras en la acción más total, realista y demoledora para tu PC.



LA NUEVA NOTA



▶ ÁFRICA TE LLAMA. Una excelente oferta, incapaz de defraudar a cualquier jugador amante de la acción y de los buenos precios.



▲ «Far Cry 2» puede presumir de dar libertad al jugador: explorar, interactuar con el entorno, escoger objetivos principales o secundarios...



▲ Para moverte entre un punto y otro del mapa es más que aconsejable usar un vehículo. Si no te lo quieren prestar... bueno, cógelo tú mismo.

Sombras de Guerra

Una guerra mucho más cercana

ANTES DECÍAMOS

Revive los trágicos años de la Guerra Civil Española escogiendo un bando y viajando a los escenarios de sus famosas batallas. Tu misión, como en otros juegos del género, es recolectar recursos, construir edificios y producir unidades con las que derrotar a tus enemigos. Pese a su interesante planteamiento, nada más comenzar a jugar empiezan a notarse muchos fallos en el comportamiento de los enemigos, el ajuste de la dificultad o los cuelgues en las conexiones multijugador, mermando la jugabilidad y restando mucha diversión.

AHORA DECIMOS

El ser un juego único en su género sigue siendo el mayor aliciente de «Sombras de Guerra». El desarrollo cumple, sin más, falto de originalidad y lastrado por esos errores que no han terminado de corregirse, pero como decíamos, es la única oferta con la que cuentan aquellos aficionados a la estrategia que desean recrear la Guerra Civil y, con ella, las batallas más famosas y las unidades que en ellas participaron. Es un pedazo de historia jugable sin competencia, por eso con su nuevo precio puede animar a algunos a olvidarse de sus puntos oscuros.



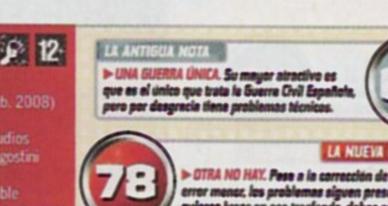
▲ Participa en la Guerra Civil Española controlando a uno de los dos bandos que participaron en el conflicto.



▲ La lucha por los recursos, en este caso por las granjas y depósitos de combustible, es un aspecto fundamental.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 157 (Feb. 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Legend Studios
- Distribuidor: Planeta DeAgostini
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.sombrasdeguerra.com



LA ANTIGUA NOTA — 68
▶ UNA GUERRA ÚNICA. Su mayor atractivo es que es el único que trata la Guerra Civil Española, pero por desgracia tiene problemas técnicos.

LA NUEVA NOTA — 78
▶ OTRA NO HAY. Pese a la corrección de algún error menor, los problemas siguen presentes. Si quieres jugar en ese trasfondo, debes asumirlos.

Prince of Persia

Acción con sabor oriental



▲ ¡Ayuda al Príncipe en su desafío más alucinante! Dioses, demonios, plataformas, jefes finales, luchas a espada, el Mal asolando Oriente y tú, con la ayuda de Elika, a salvar el mundo.

ANTES DECÍAMOS

La fantasía oriental regresa más espectacular que nunca, repleta de acción y con una estética alucinante. El diseño de acción es parecido a los anteriores: saltos, cabriolas, acrobacias, algo de habilidad, etc, aunque su dificultad ha sufrido una reducción significativa. «Prince of Persia» es un juego para pasarlo bien y disfrutar, pero no para poner a prueba tus habilidades. Pero tampoco es un paseo, no te equivoques: es un juego increíble, brillante, divertido y satisfactorio y si el desafío fuera un poco mayor y el precio menor, sería casi perfecto.

AHORA DECIMOS

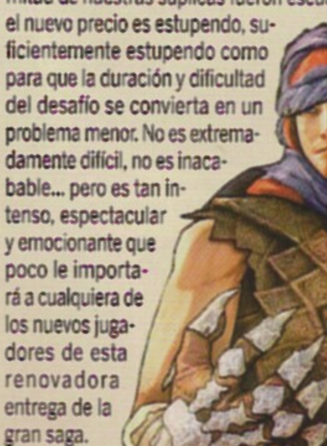
Decíamos que si el desafío fuera mayor y el precio menor, sería casi perfecto. Pues bien, al menos la mitad de nuestras súplicas fueron escuchadas y el nuevo precio es estupendo, suficientemente estupendo como para que la duración y dificultad del desafío se convierta en un problema menor. No es extremadamente difícil, no es inacabable... pero es tan intenso, espectacular y emocionante que poco le importará a cualquiera de los nuevos jugadores de esta renovadora entrega de la gran saga.



▲ El Príncipe está más en forma que nunca, y sigue siendo un acróbata consumado...

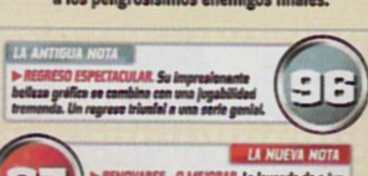


▲ Los cuatro poderes se consiguen al vencer a los peligrosísimos enemigos finales.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Acción/Aventura
- PVP Rec.: 19.95 €
- Comentado: MM 168 (Enero 2009)
- Idioma: Castellano (texto y voces)
- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distribución: Ubisoft
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.princeofpersiagame.com



LA ANTIGUA NOTA — 96
▶ REGRESO ESPECTACULAR. Su impresionante belleza gráfica se combina con una jugabilidad tremenda. Un regreso triunfal a una serie genial.

LA NUEVA NOTA — 97
▶ RENOVARSE... O MEJORAR. La leyenda da a luz una entrega fresca, original y aún más atractiva. Para colmo, el precio también es legendario.

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19.95€
Call of Duty 4 Juego del Año	59.95€
Curse of Monkey Island	9.95€
Doom 3	14.95€
Full Throttle	9.95€
Grim Fandango	9.95€
Harley-Davidson	19.95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14.95€
Lego Star Wars II	19.95€
Outlaws	9.95€
Quake 4	14.95€
Sam & Max Hit the Road	9.95€
Star Wars Battlefront 2	29.95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14.95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	14.95€
Star Wars Republic Commando	14.95€
ATARI	
Alone in the Dark	19.95€
Axis & Allies	9.95€
Children of the Nile	9.99€
Dungeons & Dragons Online	9.95€
Enter the Matrix	9.99€
Fallout Trilogy	19.95€
Gothic Universe	19.95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59.95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34.99€
Spellforce Universe	19.95€
The Guild Universe	19.95€
Totally Neverwinter Nights	19.99€
Worms 3D	9.95€
Worms Forts	9.95€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9.95€
Battlefield 2142	9.95€
Battlefield 2 Complete Collection	19.95€
Burnout Paradise The Ultimate Box	29.95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19.95€
Command & Conquer Red Alert 3	19.95€
Crysis	19.95€
Dead Space	19.95€
El Padrino: El Videojuego	9.95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	9.95€
FIFA 2009	19.95€
FIFA Manager 08	9.95€
Half-Life 2 Platinum	19.95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	9.95€
Los Sims Deluxe	9.95€
Los Sims Historias de la Vida	19.95€
Los Sims Historias de Mascotas	19.95€
Los Sims 2 Megaluxe	39.95€
Mass Effect	19.95€
Medal of Honor Airborne	9.95€
Mercenaries 2: World in Flames	19.95€
Mirror's Edge	19.95€
MySims	19.95€
NBA Live 08	9.95€
Need for Speed Carbono	9.95€
Need for Speed Most Wanted	9.95€
Need for Speed Pro Street	9.95€
SimCity Societies Deluxe	19.95€
Spore	29.95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9.95€
FRIENDWARE	
City of Heroes	9.95€
City of Villains	9.95€
Diplomacy	19.95€
Dreamfall	9.95€
Europa Universalis III Colección Completa	29.95€
Guild Wars La Colección Completa	44.95€
Guild Wars Eye of the North	14.95€
Guild Wars Factions	14.95€
Guild Wars Nightfall	14.95€
Guild Wars Prophecies	14.95€
Hearts of Iron II Doomsday	19.95€
Penumbra: Black Plague	9.95€
Take Command 2nd Manassas	19.95€
The Ship	9.95€
UAZ Racing 4x4	9.95€
You Are Empty	9.95€
FX INTERACTIVE	
Grandes Imperios	19.95€
Imperivm Anthology	9.95€
Imperivm Civitas II	9.95€
Jack Keane	9.95€
Runaway 2	9.95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9.95€
Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones	9.95€
Sparta	9.95€
Trackmania United Forever	9.95€
X-Plane 7	9.95€
Worldshift	9.95€

Series clásicas

KOCH MEDIA	
Age of Conan	29,95€
ArmA:Armed Assault Gold	39,95€
Commandos Saga	29,95€
Championship Manager 2008	19,95€
Kane & Lynch: Dead Men	29,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Red Ocean	11,95€
Tomb Raider Legend	14,95€
Tomb Raider Underworld	19,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 6	14,95€
MICROSOFT	
Flight Simulator X Gold	59,95€
Halo 2	19,99€
Shadowrun	14,99€
Zoo Tycoon 2 Ultimate Collection	49,95€
NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
Fantasy Wars	14,99€
Hard to be a God	19,99€
Loki	19,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Painkiller Gold	14,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
ACB 2007-2008	9,95€
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
Red Collection Essentials	29,95€
Sombras de Guerra	9,95€
SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€
Stormrise	19,99€
The Club	19,99€
Universo en Guerra Asalto a la Tierra	29,99€
TAKE 2	
Bioshock	19,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Grand Theft Auto San Andreas	19,95€
NBA 2K9	9,99€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Ratatouille	14,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
UBI SOFT	
Anatomía de Grey	19,95€
Assassin's Creed	19,95€
Brothers in Arms: Hell's Highway	19,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
CSI New York City	19,95€
Far Cry 2	19,95€
Perdidos	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Rainbow Six Vegas 2	19,95€
Shaun White Snowboarding	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIRGIN PLAY	
Anno 1701	29,95€
Dawn of Magic	7,95€
Paraworld	7,95€
Rise & Fall	19,95€
Rush for Berlin	7,95€
Silverfall	7,95€
Starship Troopers	7,95€
VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
World of Warcraft The Burning Crusade	14,99€
WARNER INTERACTIVE	
LEGO Batman	19,95€

ACB 2007-2008

Así es nuestro basket

ANTES DECÍAMOS

¡Ya teníamos ganas de un simulador de baloncesto con la liga española como protagonista. El entorno de juego presenta todas las plantillas, equipaciones, canchas y hasta patrocinadores y puedes disputar el Campeonato de Liga, un partido amistoso, los "play offs" o un torneo personalizado para recrear la Copa del Rey, además de contar con un mánager a nivel básico. Los gráficos no están nada mal y la jugabilidad está bien resuelta, lo que es floja es la simulación, pero cuando te hagas con el sistema de control, sin ser brillante, sí llega a ser divertido.

AHORA DECIMOS

Si para ti el basket significa el espectáculo de la NBA, los estadios llenos de legiones de fans vociferantes y los saltos imposibles de estrellas legendarias, tienes otras series de baloncesto que cumplen con calidad esos requisitos. El propósito de «ACB 2007-2008» es diferente: un baloncesto cercano con sabor patrio, el de la liga ACB. El parqué de este juego, menos realista y exigente que otros simuladores, ofrece también partidos, mates y rebotes capaces de divertir y con un nuevo precio reducido que hace que merezca la pena probar la experiencia.

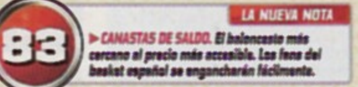


▲ Por fin podrás jugar el baloncesto de la ACB con toda la intensidad de la competición en la liga nacional.


▲ Dos cámaras de fondo y una cámara lateral muestran unos gráficos algo anticuados pero a buen nivel.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3
- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 159 (Abril 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Idoru
- Distribuidor: Planeta Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.planetadeagostini.net



LA ANTIGUA NOTA: 72
▶ ¡AL FIN LA ACB! Más que un simulador es un arcade deportivo, pero con práctica te olvidas a sus limitaciones, se deja jugar y engancha lo suyo.

LA NUEVA NOTA: 83
▶ CANASTAS DE SALDO. El baloncesto más cercano al precio más accesible. Los fans del basket español se engancharán fácilmente.

Tom Clancy's EndWar

Estrategia a voces



▲ Un conflicto por la supremacía global te llevará a combatir al frente de tus tropas por todo el mundo. Las armas nucleares quedaron obsoletas, así que... ¡invádelos a la vieja usanza!


▲ Cuando los tanques avanzan hacia tus dominios, parecen un enemigo implacable.



▲ Acaba con la artillería enemiga enviando tus helicópteros... con órdenes de viva voz.

ANTES DECÍAMOS

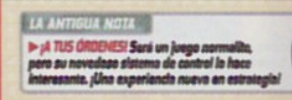
Toma el control de las tropas y asegura la hegemonía de tu potencia luchando en batallas donde tú llevas la "voz cantante" y combatiendo por medio mundo hasta conseguir que tu bando sea la potencia hegemónica mundial. La acción está centrada en el manejo táctico de las unidades en el campo de batalla, con un elemento original: el uso de auriculares y micrófono para controlar a tus tropas con tu propia voz. Cuando dominas unas órdenes básicas, las batallas ganan en agilidad e inmersión y será como si fueras un general de verdad. Falta profundidad estratégica, pero no emoción y jugabilidad.

AHORA DECIMOS

Cada estratega es un mundo y tiene unas preferencias muy claras a la hora de ponerse encima de un campo de batalla. Por eso, la estrategia de «Tom Clancy's EndWar» no conquistará a todos los aficionados –sustituye gestión de recursos y profundidad táctica por una estrategia rápida y vibrante gracias al uso de la voz– pero una vez asumido su planteamiento es fácil divertirse con él, disfrutar del estupendo modo multijugador y apreciar su originalidad.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 173 (Junio 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: endwargame.es.ubi.com

LA ANTIGUA NOTA: 82
▶ ¡A TUS ÓRDENES! Será un juego normalito, pero su novedoso sistema de control lo hace interesante. ¡Una experiencia nueva en estrategia!

LA NUEVA NOTA: 90
▶ ¡LA NUEVA ESTRATEGIA! No revoluciona el género, pero el uso de los comandos de voz es divertido y seguro que lo usarán otros juegos.

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Cuatro entradas importantes en nuestra lista capaces de animar el verano a cualquiera y eliminar cualquier señal de aburrimiento: «Anno 1404», «Fuel», «Blood Bowl» y «Trine». Variedad de géneros y calidad en todos ellos.

Anno 1404



1 N

Estrategia · Related Designs · Ubisoft · 59,95 €

Conoce a fondo el lejano Oriente estableciendo rutas comerciales, fundando colonias, levantando ciudades, gestionando y enriqueciendo tu patrimonio... ¡incluso combatiendo! Un millón de posibilidades que cautivarán a los aficionados a la mejor estrategia.

Comentado en Micromanía 176
Puntuación: 90



Los Sims 3

2 =

Simulación · EA Redwood · Electronic Arts · 54,95 €

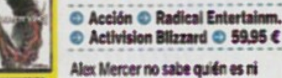
Una simulación más compleja, realista y divertida que nunca. Crea un personaje o una familia entera y lánzate a vivir una vida tan creíble o increíble como te apetezca.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 94





Prototype



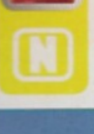
3 ↓

Acción · Radical Entertainm. · Activision Blizzard · 59,95 €

Alex Mercer no sabe quién es ni de dónde viene, pero sabe usar sus superpoderes mutantes para limpiar la ciudad de monstruos. Espectacular, intenso y vibrante.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 92

Trine



8 N

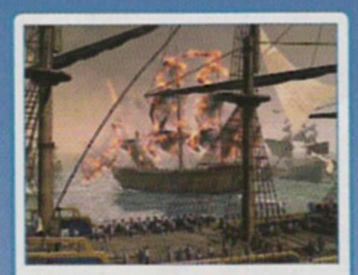
Acción · Frozenbyte · Nobilis · 29,95 €

La sorprendente combinación de puzzles, acción y plataformas que componen este festín visual llamado «Trine» está pidiendo a gritos una oportunidad para engancharte.

Comentado en Micromanía 176
Puntuación: 94







Empire. Total War



9 ↓

Estrategia · The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

¡La espera ha terminado! El nuevo «Total War» es incluso mejor de lo esperado: nuevas opciones, batallas navales, una ambientación de lujo y una profundidad estratégica inédita.

Comentado en Micromanía 171
Puntuación: 95

ArmA II

10 ↓

Acción · Bohemia/Got Game · 505 Games · 39,95 €

Los más exigentes encontrarán en este título de acción bélica mil razones para amarlo: realismo, detalle, autenticidad... sin descuidar, además, jugabilidad y diversión.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 92





Overlord II

11 ↓

Acción/Estrategia · Triumph · Codemasters · 39,95 €

Vuelve a quedar evidente que resulta divertidísimo darle la vuelta a las historias de héroes y ejercer de villano disfrutando de una historia genial que rebosa acción y humor.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 91

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

Empire: Total War

The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

La estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trasladar las más épicas y sobrecogedoras batallas a tu PC.

Comentado en MM 171 · Puntuación: 95



Acción

Crysis

Crytek · EA · 19,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Es uno de los imprescindibles.

Comentado en MM 156 · Puntuación: 98



Aventura

Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. Pro Cycling Manager 2009 (+3)	Estrategia	Digital Bros.
3. Drakensang (+12)	Estrategia	FX Interactive
4. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Blood Bowl (+16)	Estrategia	Digital Bros.
6. Los Sims 2 Megaluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
7 Pro Evolution Soccer 2009 (+3)	Deportivo	Konami
8. Age of Empires Coll. Codegame (+3)	Estrategia	Ubisoft
9. Football Manager 2009 (+3)	Deportivo	SEGA
10. Imperivm Anthology (+12)	Estrategia	FX Interactive

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a julio de 2009.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. The Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. Football Manager 2009 (+3)	Estrategia	SEGA
3. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Blizzard
4. Warhammer 40K. Dawn of War II (+16)	Estrategia	THQ
5. Call of Duty 4: Modern Warfare (+16)	Acción	Activision Blizzard
6. Empire: Total War (+16)	Estrategia	SEGA
7. Grand Theft Auto IV (+18)	Acción	Rockstar
8. Ashes Cricket 2009 (+16)	Deportivo	Codemasters
9. ArmA II (+16)	Acción	505 Games
10. Spore Galactic Adventures (+12)	Estrategia	Electronic Arts

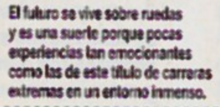
* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de agosto de 2009.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. Hearts of Iron 3	Estrategia	Southpeak
2. Nancy Drew: Ransom of the S.S.	Aventura	Her Interactive
3. Flight Sim X-Gold	Simulación	Microsoft
4. Europa Universalis III: Complete	Estrategia	Paradox Interactive
5. H. Potter and the Half Blood Prince	Acción	Electronic Arts
6. Spore	Estrategia	Electronic Arts
7. Civilization IV Complete Ed.	Estrategia	2K Games
8. Spore Galactic Adventures	Estrategia	Electronic Arts
9. Zoo Tycoon 2: Ultimate Collection	Estrategia	Microsoft
10. Zoo Tycoon: Complete Collection	Estrategia	Microsoft

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de agosto de 2009.

FUEL



4 · N

Velocidad · Asobo/Codemasters · Warner Bros. · 39,95 €

El futuro se vive sobre ruedas y es una suerte porque pocas experiencias tan emocionantes como las de este título de carreras extremas en un entorno inmenso.

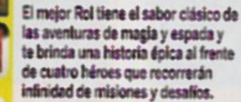
Comentado en Micromanía 176
Puntuación: 90





Drakensang





5 · ↓

Rol · Radon Labs/dtp · FX Interactive · 19,95 €

El mejor Rol tiene el sabor clásico de las aventuras de magia y espada y te brinda una historia épica al frente de cuatro héroes que recorrerán infinidad de misiones y desafíos.

Comentado en Micromanía 173
Puntuación: 98

Blood Bowl



6 · N

Estrategia · Cyanide/Focus · Digital Brox · 39,95 €

La adaptación definitiva del popular juego de mesa en el que orcos, elfos y demás razas de fantasía se enfrentan en partidos de fútbol salvajes, reñidos y divertidísimos.

Comentado en Micromanía 176
Puntuación: 88



Fallout 3



7 · ↑

Rol · Bethesda Softworks · Atari · 49,95 €

Un entorno vivo, libertad de acción y un elevado realismo en un mundo de juego fascinante son algunas de las virtudes que convierten al juego de rol de Bethesda en una obra maestra.

Comentado en Micromanía 168
Puntuación: 98

Street Fighter IV

12 · ↓

Acción/Lucha · Capcom · Koch Media · 39,99 €

Pocas veces el sabor de todo un clásico se pone al día con tanto acierto: el mismo juego de lucha que se convirtió en leyenda, pero más espectacular y actual que nunca.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 88



World of Goo





18 · ↓

Puzzles/Estrategia · 2D Boy · City Interactive · 29,95 €

Los puzzles de «World of Goo» son tan atractivos como desafiantes y divertidos de resolver. Una combinación de diseño resultón con una jugabilidad casi irresistible.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 92

Left 4 Dead



14 · =

Acción · Valve/EA · Electronic Arts · 49,95 €

Si alguien sabe cómo hacer un juego de acción multijugador esos son los chicos de Valve, y lo demuestran una vez más con «Left 4 Dead», un bombazo de diversión.

Comentado en Micromanía 169
Puntuación: 96 (multijugador)



Call of Juarez Bound in Blood





15 · ↓

Acción · Techland · Ubisoft · 59,95 €

Pólvora y detonaciones por toneladas adornadas con una ambientación, guión y nivel visual extraordinarios. Toda una peli del Oeste en tu PC.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 90

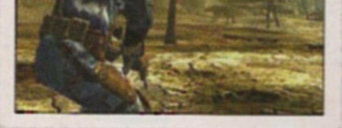
Rol

Fallout 3

Bethesda Softworks · Atari · 19,95 €

Uno de los entornos más completos, detallados y atractivos del género con una libertad de acción total y un argumento apasionante y adulto. Genial.

Comentado en MM 168 · Puntuación: 98



Velocidad



Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 09

EA Sports · EA · 19,95 €

La última entrega de la veteranísima saga ha logrado conquistar a legiones de aficionados a base de jugabilidad, realismo y mil modos y opciones.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 95



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

La continuación de un viejo conocido, «Overlord II», junto a uno de los títulos más originales del género en mucho tiempo, «World of Goo», son las dos novedades del mes.



1 — **Empire. Total War** (=)
28% de las votaciones
MM 171 · Puntuación: 95
The Creative Assembly
SEGA





2 — **Overlord II** (N)
26% de las votaciones
MM 175 · Puntuación: 91
Triumph/Codemasters
Warner Bros.



3 — **World in Conflict Soviet Assault** (↓)
25% de las votaciones
MM 172 · Puntuación: 94
Massive/Ubisoft
Ubisoft

4 — **Crazy Machines 2** (↓)
15% de las votaciones
MM 173 · Puntuación: 92
FAKT Software
FX Interactive

5 — **World of Goo** (N)
6% de las votaciones
MM 175 · Puntuación: 92
2D Boy
City Interactive

Acción

Hasta tres propuestas nuevas para refrescar la lista, desde la acción bélica de «ArmA II» o los superpoderes mutantes de «Prototype», al renovado clásico «Street Fighter IV».



1 — **Prototype** (N)
31% de las votaciones
MM 175 · Puntuación: 92
Radical Entertainment
Activision Blizzard



2 — **Grand Theft Auto IV** (↓)
30% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 96
Rockstar
Take 2



3 — **ArmA II** (N)
22% de las votaciones
MM 175 · Puntuación: 92
Bohemia/Got Game
505 Games

4 — **Street Fighter IV** (N)
12% de las votaciones
MM 175 · Puntuación: 88
Capcom
Koch Media

5 — **X-Men Orígenes Lobezno** (↓)
6% de las votaciones
MM 173 · Puntuación: 88
Raven/Activision
Activision

Aventura

Los dos primeros puestos, ocupados por «A Vampyre Story» y «The Abbey», permanecen intactos mientras que «Secret Files 2» logra subir un puesto y acceder al codiciado podio.



1 — **The Abbey. La Abadía** (=)
23% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware



2 — **A Vampyre Story** (=)
22% de las votaciones
MM 174 · Puntuación: 90
Autumn Moon/Crimson Cow
Friendware



3 — **Secret Files 2 Puritas Cordis** (↑)
22% de las votaciones
MM 174 · Puntuación: 89
Deep Silver/Fusionsphere
Koch Media

4 — **Runaway 2** (↓)
21% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive

5 — **Sam & Max Primera Temporada** (=)
12% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 93
Telltale Games/JoWood
Nobilis Ibérica

Rol

Muy poco movimiento en el Rol: los cuatro primeros títulos, con el reciente «Drakensang» a la cabeza, defienden su puesto anterior y la única entrada es el retorno de «Sacred 2».



1 — **Drakensang** (=)
26% de las votaciones
MM 173 · Puntuación: 96
Radon Labs/dtp
FX Interactive



2 — **Fallout 3** (=)
21% de las votaciones
MM 168 · Puntuación: 98
Bethesda Softworks
Atari

3 — **World of Warcraft Wrath of the Lich King** (=)
19% de las votaciones
MM 168 · Puntuación: 98
Blizzard Entertainment
Activision Blizzard

4 — **Mass Effect** (=)
18% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 97
Bioware
Electronic Arts

5 — **Sacred 2 Fallen Angel** (N)
16% de las votaciones
MM 167 · Puntuación: 88
Ascaron/Deep Silver
Atari

Velocidad

Un nuevo «Need for Speed», «ProStreet», regresa a la lista al tiempo que su hermano de serie obtiene el liderazgo con comodidad gracias a su ascenso.



1 — **Need for Speed Undercover** (↑)
33% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 86
EA Black Box
Electronic Arts



2 — **Burnout Paradise The Ultimate Box** (↓)
22% de las votaciones
MM 172 · Puntuación: 88
Criterion Games/EA
Electronic Arts



3 — **Need For Speed ProStreet** (N)
20% de las votaciones
MM 156 · Puntuación: 95
Electronic Arts
Electronic Arts

4 — **Trackmania United Forever** (=)
18% de las votaciones
MM 165 · Puntuación: 94
Nadeo/Focus
FX Interactive

5 — **Moto GP 08** (↓)
9% de las votaciones
MM 167 · Puntuación: 90
Milestone/Capcom
Koch Media



El espontáneo

“El argumento de «Dragon Age» será uno de los elementos más interesantes del juego. ¡Os aseguro que os va a enganchar!”

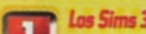
¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

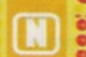
Mark Darrah (productor de «Dragon Age»)

Simulación

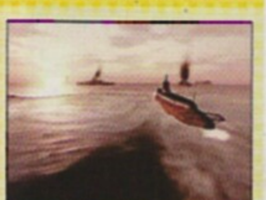
Como era de esperar, el lanzamiento de «Los Sims 3» se acompaña de una fuerte entrada en nuestra lista en el primer puesto. En el último sigue «Los Sims 2 Megaluxe».

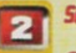


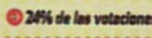


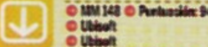


1 Los Sims 3 (N)
- 29% de las votaciones
- MM 175 · Puntuación: 94
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts







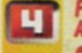


2 Silent Hunter 4 (↓)
- 24% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft

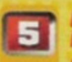




3 X3 Terran Conflict (=)
- 22% de las votaciones
- MM 167 · Puntuación: 92
- Egosoft/Deep Silver
- Koch Media



4 Flight Simulator X Acceleration (↓)
- 17% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 92
- Microsoft
- Microsoft

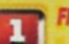


5 Los Sims 2 Megaluxe (↓)
- 8% de las votaciones
- MM 117 · Puntuación: 94
- Maxis/EA
- Electronic Arts

Deportivos

Tres juegos de la saga «FIFA» ocupan la lista de este mes. El caso más curioso es el de «FIFA Manager 08», cuya bajada de precio le ha devuelto a la actualidad y a la lista.

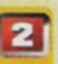






1 FIFA 09 (=)
- 34% de las votaciones
- MM 166 · Puntuación: 95
- EA Sports
- Electronic Arts

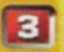


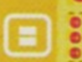




2 Pro Evolution Soccer 2009 (=)
- 28% de las votaciones
- MM 168 · Puntuación: 90
- Konami
- Konami







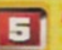
3 FIFA Manager 09 (=)
- 18% de las votaciones
- MM 172 · Puntuación: 85
- EA Sports
- Electronic Arts

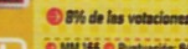






4 FIFA Manager 08 (N)
- 12% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 82
- EA Sports
- Electronic Arts





5 NBA 2K9 (↓)
- 8% de las votaciones
- MM 166 · Puntuación: 94
- 2K Sports
- Take 2

Clásicos de todos los tiempos

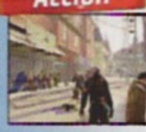
En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 StarCraft	2 WarCraft III	3 Civilization III
46% de las votaciones	30% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 90	Comentado en MM 87
Puntuación: 90	Puntuación: 92	Puntuación: 90
Blizzard	Blizzard	Firaxis

Acción



1 Half-Life 2	2 Doom 3	3 Half-Life
41% de las votaciones	36% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 116	Comentado en MM 61
Puntuación: 98	Puntuación: 98	Puntuación: 91
Valve	id Software	Valve

Aventura



1 Sam & Max	2 Grim Fandango	3 Monkey Island 4
45% de las votaciones	32% de las votaciones	23% de las votaciones
Coment. en MM 70	Coment. en MM 47	Coment. en MM 70
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 89
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol



1 Ultima VII	2 Baldur's Gate II	3 Baldur's Gate
35% de las votaciones	34% de las votaciones	31% de las votaciones
Coment. en MM 63	Coment. en MM 50	Coment. en MM 49
Puntuación: 97	Puntuación: 91	Puntuación: 93
Origin	Bioware	Bioware

Velocidad



1 Test Drive Unlim.	2 TOCA 2	3 Need for Speed
46% de las votaciones	27% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 111	Comentado en MM 107
Puntuación: 96	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Eden Games	Codemasters	EA Games

Simulación



1 Silent Hunter II	2 Lock On	3 IL-2 Sturmovik
52% de las votaciones	29% de las votaciones	19% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 108	Comentado en MM 83
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
SSI/Ubisoft	Eagle Dynamics	1C/Maddox Games

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 Pro Evo Soccer 4	3 FIFA 2003
45% de las votaciones	35% de las votaciones	20% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 80
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 71
Sega	Konami	EA Sports

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



ArmA II

¡Objetivo: Chernarus!



Si te has alistado en «ArmA II» estás frente a una de las simulaciones bélicas más realistas jamás creada. ¿Crees que podrás sobrevivir? Puede que con la instrucción necesaria tengas una oportunidad. ¡Atento!

El realismo y la amplitud de operaciones que se dan en «ArmA II» hacen de él un juego muy complejo. Lás tácticas con tu escuadra, el uso de las armas y el pilotaje de aeronaves y vehículos, -toda una simulación- presentan muy diferentes desafíos, y requieren técnicas y conocimientos diferentes. Es mucho más exigente que un juego de acción directa. A cambio, todo esto es lo que hace de «ArmA» un juego tan apasionante y único.

¿Qué es lo que hay que saber? Pues, tampoco es para tanto. Hay que manejar los menús de órdenes con soltura, elaborar estrategias de ataque y aprender a utilizar el terreno en beneficio propio. Con esta guía podrás asimilar los conceptos básicos más importantes del juego, y también las claves el pilotaje de vehículos y las tácticas de combate con tu escuadra. Aparte, hemos incluido una pequeña guía para que puedas empezar a diseñar tus propias misiones.

Reglas de enfrentamiento

En un juego tan realista como «ArmA 2» no sirve de nada ir a lo "Rambo". Por supuesto, hay que asumir riesgos, pero si no tomas las debidas precauciones y vas con cautela, no podrás completar ninguna misión. Hay que enfrentarse al enemigo armándose de paciencia y buscando siempre una ventaja táctica. No puedes permitirte que te alcancen ni una sola vez.



En casi todas las misiones, hay una ruta que seguir y para ir de un punto a otro, en principio, tomarías el camino más directo. Pero éste casi siempre te lleva por terreno abierto y eso te convierte en un blanco fácil. Si estás en un poblado, muévete entre las casas y si estás junto a una zona boscosa, adéntrate en ella u ocúltate tras la maleza.



Cuando te topes con un enemigo, no te dirijas a él directamente. Si intentas acercarte mucho, te acribillarán antes de que llegues. Acaba con ellos desde lejos, usando una mira telescópica si tu arma dispone de lla o, al menos, empleando tu mirilla. Haz zoom con el botón derecho del ratón. Además, trata de flanquearlos siempre que puedas.





Al mando de un pelotón, procura que tus hombres se muevan dispersos. En caso contrario, no podrán ocultarse como es debido y podrían ser eliminados de una vez. Divide tus fuerzas en distintas rutas, de modo que abarquen varios flancos. Así cubrirán más terreno y el enemigo no podrá flanquearte fácilmente.



Si controlas a un soldado a pie y te enfrentas a un blindado, no te hagas el héroe por muy a mano que tengas un lanzacohetes. Ningún soldado en una guerra real se la jugaría así frente a un T-90. Evita el contacto y llama a tus tanques o al apoyo aéreo. Y si los tanques son los objetivos de tu misión, busca tú el tuyo para poder combatir.

Al mando de tus muchachos

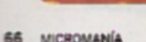
Puedes ser el líder de un pelotón o de todo un ejército. Para dirigir a tus soldados, consulta el menú de órdenes y memoriza los accesos directos. ¡Es crucial ser rápido!



¡Consulta el mapa! Además de ofrecer una perspectiva amplia del campo de batalla, puedes utilizarlo para designar objetivos y dar órdenes. Escoge al soldado, indica el lugar donde quieres que ataque y envíalo con el menú de acceso rápido. Podrás dar órdenes en zonas a cientos o miles de metros de distancia.



En cada vehículo, existen diversos puestos, uno de ellos es el del Comandante, donde no controlas directamente el vehículo, sino que lo hace otro obedeciendo tus órdenes. En este caso también es una buena idea poner el juego en tercera persona, para saber por dónde vas. ¡Cuidado con ir muy rápido, es peligroso!

El editor de misiones

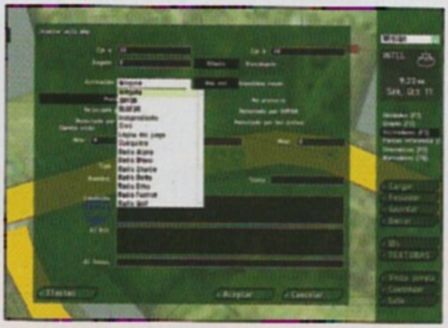
En «Armed Assault II» cuentas con un formidable editor de misiones que está repleto de posibilidades y al que merece la pena echar un vistazo. Aquí te ofrecemos un pequeño tutorial para que te animes a diseñar misiones.



Elige el lugar de la misión, el clima y la hora con el menú INTEL. Luego con los menús Unidades y Grupos, selecciona las unidades de cada bando, designa sus parámetros y colócalas en el mapa. Con Mayúsculas y el botón izquierdo del ratón cambias la dirección de cada una de ellas.



Con las unidades ya colocadas, crea puntos de ruta para todas ellas con la opción "Puntos de Referencia". Así podrás delimitar el comportamiento, las formaciones y las reglas de enfrentamiento. El "Radio de Colocación", es aquél en el que entrarán en combate si tienen enemigos a la vista.



Lo siguiente son los Activadores que sirven para crear sucesos. Éstos ocurrirán al cumplirse las condiciones que hayas determinado previamente en este menú, como por ejemplo: dar por buenos los objetivos, o dar por fracasada la misión si se destruye una unidad a la que debías escoltar.



Ya sólo queda colocar Marcadores, determinan dónde ocurre cada cosa. Sitúa Marcadores en los lugares donde suceda algo importante, como el lugar en el que comienza y acaba la misión u otra circunstancia especial, donde haya un Activador. Consulta la "Vista Previa" en el proceso.

Armas y equipo



De nada te sirve disponer de una buena estrategia de ataque si no llevas las armas y el equipamiento apropiado. Cada misión requiere una cierta combinación de equipo y armas. Al elegirlas ten presente los siguientes consejos.

Equipo inicial. Normalmente empiezas las misiones con un equipo básico, pero siempre es posible cambiarlo si comienzas en un campamento base o a bordo de algún vehículo. En el campamento, deberás buscar las cajas que contienen el armamento y la munición, mientras que en los vehículos, al pulsar Intro, podrás configurar tus pertrechos. Procura que tu arma tenga una buena mira. Si necesitas más armas, puedes recoger la de los enemigos o compañeros abatidos.

Helicópteros. Además de armas, puede que la misión requiera el empleo de cosas como la brújula, el reloj, los prismáticos o las gafas de visión nocturna. Si la misión transcurre de noche, la visión nocturna es imprescindible. Los prismáticos te harán falta si quieres estudiar un objetivo desde una distancia segura. Y algo tan sencillo como un reloj puede resultar crucial si debes esperar a un suceso o coordinar una operación a partir en un instante concreto.

A los mandos

Dada la extensión del campo de batalla en «ArmA 2» sería imposible jugar sin usar vehículos y aeronaves. Aprender a controlarlos, comienza por estas claves.



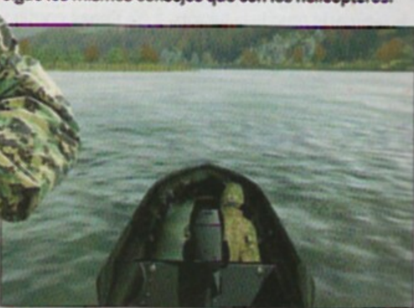
Blindados. Tanques, transportes blindados, coches artillados... Para conducirlos con seguridad es mejor pasar a la cámara en tercera persona es la mejor. Sin embargo, cuando utilices el armamento montado, cambia a la perspectiva en primera persona, con ella que podrás apuntar con mucha más precisión.



Helicópteros. Son difíciles de pilotar y requieren correcciones constantes para mantener el equilibrio. Trata de maniobrar con pequeños movimientos y sin brusquedad. Si pierdes el control, usa la opción de "Planeo automático" –en el menú, es de la tecla Intro– así el aparato se estabilizará solo.



Aviones. Volar demasiado bajo puede ser muy arriesgado, mantén la distancia al suelo. Escoge cámara dentro del cockpit y no te olvides de mantener la potencia (tecla Q) si no quieres estrellarte. En cambio, con los aviones de vuelo vertical, como el Harrier o el F-35, sigue los mismos consejos que con los helicópteros.



Embarcaciones. Son muy fáciles de controlar, sólo tienes que mantener la tecla de potencia y girar el timón para cambiar de dirección. Además, llegado el momento, no te preocupes si tienes que abandonaruna lancha y zambullirte para eludir un ataque. Los soldados de «ArmA II» nadan de maravilla.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.



A

ANNO 1404
Gemas y logros



Para que luego digan que el nombre no importa… aquí está la prueba de lo contrario: bautiza con cualquiera de estos nombres a tu nave y te harás con 10 gemas y un logro

- Basin City
- Bonanza-Creek
- Discovery
- Galactica
- Ghost Ship
- Gotham
- Grampus
- Heart of Gold
- Hispaniola
- Innsmouth
- Nautilus
- Nostromo
- Pequod
- Red Five
- USS Enterprise
- U-96

ALPHA PRIME
La suma de todos



En otras ocasiones hemos publicado una serie de códigos capaces de facilitarte mucho la acción de este juego, y ahora los repasamos añadiendo al final unos cuantos más y demostrando que la "unión hace la fuerza". ¡Ahora sí que serás invencible!

Abre la consola de trucos con [Ctrl] + [Alt] + [F3] y después introduce el código que necesites de entre los siguientes:

- **CheatHubbardium 1:** Poderes extra.
- **CheatImmortality 1:** Activa el modo dios.
- **CheatImmortality 0:** Desactiva el modo dios.
- **CheatWeapons 1:** Todas las armas disponibles.
- **CheatAmmo 1:** Munición a tope.
- **CheatHealth 1:** Salud a tope.
- **CheatNextLevel 1:** Pasar al siguiente nivel.
- **Rasputin:** Invencibilidad.
- **Xylophone:** Las ocho armas en tu poder.
- **Fodder:** 100.000 de munición para cada arma.
- **Quack:** Salud al máximo.
- **Showai:** Muestra la IA.

C

CALL OF DUTY WORLD AT WAR
Mapas USA vs. Japón



Ya tienes contigo –en el número pasado– el modo de hacerte con los mapas de Rusia vs. Alemania, y ahora volvemos a la carga para proporcionarte los de USA vs. Japón. Pulsa [º] durante el juego para abrir la consola. En ella tendrás que escribir **"devmap mak"** y pulsar **[Enter]** para activar el modo trucos. Es el momento de introducir estos códigos:

- **1 devmap pby_fly:** Mapa "Black Cats".
- **devmap oki2:** Mapa "Blowtorch & Corkscrew".
- **devmap oki3:** Mapa "Breaking Point".
- **devmap pel1a:** Mapa "Burn Em' Out".
- **devmap pel2:** Mapa "Hard Landing".
- **devmap pel1:** Mapa "Little Resistance".
- **devmap pel1b:** Mapa "Relentless".
- **devmap mak:** Mapa "Semper Fi".

CHESSMASTER 10TH EDITION
Estrena piezas



Si ya estás cansado de ver siempre las mismas piezas en tu tablero, puedes adquirir nuevos sets a medida que ganas partidas. Aquí tienes la lista completa:

- **Neón:** 15 partidas.
- **Madera envejecida:** 25 partidas.
- **Metal:** 30 partidas.
- **Cristal Indio:** 35 partidas.
- **Moderno:** 45 partidas.
- **Acero:** 50 partidas.
- **Calvert:** 55 partidas.
- **Egipto:** 60 partidas.

M

MOUNT & BLADE
Victoria automática



Las cosas serán más fáciles si echas mano de estas ayudas. Activa primero en el menú de Configuración la opción para permitir los trucos y ahora aprovéchate de estas combinaciones de teclas:

- 1000 puntos de experiencia más: [Ctrl] + [X]
- Salud al máximo: [Ctrl] + [H]
- Acabar con el enemigo automáticamente: [Ctrl] + [F4]
- Ver a todos los grupos: [Ctrl] + [T]
- Cámara lenta: [Ctrl] + [F9]
- 10 puntos más de eficacia para el arma: [Ctrl] + [W]
- La IA combate por ti: [Ctrl] + [F5]
- Teleportar al grupo a la posición del cursor: [Ctrl] + [Clic izquierdo]
- Herir a los aliados: [Ctrl] + [F3]

P

PLANTS VS. ZOMBIES
Efectos divertidos



Pese a que este juego ya encierra suficiente diversión por sí mismo, también hay una serie de efectos graciosos y sorprendentes de los

EL TRUCO DEL MES



FUEL
Nuevos extras

Con unos sencillos códigos puedes renovar el ropero de tu piloto e incluso permitirle cambiar de vehículo. Ve al apartado de Bonus Codes en el menú de Opciones e introduce estos códigos numéricos:

- 48992519: Camo (Casco)
- 20061977: Road Addict (Chaqueta)
- 91031985: Speed Angel (Pantalones)
- 17121973: Flash Mudhog (Pintura)
- 18021974: Moto Sludgeray (Pintura)
- 18041851: Warrior (Vehículo)

EL JUEGO DEL MES

PARADISE
Código panel

en el DVD Micromanía



En la sala de lectura verás unos armarios, en el de la izquierda encontrarás un informe de espionaje, léelo en el inventario. Lee la nota de la puerta del armario y anota el número que encontrarás en ella: 2577. Examina el panel eléctrico que está a tu derecha y utiliza en él este número. Después, usa la llave magnética que conseguiste del mono.

que disfrutar. Prueba a teclear uno o más de estos códigos en cualquier momento del juego:

- **daisies:** los zombies dejan un rastro de margaritas al morir
- **dance:** los zombies bailan.
- **future:** sombras futuristas
- **Mustache:** zombies con mostacho.
- **pinata:** una ducha de caramelos cuando mueren los zombies.
- **trickedout:** cambian su apariencia.

PROTOTYPE
Orbes con XP



A lo largo del juego tienes ocasión de recoger muchos Orbes. Haciéndolo no sólo recibirás bonus por cada uno para adquirir mejoras, sino también bonus extra al cumplir ciertas cantidades. Te será de ayuda tener presente cuáles son estas cantidades:

ORBES DE MISIÓN:
- **1:** 2.600 cada uno
- **10:** 5.000 cada uno (10.000 extra)
- **25:** 9.750 cada uno (25.000 extra)
- **100:** 15.000 cada uno (50.000 extra)
- **125:** 17.250 cada uno (60.000 extra)
- **150:** 20.000 cada uno (70.000 extra)

ORBES EXTRA:
- **1:** 5.000 cada uno
- **10:** 7.500 cada uno (10.000 extra)
- **15:** 12.500 cada uno (25.000 extra)
- **35:** 15.000 cada uno (50.000 extra)



RED FACTION GUERRILLA
Mapas multijugador



Añade contenido a este juego de una forma eficaz y sencilla. En la sección de Extras, selecciona Introducir Código e introduce estos dos códigos:

- **EMAPMAYHEM:** cuatro mapas multijugador extra.
- **HARDHITTER:** martillo largo dorado para modo individual

S

SINS OF A SOLAR EMPIRE
Escoge tus recursos



El sueño de cualquier estratega –recursos inagotables– está ahora a tu alcance mediante unas sencillas modificaciones. Realiza una copia de seguridad del fichero de texto situado en la carpeta "Galaxy" del directorio de instalación. Ahora edítalo con un programa del tipo Bloc de notas y localiza al inicio las siguientes cadenas de texto:

- **homeplanetupgradelevel:** population
- **homeplanetupgradelevel:** civilianmodules
- **homeplanetupgradelevel:** tacticalmodules
- **homeplanetupgradelevel:** home
- **homeplanetupgradelevel:** artifactlevel
- **homeplanetupgradelevel:** infrastructure

Puedes cambiar estos valores para mejorarlos asignándoles, por el mismo orden, los siguientes valores: **4, 2, 2, 1, 2, 3.** Así mismo, busca las cadenas de texto: **startingcredits, startingmetal, startingcrystal** y cambia sus valores por un número hasta **9.999**, que es su valor máximo, o bien por **"FFFF"** para empezar con **65.536** de cada uno.

T

TOM CLANCY'S HAWX
Últimos aviones

En los tres últimos meses te hemos ofrecido la extensa relación de aviones que puedes hacer despegar en este juego si eres habilidoso como piloto. Cada modelo viene acompañado de un objetivo que tienes que cumplir, pero seguro que te merece la pena. A continuación, los últims siete aviones que completan la lista:



- **Su-35 Super Flanker:** Alcanzar nivel 34.
- **Su-37 Terminator:** Alcanzar nivel 36.
- **Su-47 Berkut:** Alcanzar nivel 40.
- **X-29:** Alcanzar nivel 31.
- **YF-12A:** Alcanzar nivel 17.
- **YF-17 Cobra:** Terminar Misión 18.
- **YF-23 Black Widow II:** Alcanzar nivel 35.

TRANSFORMERS LA VENGANZA DE LOS CAÍDOS
Robots dorados



¿Verdad que te gustaría revestir a tus bots de color dorado para el modo multijugador? Nada más fácil, sólo necesitas tener conectado un pad y realizar esta combinación de teclas en la sección de Cheats del menú principal:

- **Megatrón Dorado:** Abajo, Arriba, Derecha, Derecha, Izquierda, Arriba.
- **Optimus Prime Dorado:** Arriba, Abajo, Izquierda, Izquierda, Derecha, Abajo.

TRINE
Logros Steam



Tal vez terminar el juego no sea suficiente recompensa para ti y te gusta recolectar todos los logros posibles. Aquí te enunciamos buena parte de ellos para que te fijes los objetivos necesarios:

- **Academy Master:** Obtener toda la experiencia en Academia Astral.
- **Astral Introduction:** Completar Academia Astral.
- **Better Than Developers!:** Completar la Torre de Sarek sin morir en dificultad Muy Alta.
- **Castle Master:** Obtener toda la experiencia en el Trono del Rey Perdido.
- **Caverns Master:** Obtener toda la experiencia en las Cavernas de Cristal.
- **Completed!:** Acaba el juego.
- **Crypt Master:** Obtener toda la experiencia en la Cripta de los Malditos.
- **Dead on arrival:** Completar un nivel con 25 o más muertes.
- **Dungeon Master:** Obtener toda la experiencia en las Mazmorras Olvidadas.
- **Forest Master:** Obtener toda la experiencia en el Bosque de Fangle.
- **Forge Master:** Toda la experiencia en la Forja de Hierro.

EL TRUCO DEL LECTOR
SPORE AVENTURAS GALÁCTICAS
Otra estética



Las nuevas aventuras que te ofrecen esta expansión incluyen otro tipo de alicientes para que la novedad nunca termine. Si quieres renovar el aspecto visual, pulsa [Ctrl]+[Alt] + [C] y utiliza estos códigos para darle un aire nuevo a tu partida.

- **adventureLook-filmnoir:** Blanco y negro granulado
- **adventureLook-sepia:** Tono sepia
- **adventureLook-norainbows:** Colores mate
- **adventureLook-sixteenbit:** Pixelación 16-bit
- **adventureLook-eightbit:** Pixelación 8-bit
- **adventureLook-none:** Filtro por defecto

GalacticMaster



VIRTUA TENNIS 2009
Nuevos personajes

Los grandes aficionados al deporte de la raqueta no sólo buscan el mejor tenis jugable sino también que los grandes nombres del tenis estén presentes. Juega en el modo Arcade y cumple estas condiciones para desbloquear y obtener a nuevos tenistas para tu juego:



- **Boris Becker:** Termina el modo Arcade con cualquier tenista sin perder puntos y derrota a Boris Becker en el Torneo Secreto.
- **Duke:** Termina el modo King of Players y derrota a Duke.
- **King:** Termina el modo King of Players y derrota a King.
- **Stefan Edberg:** Termina el modo Arcade en Dobles.
- **Tim Henman:** Termina el modo Arcade sin perder puntos y derrota a Henman en el Torneo Secreto.



Envíanos tus trucos

Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A. MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



LOS MEJORES JUEGOS DE ROL

Juegos de Rol

¡MUNDOS FANTÁSTICOS!

La Acción no está mal si quieres pasar un rato entretenido, la Estrategia está bien si quieres exprimirte la cabeza. Pero si quieres protagonizar una historia épica y saber en primera persona lo que es ser un héroe, no lo dudes... ¡lo tuyo es el Rol!

CIENCIA FICCIÓN

Algunos de los mejores juegos de Rol de todos los tiempos son de ciencia ficción, y muchos de ellos han aparecido en los últimos meses...





Fallout 3

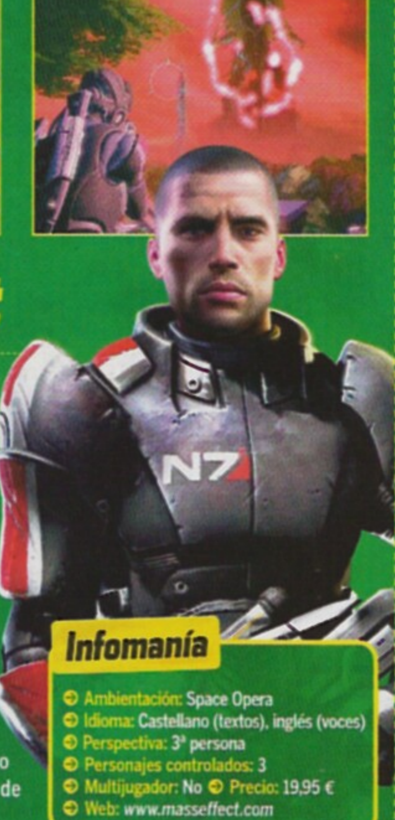
- Estudio/Compañía: Bethesda
- Distrib.: Atari - Año: 2009
- Comentado MM: 168 - Punt. MM: 98

Los creadores de «Oblivion» y el universo «Fallout». Estos ingredientes auguraban un juegazo y está claro que «Fallout 3» lo es. Ponte en la piel de un refugiado en un futuro postnuclear y vive una aventura increíble en un mundo de dimensiones colosales en permanente cambio. Con centenares de misiones, más de mil personajes secundarios, una libertad de acción total y, de propina, un acabado visual de infarto, este juego se ha ganado un lugar en la colección de cualquier rolero que se precie.

Infomanía

- Ambientación: Futuro postapocalíptico
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: 1ª y 3ª persona
- Personajes controlados: 1
- Multijugador: No - Precio: 49,95 €
- Web: www.fallout.bethsoft.com







Mass Effect

- Estudio/Compañía: BioWare/EA
- Distrib.: Electronic Arts - Año: 2008
- Comentado MM: 161 - Punt. MM: 97

El destino de todo el universo descansa sobre tus hombros y para salvarlo tendrás que recorrerlo de un extremo a otro, enfrentándote a una aventura excepcional con un argumento absorbente, tan apasionante como largo y variado. Añádele una jugabilidad brutal, una ambientación soberbia y un acabado gráfico que un año después de su lanzamiento sigue resultando igual de impresionante y lo que te queda es, sin duda, uno de los mejores juegos de Rol de todos de todos los tiempos. ¡Imprescindible!

Infomanía

- Ambientación: Space Opera
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Perspectiva: 3ª persona
- Personajes controlados: 3
- Multijugador: No - Precio: 19,95 €
- Web: www.masseffect.com

Contenidos descargables para Fallout 3

- OPERATION ANCHORAGE. Participa en una de las mayores batallas del universo «Fallout» y ayuda a liberar Alaska de la invasión del ejército chino.
- THE PITT. Viaja a las runas de Pittsburgh y sumérgete en un conflicto entre los saqueadores y sus esclavos, un conflicto que tendrá unas inesperadas ramificaciones.
- BROKEN STEEL. Trabaja codo con codo con la Hermandad del Acero para erradicar al Enclave de una vez por todas y, de paso, alcanza el nuevo nivel 30 de experiencia.
- POINT LOOKOUT. Toma el ferry hasta la ciudad costera de Point Lookout, en el estado de Maryland, y vive la aventura más misteriosa y abierta de «Fallout 3».

Los que llevan años disfrutando del Rol saben que este popular género ha pasado por muchas épocas, algunas en las que era más popular y otras en las que no lo era tanto, algunas con una enorme variedad de títulos y otras en las que la mayoría se apuntaba a un único carro... Si eres uno de estos aficionados veteranos (y si no es así, fíate, por favor, de nuestra palabra) sabrás que el momento actual es de auténtico privilegio para el género del Rol, con un montón de títulos en las tiendas que, además, combinan una gran calidad técnica con unos sistemas de juego a cuál más interesante e innovador.

Entre tantas opciones, claro, no resulta nada fácil decidirse, así que si estás buscando un buen juego de Rol, no lo dudes y acompáñanos en este recorrido por lo mejor que el género tiene para ofrecerte.

ROL Y FANTASÍA

Si ordenamos los juegos en función a su ambientación (una clasificación tan ▸▸

UNA SERIE LEGENDARIA

UN CLÁSICO DEL ROL. La serie «Neverwinter Nights», una de las mejores de todos los tiempos, supuso una revolución cuyos efectos todavía se sienten. Su sistema de juego, su calidad técnica o su increíble editor han marcado un antes y un después en el género.

SIGUE CRECIENDO. La última entrega, «Neverwinter Nights 2», ha tenido varias expansiones que han ido alargando su vida útil. La más reciente es «Mysteries of Westgate», que también es la primera que sólo puede adquirirse mediante una descarga online.



ESPADA Y BRUJERIA



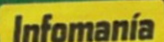




Drakensang The Dark Eye

- Estudio/Compañía: Radon Labs/dtp
- Distribuidor: FX
- Año: 2009
- Comentado MM: 173
- Puntuación MM: 96

Por fin llega a nuestro país una serie que lleva años triunfando en Europa gracias a una historia apasionante, ambientada en un universo detalladísimo, un sistema de juego lleno de opciones, como el de los mejores clásicos del género, y una acabado visual de auténtico lujo. Añádele a eso que el juego lo distribuye FX, con todo lo que eso conlleva en términos de producción, a un "ridículo" precio de apenas 20 euros y el resultado es un juego que ningún aficionado al Rol debería dejar de probar.



Infomanía

- Ambientación: Fantasía medieval clásica
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: 3ª persona
- Personajes controlados: 4
- Multijugador: No
- Precio: 19,95 €
- Web: www.fxinteractive.com



The Witcher

- Estudio/Compañía: CD Projekt/Atari
- Distribuidor: Atari
- Año: 2007
- Comentado MM: 155
- Puntuación MM: 97

La famosa serie de novelas de Geralt De Rivia no sólo han revolucionado la literatura fantástica, sino que han servido de base para uno de los mejores juegos de Rol de los últimos años. Ambientado en un mundo oscuro, en el que no hay actos buenos o malos sino solamente decisiones y consecuencias, «The Witcher» te pone en la piel de un cazador de monstruos con habilidades sobrehumanas. Pruébalo y te hechizará... seguro.



Infomanía

- Ambientación: Fantasía oscura
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: 3ª persona
- Personajes controlados: 1
- Multijugador: No
- Precio: 49,95 €
- Web: www.thewitcher.com

Sacred 2: Fallen Angel

- Estudio/Compañía: Ascaron/Deep Silver
- Distribuidor: Atari
- Año: 2008
- Comentado MM: 167
- Puntuación MM: 88

La segunda entrega de esta fantástica serie te lleva de nuevo a Ancaria para que impidas que la misteriosa energía-T destruya el mundo... o no, porque una de una de las características más destacadas de «Sacred 2» es que según juegues la campaña del bien o del mal tus móviles y objetivos serán totalmente diferentes. Vamos, que tienes dos juegos en uno, y todo ello, además, con un multijugador cooperativo de lujo. ¿Alguien da más?



Infomanía

- Ambientación: Fantasía con toques tecnológicos
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: 3ª persona
- Personajes controlados: 1
- Multijugador: Sí
- Precio: 49,95 €
- Web: www.sacred2.com



▸▸ práctica como cualquier otra), la primera que se nos viene a la cabeza es, por supuesto, la fantasía medieval, con historias de guerreros y magos que hunden sus raíces en las novelas de Tolkien y los primeros juegos de Rol de mesa. De entre estos títulos el referente más reciente es «Drakensang», el estupendo juego de FX que con un sistema de juego detalladísimo repleto de opciones de todo tipo y una historia larga y compleja repleta de sorpresas, ha entusiasmado a los aficionados del sector más "duro".

Con algo más de tiempo a sus espaldas, pero todavía vigente gracias a su relanzamiento en serie económica, la otra gran referencia de la fantasía, digamos, "clásica" es el magistral «Oblivion», un juego por el que no parece pasar el tiempo y que con su gigantescos escenarios y su libertad casi absoluta para elegir tu camino a lo largo de su apasionante historia es una adquisición obligada para cualquier aficionado al rol.

Por otra parte, si lo que buscas es algo ligeramente diferente, pero todavía dentro de la "espada y brujería", no puedes perderte «The Witcher», un fantástico juego basado en las novelas de Andrzej Sapkowski que han sacudido el género de la literatura fantástica. Ambientado en un universo oscuro y adulto, este juego combina una increíble ambientación con un argumento apasionante y un

Por variedad, jugabilidad y calidad técnica, el panorama actual del Rol es de los mejores en los últimos años

La fantasía medeival, con sus universos de espada y brujería, sigue siendo la ambientación por excelencia para la mayoría de los juegos de Rol. Son muchos, sí, pero también muy buenos.

The Last Remnant

- Estudio/Compañía: Square Enix
- Distribuidor: Koch Media · Año: 2009
- Comentado MM: 172 · Puntuación MM: 90

Si te va el Rol por turnos "a la japonesa" no debes perderte este gran juego que te traslada a un mundo fantástico, con una ambientación variadísima, una historia apasionante y muy larga y, lo mejor, un sistema de combate táctico basado en escuadrones que le da al juego un alucinante tono épico. Un juego estupendo, en fin, de un estilo que, además, se prodiga muy poco en el PC.



Infomanía

- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Ambient: Rol japonés · Perspectiva: 3ª prs.
- Personajes controlados: Decenas
- Multijugador: No · Precio: 49,95 €
- Web: www.lastremnant-game.es

The Elder Scrolls IV Oblivion

- Estudio/Compañía: Bethesda
- Distribuidor: 2K/Take 2 · Año: 2006
- Comentado MM: 135 · Puntuación MM: 95

A estas alturas pocos discuten que «Oblivion» es uno de los mejores juegos de Rol de todos los tiempos. Con una libertad de acción sin precedentes (¿qué serás, un héroe desinteresado, un mercenario, un vampiro asesino....?), un mundo gigantesco y, además, varias expansiones disponibles, éste es un juego que te tendrá atrapado durante meses.



Infomanía

- Ambientación: Espada y brujería clásicas
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Perspectiva: 1ª prs · Pjs. controlados: 1
- Multijugador: No · Precio: 19,95 €
- Web: www.elderscrolls.com

Y ADEMÁS

Space Siege

- Estudio/Compañía: Gas Powered Games/SEGA
- Distrib.: SEGA · Año: 2008 · Precio: 19,95 €
- Comentado MM: 164 · Puntuación MM: 91



Con una enorme jugabilidad en la que se combina lo mejor del Rol y la Acción, una gran ambientación de ciencia ficción y un apasionante argumento, este es un juego que no te querrás perder.

Avencast

- Estudio/Compañía: Clockstone/Lighthouse
- Distrib.: FX · Año: 2008 · Precio: 9,95 €
- Comentado MM: 163 · Puntuación MM: 88



Ponte en la piel de un joven hechicero que debe impedir que los demonios invadan la escuela de magia en la que estudia. Rol, acción y muchos puzzles a un precio imposible de mejorar.

Gothic 3

- Estudio/Compañía: Piranha · Distribuidor: Nobilis
- Año: 2006 · Precio: 9,95 €
- Comentado MM: 142 · Puntuación MM: 90



La última entrega (por el momento) de esta apasionante serie te traslada a un mundo de dimensiones colosales para que protagonices una historia apasionante en la que tu libertad será casi absoluta.

sistema de juego muy original, en el que los combates son espectaculares e intensos.

VARIEDAD TOTAL

Ampliando un poco más la definición de "ambientación fantástica" llegaríamos a juegos como «Sacred 2», con su combinación de magia y tecnología y su apasionante sistema de juego, al estilo «Diablo», que combina rol y acción con un ritmo frenético y una abrumadora cantidad de opciones. O como «The Last Remnant», un juego que trae al PC la magia del mejor Rol japonés (está realizado por los autores de la serie «Final Fantasy»), con todos los elementos propios de este especial subgénero: apasionantes combates por turnos, decenas de personajes, montones de opciones de personalización y, sobre todo, una ambientación genial en un universo de tintes orientales.

Finalmente, fuera de la fantasía medieval, la otra ambientación de preferencia para los juegos de rol ha sido siempre, claro, la ciencia ficción, y en ese género la refe- ▸▸

TODO DE UN GOLPE

PACKS RECOPILATORIOS. Si no llevas mucho tiempo en esto de los videojuegos, los packs recopilatorios te ofrecen una oportunidad inmejorable para disfrutar de series legendarias del Rol a precios generalmente muy bajos.

ELIGE UNA Y... ¡A JUGAR! Ahora mismo puedes encontrar a la venta packs que recogen todas las entregas de series como «Fallout», «Gothic» o «Neverwinter Nights». ¿Que no las conoces? ¡Pues no te las pierdas por nada del mundo!



ELIGE TU JUEGO DE ROL

	MASS EFFECT	FALLOUT 3	DRAKENSANG THE DARK EYE	SACRED 2 FALLEN ANGEL	THE WITCHER	THE LAST REMNANT	THE ELDER SCROLLS IV OBLIVION
PRECIO	19,95 €	49,95 €	19,95 €	19,95 €	49,95 €	39,95 €	19,95 €
AÑO	2008	2009	2009	2008	2007	2009	2006
PEGI	18+ (Violencia)	18+ (Violencia, Lenguaje soez)	12+ (Violencia, Lenguaje soez)	16+ (Violencia, PEGI Online)	18+ (Violencia)	16+ (Violencia)	18+ (Violencia)
COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	BioWare/Electronic Arts	Bethesda/Atari	Radon Labs/FX Interactive	Ascaron/Atari	CD Projekt/Atari	Square Enix/Koch Media	Bethesda/2K/Take 2
PÁGINA WEB	www.masseffect.com	www.fallout.bethsoft.com	www.fxinteractive.com	www.sacred2.com	www.thewitcher.com	www.lastremnant-game.com	www.elderscrolls.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 12 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce serie 6, ATI X13000 XT	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6800, ATI X850, 128 MB	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6600 GT 256 MB	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 12 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB compatible con DirectX 9	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 8,5 GB de disco duro, tarjeta 3D Radeon 9800, GeForce 6600	Core Duo 2 GHz, 1,5 GB de RAM, 15 GB de disco duro, tarjeta 3D Radeon X1900, GeForce 7900, 256 MB	Pentium 4 2 GHz, 512 MB de RAM, 4,6 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB
IDIOMA JUEGO	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano (textos), inglés (voces)
ESTILO DE JUEGO	Rol	Rol	Rol	Rol/Acción	Rol	Rol japonés	Rol
PERSPECTIVA	3ª persona	1ª y 3ª persona	3ª persona	3ª persona	3ª persona	3ª persona	1ª persona
AMBIENTACIÓN	Ciencia ficción	Futuro postapocalíptico	Fantasía medieval clásica	Fantasía con toques tecnológicos	Fantasía oscura	Rol japonés	Fantasía medieval
PERSONAJES CONTROLADOS	Hasta 3	1	Hasta 4	1	1	Decenas	1
RAZAS	1 (hombre o mujer)	1	8	6	1	1	10
CLASES DE PERSONAJE	6	1	20	6	1	1	21
HABILIDADES DISPONIBLES	3 categorías	58	Centenares	90	73	Centenares	24
EDITOR DE ASPECTO	Muy completo	Muy completo	No	No	No	No	Muy Completo
MULTIJUGADOR	No	No	No	Sí, Cooperativo y Enfrentamiento	No	No	No
NÚMERO DE JUGADORES	–	–	–	De 2 a 16	–	–	–
VALORACIÓN (1-10)							
GRÁFICOS	9	9	8	8	9	8	8
SONIDO	9	9	8	9	8	7	8
JUGABILIDAD	9	9	8	8	9	8	9
CALIDAD/PRECIO	9	9	9	8	8	8	9

NUESTROS FAVORITOS

Es muy difícil elegir sólo unos pocos entre una selección tan impresionante, pero si no nos dejais otra opción, nos quedamos con estos:

- **FALLOUT 3. La nueva entrega de esta legendaria serie ha resultado ser un juego alucinante con una ambientación increíble y una jugabilidad brutal. ¡No te lo pierdas!**
- **DRAKENSANG. Complejo, pero con un montón de posibilidades, si buscas rol fantástico, éste es tu juego.**
- **MASS EFFECT. Con un argumento apasionante, un sistema de juego variadísimo y una longitud abrumadora se trata sin duda de un juego genial e imprescindible.**

▸▸ rencia obligada, hoy por hoy, la forman dos títulos, «Mass Effect», con su gigantesco universo por explorar y su apasionante jugabilidad, y «Fallout 3», la nueva entrega de una serie clásica que ha vuelto con más fuerza que nunca, ofreciendo una ambientación brutal y una increíble calidad técnica.

UN FUTURO BRILLANTE

Y si el presente del Rol te parece brillante, agárrate fuerte que lo que se está preparando es todavía más impresionante. Y es que para los próximos meses se esperan juegazos como «Dragon Age: Origins», la nueva apuesta de BioWare con la que pretenden volver a revolucionar el género, o «Mass Effect 2», la continuación de uno de los mejores juegos de los últimos tiempos. Además, en el horizonte está «Diablo III», un juego que es esperado por millones de aficionados de todo el mundo.

Así que, dinos: ¿crees que es un buen momento para ser aficionado al Rol? ¿Sí? Eso mismo pensábamos... ■ J.P.V.

Y PARA EL FUTURO...

Los proximos serán muy felices para los aficionados al Rol: «Mass Effect 2», «Dragon Age: Origins»... ¡«Diablo III»!







Diablo III

➲ Estudio/Compañía: Blizzard ➲ Distribuidor: Activision Blizzard ➲ Lanzamiento: Sin confirmar

Probablemente éste sea uno de los juegos más esperados de todos los tiempos, algo que no debería extrañar a nadie, pues, al fin y al cabo, se trata de una serie que revolucionó para siempre el Rol inventando y dando nombre a todo un subgénero, el de los juegos de "tipo «Diablo»". Con esta nueva entrega Blizzard le dará a la serie un lavado de cara con un nuevo diseño artístico que, eso sí, promete conservar su legendaria jugabilidad. ¿Una fecha? Por favor, que es Blizzard...

Infomanía

- ➲ Ambientación: Fantasía oscura
- ➲ Estilo de juego: Rol y Acción
- ➲ Multijugador: Sí
- ➲ Web: www.diablo3.com

Dragon Age Origins

➲ Estudio/Compañía: BioWare/EA
➲ Distribuidor: EA ➲ Lanzamiento: Noviemb. 2009

Sus creadores han dicho que será "el sucesor espiritual de «Baldur's Gate»", algo que puede parecer presuntuoso hasta que te das cuenta de que son, precisamente, los tipos que hicieron «Baldur's Gate», «Neverwinter Nights», «Mass Effect»... Con un currículum como el que te acabamos de nombrar es fácil de entender por qué poca gente duda de que éste va a ser uno de los mejores juegos del año.



Infomanía

- ➲ Ambientación: Fantasía
- ➲ Estilo de juego: Rol
- ➲ Multijugador: No
- ➲ Web: www.dragonage.com





Mass Effect 2

➲ Estudio/Compañía: BioWare/EA
➲ Distribuidor: EA ➲ Lanzamiento: 2010

Ponte de nuevo en la piel del comandante Shephard y recorre la galaxia en la segunda parte de lo que promete ser una apasionante trilogía. Con más razas, nuevos escenarios, más decisiones por tomar y un sistema de juego mejorado que promete corregir los escasos problemas que presentaba el juego original, «Mass Effect 2» es un título que resultará imprescindible para cualquier aficionado al género.

Infomanía

- ➲ Ambientación: Ciencia ficción
- ➲ Estilo de juego: Rol
- ➲ Multijugador: No
- ➲ Web: www.masseffect.com





Y ADEMÁS

El Rol está de moda, y eso se nota en la gran cantidad y, sobre todo, en la enorme variedad de juegos de este género previstos para los próximos meses... Fantasía, ciencia ficción, ¡hasta un juego de espías! Vamos, que si te va el Rol, te aseguramos que no te va a faltar dónde elegir.

Borderlands



▲ Viaja a un planeta hóstil y caótico y descubre los secretos de una antigua civilización alienígena. Rol del bueno, mucha acción y una gran ambientación.

Deus Ex 3



▲ Rol, acción, aventura, sigilo... Vuelve uno de los grandes mitos de los juegos de PC, con una entrega que te descubrirá por fin cómo empezó todo.

Alpha Protocol



▲ Ponte en la piel de un espía de élite y evita una catástrofe mundial en una aventura en la que cada decisión podrá cambiar el futuro del planeta.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Malas artes

¡Pórtate peor!

DESCARGAS » DEMO Y MAPA NUEVO PARA «OVERLORD II»



Si conoces «Overlord» sabrás lo bien que sienta "ser malo". Ahora, con su segunda entrega puedes dar rienda suelta a tu naturaleza maligna y pasártelo en grande. Y la cosa pronto mejorará con el próximo contenido descargable "Battle Rock Nemesis", que añade un nuevo escenario y ofrece desafíos con los que desbloquear nuevos hechizos y objetos exclusivos para tu Overlord y sus Esbirros. !Atento!

Pero si aún no has tenido oportunidad de portarte mal, también tenemos buenas noticias para ti, porque la demo de «Overlord II» ha sido lanzada hace unos días. En la web del juego tienes todos los detalles.

Lo encontrarás en: *es.codemasters.com*

¡En la Ruta de las Indias!

ACTUALIDAD » «EAST INDIA COMPANY»

La estrategia comercial ha dado excelentes juegos, como los clásicos «Railroad Tycoon» e «Industry Giant» o los más recientes «Port Royale» y «Patrician». Todos ellos de todos modos, nos quedan un poco atrás. Pero en las últimas semanas han aparecido dos grandes títulos que dan vida de nuevo a este apasionante subgénero. El primero, «Anno 1404» que ya estaba a la venta aparece este mes en Review. Ahora nos llega «East India Company», un juego en tiempo real de los expertos de Paradox que nos desafía a construir un imperio comercial dominando las rutas comerciales.

Rumbo a la India

El juego te convierte en un empresario del transporte de una de las ocho naciones europeas disponibles, entre las que se



▲ Además de la vertiente estratégica, en «East India Company» podrás ponerte al timón de tus navíos y combatir en batallas navales.



▲ La diplomacia es uno de los aspectos más avanzados de la IA del juego.

encuentra España. Comenzarás creando una flota para luego establecer conexiones con los puertos de países remotos de Oriente desde los que traer valiosas mercancías. Pero cuidado porque las demás naciones querrán arrebatarte esas rutas. ¿Estás dispuesto a afrontar este desafío? «East India Company» incluye, además, diez tipos distintos de embarcaciones y permite también partidas multijugador de hasta diez personas distintas. Sale a la venta este Agosto, distribuido por la compañía Friendware. ¡Síguele la pista!

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.friendware.info*

Todo en uno

¡Megapack!

DESCARGAS » MOD » «EMPIRE TOTAL WAR»

Cuando un juego te gusta de verdad **seguro que dedicas muchísimo tiempo a buscar mods. Entonces, seguro que apreciarás MegaMod, un archivo que recoge una gran variedad de mods de «Empire» recopilados para ti.**

Descarga: *devoticustodes.net/forum/showthread.php?t=1184*

¡Tú, robot!

Vuelve Mech Commander

DESCARGAS » «MECH COMMANDER» ORIGINAL GRATUITO

Los mechs, esos robots gigantes con forma humanoide **que tanto gustan en Japón, han sido habituales en los videojuegos, aunque en los últimos años no se han prodigado nada. Si echas de menos manejar estos cacharros o si nunca lo hiciste y te gustaría probar, estás de suerte, pues la saga de mechs de Microsoft, «Mech Commander», ha sido liberada para que puedas descargarla gratuitamente. Su ambientación está basada en el universo de BattleTech y permite tanto el juego en solitario como batallas con hasta 12 amigos, nada menos.**

Lo encontrarás en: *mechcommander.org*



¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

A vueltas con las reediciones

ACTUALIDAD · CLÁSICOS QUE REGRESAN

La comunidad aventurera anda revuelta y excitada con el estreno de «Tales of Monkey Island» y el regreso de LucasArts al género que la llevó a la cumbre en los años 90 del pasado siglo. Es un regreso inesperado y a toda máquina, porque tras anunciar un nuevo juego de «Monkey Island» y el remake HD del juego original, LucasArts ha puesto a la venta en Steam cuatro aventuras más: «Loom», «The Dig», «Indiana Jones y la Última Cruzada», e «Indiana Jones & the Fate of Atlantis». En esta ocasión se trata de los juegos de siempre, sin retoques, pero reprogramados para que funcionen en los ordenadores actuales. Y aquí comienza la polémica...

El futuro comenzó hace mucho tiempo

El propio presidente de LucasArts ha dicho que tienen en mente muchas ideas para nuevas aventuras, pero que se pondrán en práctica en función de las ventas del "remake" de «Monkey Island» y de los clásicos disponibles en Steam. Hablamos de reediciones de juegos que los fans ya han jugado. Por otro lado, muchos nuevos jugadores no conectarán con ellos debido a su tecnología anticuada. ¿Te parece justo que el destino de futuras aventuras dependa de estas reediciones? ¿Crees que los nuevos jugadores conectarán con las aventuras en 2D? ¡Envía tu opinión al buzón de la Comunidad!

BUZÓN DE MICROMANÍA: **lacomunidad@micromania.es**

Sigue jugando

Mil y un retoques

DESCARGAS · PARCHE · «CIVILIZATION IV»



Al veranito no le queda nada, pero no desesperes que en Firaxis no se olvidan de nosotros y nos han obsequiado con un nuevo parche para «Civilization IV: Beyond The Sword» con infinidad de errores corregidos y pequeños cambios en la jugabilidad. Si te gusta la construcción de imperios, ya están tardando en descargártelo.

Lo encontrarás en: *www.firaxis.com*

Pecados espaciales

DESCARGAS · MOD · «SINS OF A SOLAR EMPIRE»



¿Qué te parecería jugar a «Sins of a Solar Empire» pero, por ejemplo, con las facciones de Star Trek? Pues eso es, ni más ni menos, lo que te propone el mod "Future Wars" del grupo de modders alemanes F.L.A.M, donde, en el momento de escribir estas líneas, ya están disponibles dos de las cinco razas que han prometido incluir en el mod: la Confederación y los Klingon.

Lo encontrarás en: *fgx.strategyplanet.gamespy.com*

¡A cañonazos!

Carrera tecnológica

DESCARGAS · MOD «RED ALERT 3»

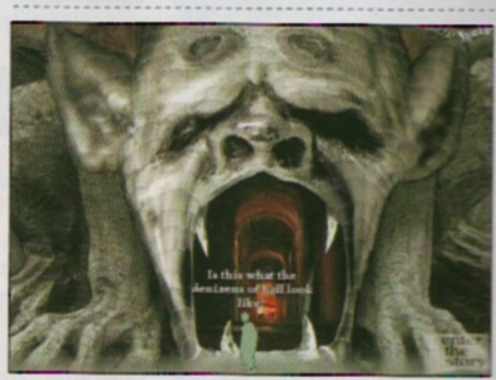
¿Te gustaría que en «Red Alert 3» los ejércitos hubieran estado tecnológicamente más diferenciados? Entonces este mod es para ti, pues en él los soviéticos adquieren mucho más poder gracias a la ciencia Tesla y los aliados descubrirán la criotecnología. Y el Imperio del Sol Naciente y su nanotecnología tampoco se quedará atrás...

Lo encontrarás en: *cryomodification.weebly.com*

Literatura para jugar

Enter the Story

AVENTURAS · JUEGOS INDIE



Si te gusta leer buenas novelas y jugar buenas aventuras, en el título «Enter the Story» tienes la mezcla perfecta. Se trata de una versión interactiva que está inspirada en grandes clásicos literarios como "Los Miserables" o "La Divina Comedia". A esta serie pronto se le unirán otras obras de similar repercusión y fama. Pero para empezar puedes descargar la demo y, si te "enganchas", comprar los juegos directamente en la web. Además, si esperas un poquito pronto estarán disponibles las versiones en Castellano. Y eso no es todo, si dominas el Inglés y te animas con la traducción, pueden remunerarte hasta con un 33% de las ventas. Toda una oportunidad ¿eh?

Más información en: *enterthestory.com*

Aventura romántica

Romeo y Julieta

AVENTURAS DESCARGABLES · JUEGOS CASUALES

¿No puedes evitar derramar una lágrimita cada vez que recuerdas el amargo final de "Romeo y Julieta"? Entonces no pierdas la oportunidad que te brinda Babyeish Games: darle a la famosa obra de Shakespeare un final feliz. Lo único que tienes que hacer es resolver los puzzles y elegir las frases correctas en los diálogos en esta sencilla aventura descargable llamada «Most Romantic Tales: Romeo & Julieta». En USA está teniendo un enorme éxito entre el público femenino...

Lo encontrarás en: *www.babyeishgames.com/Romeo-Juliet.html*

¡Se ha escrito un crimen!

Sherlock buscará a Jack

NUEVOS LANZAMIENTOS · LAS AVENTURAS QUE VIENEN

Para nuestro querido Watson sería elemental, tal vez, pero el caso es que hace sólo unas semanas que FX ha confirmado para este otoño «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador». Es la última aventura del inmortal detective creado por Arthur Conan Doyle y en ella se enfrentará al más terrorífico asesino en serie de todos los tiempos. Como decíamos, FX Interactive se encargará de su distribución en España, lo que augura que su producción será muy cuidada, con un completo manual a todo color y un excelente doblaje al Castellano.

Lo encontrarás en: *www.fxinteractive.com*



▲ Encarnando al mítico investigador británico, tendrás que desenmascarar a Jack el Destripador en la brumosa Londres de 1888.

Sigue jugando

¿Te tiras a un pozo?

DESCARGAS «ZENO CLASH»



Pese al escaso tiempo que ha pasado desde su aparición, «Zeno Clash» ya ha visto ampliado su contenido. Los estudios de ACE Team acaban de lanzar el primer pack descargable para el juego. Lleva el nombre de "The Pit" y está compuesto por tres nuevos escenarios que tienen lugar en un pozo de grandes dimensiones. Podrás descargarlo gratuitamente desde la sección de Herramientas, en Steam.

Lo encontrarás en: www.zenoclash.com

¡Segunda oleada!

DESCARGAS
«ALIEN ARENA 2009»



Ya está aquí una nueva entrega de la serie de juegos multijugador «Alien Arena». ¿Te gusta «Unreal Tournament»? ¿Te va la ciencia ficción? Pues no puedes perderte este nuevo capítulo de la serie. Además de incluir docenas de mapas, cuenta con varios modos de juego, como los típicos Deathmatch y Capturar la Bandera. Y todo ello es completamente gratuito. ¿A qué esperas para unirte a la contienda?

Lo encontrarás en: icculus.org/alienarena/rpa

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

¡Dispara otra vez, Sam!

ACTUALIDAD «SERIOUS SAM HD»

No sabemos si será por la crisis, por nostalgia de los desarrolladores o qué, pero en los próximos meses los "remakes" van a pegar fuerte en la Acción. Ya te hablamos del impresionante «Aliens vs Predator» en la revista del mes pasado. Ahora le toca el turno a «Serious Sam». La compañía CDV y el equipo de desarrollo Croteam han anunciado recientemente que están trabajando en un nuevo título de la serie inspirado en la primera parte, una revisión del primer capítulo "The First Encounter" que salió en 2001.

Nueva tecnología, mismo espíritu arcade

Para quienes no lo recuerdan, la de «Serious Sam» es una saga de acción frenética en primera persona. Es sencillo, todo consiste en abatir a cientos de enemigos que te atacan en oleadas incesantes. En fin, diversión sencilla y directa si eres de gatillo fácil.

En «Serious Sam HD» todos los "bichos" aparecerán en escenarios con los que se quiere recrear alguna civilización del pasado. Por supuesto, para adaptar ese clásico del género de la Acción a los tiempos que corren, ha sido necesario rediseñar el apartado gráfico, y para ello se está utilizando una nueva



La tecnología «Serious Engine 3» estará integrada en la próxima entrega y en este "remake" de la primera, que resulta mucho más espectacular.



Los monstruos llegan a oleadas en escenarios de antiguas civilizaciones.

versión del motor «Serious Engine 3», lo que permitirá obtener una calidad gráfica sobresaliente, tanto en los escenarios como en los modelos de los personajes. A eso hay que añadirle, además, el modo cooperativo online que tan famoso hizo a «The First Encounter», aunque también es de esperar algún que otro modo para que puedas enfrentarte con rivales humanos.

Toma nota, el lanzamiento de este remake de «Serious Sam» está previsto para otoño y estará disponible mediante descarga digital o en formato DVD. Así que, si eres un amante de la acción arcade aquí tienes una oportunidad para volver a pasarlo en grande o para descubrir a nuestro Sam. Será un aperitivo excelente hasta que por fin podamos hincarle el diente al tan esperando «Serious Sam 3». ¡Lo dicho, síguele la pista!

MÁS INFORMACIÓN EN: www.croteam.com

Nuevos frentes

¿Vamos a Hawai?

DESCARGAS
«BATTLESTATIONS: PACIFIC»

Ya está disponible el primer pack de mapas descargables para «Battlestations: Pacific». Consta de los mapas Volcán y Embudo y ambos están ambientados en Hawai. Podrás adquirilo a través del sistema Game for Windows Live por 560 puntos.

Lo encontrarás en: www.microsoft.com/games

¡Tenemos luz verde!

DESCARGAS «AMERICA'S ARMY 3»

Amante de la acción belica, estás de enhorabuena, porque la tercera entrega de la serie «America's Army» ya está disponible. Con ella, podrás experimentar de un modo realista las experiencias de un soldado estadounidense, su entrenamiento y entrada en acción. Se ha empleado la tecnología «Unreal Engine 3», lo que permite un gran salto de calidad técnica.

El juego incluye cinco mapas distintos y tres opciones de escenario, que se pueden combinar para obtener unos quinces modos de juego diferentes. Se puede descargar gratuitamente desde la página oficial o a través de Steam. Y eso no es todo porque, para los amantes de los cómics, en la web podrás seguir una novela gráfica inspirada en el juego.

Lo encontrarás en: www.americasarmy.com



«America's Army 3» recrea con gran fidelidad la carrera militar en el ejército estadounidense. ¿Te vas a alistar?

Más munición

¡Zombis, zombis!

DESCARGAS «HALF-LIFE 2»



«Zombie Panic: Source» es un mod multijugador para «Half-Life 2» en el que combatirás a un ejército de zombis, con un estilo que recuerda mucho al de «Left 4 Dead». ¿Cuánto podrás sobrevivir? Si caes, te convertirás en zombi y tendrás que atacar a los humanos que queden vivos.

Lo encontrarás: **www.zombiepanic.org/site/index.php**

Tiroteos en Tokio

DESCARGAS «HALF-LIFE 2»



«Neotokyo» es un nuevo mod multijugador para «Half-Life 2» en el que nos veremos inmersos en una guerra futurista entre dos ejércitos que tiene lugar en las calles de Tokio. En cada bando podremos escoger entre tres clases de soldados, cada uno con un modo de visión distinto: visión nocturna, visión de movimiento y visión térmica.

Lo encontrarás: **www.neotokyohq.com**

¡Mapas de miedo!

DESCARGAS MAPAS
«F.E.A.R. 2: PROJECT ORIGIN»



Ya está aquí el segundo pack de mapas descargables para «F.E.A.R. 2: Project Origin». Con el nombre de «Armored Front», consta de dos mapas multijugador: Conductor, que recrea una estación de ferrocarril, y Decoy, una zona de entrenamiento militar. También añade cuatro nuevas caras.

Lo encontrarás en: **www.whatisfear.com**

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

El futuro apuesta por la ciencia ficción

ACTUALIDAD LOS JUEGOS DE LA PRÓXIMA GENERACIÓN

Parece claro que la mayoría de compañías han comprendido que no caben más juegos de elfos, enanos, caballeros y hechizos. Lo que no está claro es si, los grandes mundos persistentes online en desarrollo, podrán atraer a los jugadores hacia las galaxias más recónditas. «Stargate Worlds», "«Star Wars: The Old Republic», «Star Trek Online» y «Jumpgate Evolution» no están a años luz sino a la vuelta de la esquina... ¿Podrán seducirnos?



En la inmensidad del espacio

«Jumpgate Evolution», de Codemasters, será el primero en llegar a finales de este año. Promete llevar la acción en el espacio a lo más alto permitiendo batallas masivas entre los escuadrones de cada jugador. También para los últimos días de 2009 se anuncia «Stargate Worlds» que ha alcanzado la fase beta. Basado en la popular serie de la tele nos permitirá vivir todo tipo de aventuras en diferentes planetas. Por su parte, Cryptic Studios está inmerso en «Star Trek Online», basado en la clásica saga de ciencia ficción y cuyo lanzamiento está previsto para el primer trimestre de 2010. Por último, sin fecha de lanzamiento confirmada «Star Wars: The Old Republic» llevará el universo de «Caballeros de la Antigua República» a un mundo online. Prometedor, ¿no? En definitiva, la ambientación es importante, pero con propuestas tan diferentes estamos dispuestos a viajar al espacio las veces que haga falta.

MÁS INFO.: **eu.jumpgateevolution.com, www.stargateworlds.com, www.startrekonline.com y swtor.com**

Y además...

Vampiro, un servidor

Así es el nuevo servidor que ha abierto SOE para Everquest. Con el nombre de "Mayong Mistmoore" –uno de los vampiros con más renombre en Norrath– en este servidor los jugadores comienzan con nivel 51, 50 puntos AA, un set completo de armas y armadura "Flawed Defiant", todas las capacidades y hechizos correspondientes al nivel 51 y todas las habilidades al máximo nivel. Además han publicado una página para ayudar a todos los que creen un nuevo personaje aquí.

Más info.: **eqplayers.station.sony.com/news_article.vm?id=51537**

¡Cuenta atrás!

Aion levanta el vuelo

La batalla entre ángeles y demonios en Atreia ha estallado. Si tienes curiosidad por saber cuál es la versión que se lanzará en Europa dentro de pocos días te adelantamos que, según ha anunciado NCSoft, será la 1.5. Es decir, la tercera gran actualización del juego. Ya sabes que «Aion» funciona en Asia desde hace meses y en la preview del mes pasado te contamos cómo vendrá el juego en Europa. Si además quieres ir haciendo contactos para tu futuro dentro del juego, no dejes de visitar las páginas de la comunidad hispana, donde también encontrarás muchísimo material traducido y es que, una vez más, estas páginas destacan por la valiosa ayuda e información que prestan a los que el inglés todavía les rechina.



Lo encontrarás en: **www.aion-online.es, www.aion-esp.com**

¿Sabías que...

...según han anunciado en los foros oficiales de «World of Warcraft» están desarrollando una herramienta que permitirá a los jugadores cambiar de facción? Como lo oyes, si te has cansado de la Horda podrás pasarte a la Alianza y viceversa. La idea llega como respuesta a una petición de la comunidad de jugadores.

Lo encontrarás en: forums.worldofwarcraft.com

A rebufo

GRID está en Steam

Si en su día te quedaste con ganas disfrutar un juegazo como «Race Driver GRID» **ahora se te presenta una nueva oportunidad para disfrutarlo. En la red Steam puedes encontrar una versión descargable que ha sido lanzada a mitad de precio para que no te lo pienses más.**

Más info.: www.steampowered.com

En boxes

GTR Evolution arranca

Los estudios de SimBin han completado el desarrollo de «GTR Evolution». La competición se basa en las versiones más radicales de los World Touring Cars y en el juego están recreados 49 vehículos en 12 clases, dando lugar a más de 500 combinaciones para competir en circuitos como el de Nürburgring. Está disponible mediante descarga como un juego independiente o como una expansión de «RACE 07».

Más información: www.gtr-evolution.com

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Luz verde para Superleague Formula

ACTUALIDAD **COMIENZA EL CAMPEONATO**

El mes pasado ya te anunciamos el juego oficial basado en la competición Superleague Formula. Ve preparándote porque su lanzamiento está previsto para el mes de Septiembre y estará disponible desde la web oficial de Superleague Formula.

Elige tu equipo y tu monoplaza

Superleague Formula es una competición que une el automovilismo de alto nivel con algunos de los clubs de fútbol más famosos del mundo. En ella compiten potentes monoplazas de 750cv, con los colores de equipos como el Milan, el Liverpool, el Atlético de Madrid, el Sevilla o el Olympiacos, en total 18 clubs. Así que, si además de amante de la velocidad –cosa que suponemos si estás aquí– eres seguidor de uno de uno de esos clubs, estarás deseando correr ¿no? A cargo del desarrollo están



los estudios de Image Space Incorporated, cuyos componentes han acumulado experiencia en otros títulos como «rFactor», «F1 Challenge» y «NASCAR Thunder». Por su parte, la compañía española Media Game es la que comercializará «Superleague Formula Videogame». Algunos pilotos ya han probado el juego, reproduciendo la carrera del circuito de Donington Park, y todos dicen que el realismo es muy alto. ¿Tú te apuntas?

MÁS INFORMACIÓN: www.superleagueformula.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Sacred 2 a Sangre y Hielo

ACTUALIDAD **EXPANSIÓN DE «SACRED 2»**

El anuncio de la expansión «Ice & Blood» para «Sacred 2. Fallen Angel» en su versión de PC ha sido una de las grandes noticias de este mes, especialmente para los muchos aficionados a esta formidable saga de Rol. Su desarrollo estará a cargo de Studio II de Ascaron, y Koch Media distribuirá la expansión nuestro país.

Muchas más horas de diversión

Según sus creadores, «Ice & Blood» permitirá vivir una nueva historia en «Sacred 2» con características inéditas y muchas horas más de diversión, lo que añade más valor y jugabilidad al juego original. La expansión contará con un nuevo personaje principal, el mago Dragón, y de nuevo tendrá lugar en Arcania. Además, la expansión contendrá dos escenarios exclusivos y enemigos que desafiarán las tácticas propias de los fans. «Ice & Blood» también incluirá objetos nuevos para cada personaje principal de «Sacred 2. Fallen Angel» –ampliando así la jugabilidad del título original– y gran cantidad de características útiles e innovadoras. No parece poca cosa, desde luego, pero ahí lo han dejado. Lo que aún no sabemos es cuando estará disponible, y que su lanzamiento sólo apunta a la segunda mitad de 2009. Lo que sí está claro es que estará también disponible para su descarga online.

MAS INFORMACIÓN: www.sacred2.com

No te lo pierdas

League of Legends

ACTUALIDAD **BETA ABIERTA**



Si eres un amante de los juegos de Rol clásico, en un mundo de fantasía medieval, no debes dejar de ver «League of Legends», un estupendo y llamativo juego de Rol orientado a un juego online competitivo entre hechiceros y repleto de desafíos. Existe una versión, la Digital Collector's Pack, que está a la venta por unos 20 €, pero también puedes sumarte a la Beta y probarlo. Sólo tienes que registrarte.

Más info.: www.leagueoflegends.com

El oráculo

¡Mucho Dragon Age!

Hace sólo unas semanas que BioWare ha sorprendido a todo el mundo con el anuncio «Dragon Age: Origins Collector's Edition» una completísima edición especial que añadirá, entre otras cosas, una caja de acero, un mapa, un documental en DVD, la banda sonora y contenido descargable exclusivo.

Más informanción en:
www.dragonage.bioware.com

Viento en popa



Virtual Skipper Online

Estarás de acuerdo en que navegar es una de las cosas más divertidas que se pueden hacer en verano. Si además te gustan los deportes de vela y la navegación es que eres un lobo de mar y para poner en práctica tu conocimiento del mar y de los vientos puedes jugar a «Virtual Skipper Online», que está disponible mediante descarga gratuita. Se trata de una versión del prestigioso título de simulación de veleros en el que podrás navegar al timón de navíos como los de la Clase América en catorce regatas, entre las que se incluye la de Valencia. El juego es 100% compatible con la versión comercial «Virtual Skipper 5.0» y puedes jugar solo o contra otros jugadores.

Más información: *www.virtualskipper-game.com*

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

DCS: Black Shark aterriza en España

ACTUALIDAD/DESCARGAS **LANZAMIENTO Y MANUAL**

A muchos pilotos la salida a la venta del tan esperado simulador del helicóptero de combate ruso Ka-50, «Black Shark», les ha pillado de vacaciones. Una buena razón para no deprimirse demasiado a la vuelta. A otros les ha dado tiempo a ir a la tienda y probarlo. ¿Y qué se han encontrado? Pues lo que se esperaban: un simulador que, si bien como juego de PC es mejorable en algunos aspectos, resulta soberbio por su realismo e imprescindible.

Manual completo y en Castellano

Si eres un habitual de estas páginas recordarás que hace tiempo te ofrecimos el enlace para poder descargarte el manual de «Black Shark» y la Guía del Interfaz del juego en Inglés. Ahora, con el juego lo que te vas a encontrar es un pequeño librito con la descripción del proceso de instalación y de registro junto con una breve guía. No es gran cosa... ¡¡pero es que hay mucho más!! En la web de DCS-***www.digitalcombatsimulator.com***- tienes a tu disposición el manual completo, en PDF y traducido, de «Black Shark». Con él podrás aprender todo lo necesario sobre el Ka-50. La Guía del Interfaz sigue estando en Inglés, pero el manual es lo principal para poder disfrutar de este simulador... ¡Y menos mal! De hecho, es hasta lógico que Friendware haya optado por este formato PDF, teniendo en cuenta que «Black Shark» sale a la venta por 39,95 €. ¿Tú que piensas? Cuéntanoslo en ***lacomunidad@micromania.es***



MÁS INFO.: *www.friendware.info y www.digitalcombatsimulator.com*

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

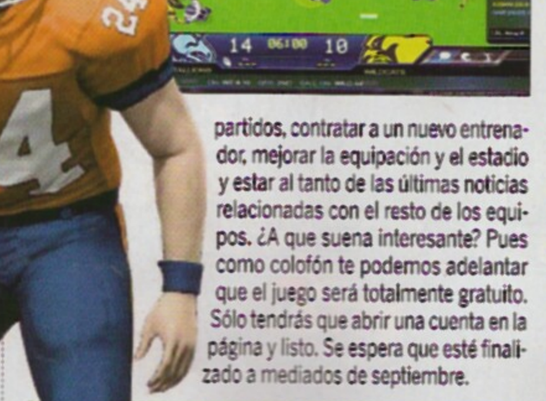
A por la Superbowl

ACTUALIDAD **«QUICK HIT FOOTBALL»**

El fútbol americano es un deporte de masas en EE.UU., aunque en España no es demasiado popular. Si te apetece descubrir cómo es, fíjate en lo proyecto en el que Quick Hit está trabajando actualmente. Se trata de de un simulador online de fútbol americano. A través de su página oficial, los jugadores pueden competir entre sí en partidos de fútbol americano y gestionar cada pequeño detalle de sus equipos.

Gestión completa

Puedes definir casi cualquier rasgo que se te ocurra de este deporte. Además de poder controlar a los jugadores en el terreno de juego en tiempo real y bajo una vista cenital, es posible dictar los periodos de entrenamiento entre partido y partido, fichar a nuevos jugadores para el equipo, mejorar las habilidades de tus muchachos, establecer la estrategia a seguir durante los partidos, contratar a un nuevo entrenador, mejorar la equipación y el estadio y estar al tanto de las últimas noticias relacionadas con el resto de los equipos. ¿A que suena interesante? Pues como colofón te podemos adelantar que el juego será totalmente gratuito. Sólo tendrás que abrir una cuenta en la página y listo. Se espera que esté finalizado a mediados de septiembre.



MÁS INFORMACIÓN EN: *www.quickhit.com*

Lo que dice el respetable

Una vuelta completa



Ya está aquí el nuevo parche para «Pro Cycling Manager 2009» que, además de solucionar algunos problemas menores del juego y mejorar varias texturas que aparecían degradadas, introduce nuevas etapas del Tour de Francia y actualiza los calendarios y las fichas de los ciclistas. ¡Hasta han incluido el logotipo de la Vuelta ciclista a España para que aparezca bien visible en nuestra versión del juego!

Mas información: ***www.patches-scrolls.de/pro_cycling_manager2009.php***

La prórroga

Haz tu "Dream Team"

¿Te gustaría editar tu equipo de fútbol de «Pro Evolution Soccer 2009»? Pues ahora puedes gracias al Editor PES 2009, que permite cambiar la apariencia, las estadísticas y nombres de los jugadores, las alineaciones y los nombres de las competiciones.

Lo encontrarás en: *www.pesoccerworld.com/modules.php?*

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Far Cry 2

No se actualiza

Tengo un problemilla con «Far Cry 2». El juego busca actualizaciones por su cuenta pero me sale un mensaje de error y no es capaz de actualizarse. El juego funciona bien, pero preferiría jugarlo actualizado. ¿Cómo puedo solucionar este error? ■ Gustavo



Seguro que hay una modo más certero de resolverlo, pero tal vez no esté en tus manos, ya que depende de la conexión y de los servidores de Ubi. Lo más fácil es que te bajes los parches y los instales manualmente. En la web de Ubisoft ***www.ubi.com/US/Games/Info.aspx?pId=5925&tab=download&dcId=63*** podrás encontrar todos los parches que han salido para «Far Cry 2».

AVENTURA

Steam

¿Cómo funciona?



He visto que en Steam se pueden encontrar juegos como «Prince of Persia» o «Tomb Raider» a buen precio, e incluso novedades como «Wallace & Gromit». Pero nunca me he atrevido a usar Steam. ¿Tengo que estar conectado para jugar? ¿Solo puedo instalar los juegos en un PC? ■ Maxace

Con Steam compras los juegos en Internet pagando con tarjeta de crédito, te los descargas, y juegas. Solo tienes que conectarte a Internet una vez, para activarlos. Después puedes jugar siempre que quieras, sin necesidad de conectarte. Tus juegos están asociados a tu nombre de usuario, y no a un ordenador: eso significa que puedes instalarlos donde quieras y las veces que quieras, y jugar introduciendo tus datos de usuario. Eso sí, solo puede estar activo un juego en un único equipo, aunque lo tengas instalado en varios.

DEPORTIVOS

NBA 2K10

¿Habrá nueva temporada?

Cada vez que juego a «NBA 2K9» más me gusta, y estoy deseando que salga ya «NBA 2K10». Pero me ha surgido una duda. ¿Saldrá para PC? ¿O las ventas de «NBA 2K9» han sido malas y van a dejar de lado a los jugadores de PC? ■ Raúl



¡Qué va! Todo lo contrario, las ventas de «NBA 2K9» en los compatibles han sido tan buenas que 2K Sports ya ha anunciado la salida de «NBA 2K10» en PC. Por el momento, está previsto para otoño de este año.

Visiones espectrales

F.E.A.R. 2 Project Origin

Imágen sin granulado

Estoy disfrutando enormemente con «F.E.A.R. 2», pero hay algo que no me gusta y es ese extraño efecto granulado que parece estar en todo momento. Por más que busco no encuentro la opción para desactivarlo. ¿Sabéis cómo se quita? ■ Manuel

Hombre, es que ese efecto forma parte del ambiente diseñado para «F.E.A.R. 2», y por tanto no hay ninguna opción dentro del juego para quitar el granulado. Sin embargo, otro jugador que opina como tú ha creado un pequeño mod que permite eliminarlo del todo. Lo encontrarás en: ***www.megashare.com/588816***



ESTRATEGIA

Warhammer 40K Dawn of War II

Escuadras y nada más

Busco un juego de estrategia en tiempo real, con acción táctica y sin gestión de recursos. ¿Qué me recomendáis? ■ Ricardo



Sin duda «Warhammer 40k Dawn of War II» es ideal para ti, un juego de tácticas, que se centra en el combate con un número limitado de unidades que puedes personalizar.

MUNDOS PERSISTENTES

Darkfall

¿Me quedo a la espera?

Estoy pensando en crear un personaje en «Darkfall», que promete ser un juegazo, pero me han comentado que tiene problemas y que merece la pena esperar. ¿Qué pensáis vosotros? ■ Heracles

Con su sistema de combate PvP el juego es una gran apuesta. Tuvo problemas con los códigos de reserva y los servidores. Arreglado esto y teniendo un cuenta que los primeros meses de un mundo persistente son de locura, creemos que sí te merece la pena crearte esa cuenta en «Darkfall».

Humor Por Ventura y Nieto





Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

ANNO 1404
El favorito de la redacción

Aquí, en la redacción, los gustos son variados, claro... Pero incluso los que huyen de las complicaciones de los juegos de Estrategia, no pueden apartar la vista de «Anno 1404». Es un juego hipnótico, precioso, no dejan de pasar cosas... ¿Y si le preguntas a los expertos en el género? Pues te dicen que es un juegazo de Estrategia, con una gran amplitud de ámbitos de gestión y una profundidad que hace la campaña apasionante. Por todo esto es nuestro juego del mes. Respecto al mes pasado, vuestros votos han coincidido con nuestra opinión, siendo también «Prototype» vuestro favorito del mes.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Hace 10 años

Un buen partido

Si hay juegos que se mantengan año tras año en la cresta de la ola son los de fútbol. En nuestro número 57 la serie «FIFA» ya era veterana y lo de presentar el juego con una destacada figura del fútbol era ya entonces una tradición en el género. En aquel «FIFA 2000» era el hoy entrenador del Barça, Pep Guardiola, quién prestaba su imagen al juego. ¿Crees que se le parecía? Bueno, la verdad es que en esto de recrear a los jugadores se ha avanzado bastante, menos mal... La información de «FIFA 2000» venía acompañada con todas las novedades de EA Sports, tras visitar sus oficinas en Vancouver.

Además, ese número comentábamos fenomenales juegos como «Soul Reaver» y os ofrecíamos avances de «GTA 2», «Prince of Persia 3D» y PlayStation 2, que estaba en desarrollo. En las páginas finales, una completísima guía con todas las misiones descritas del soberbio juego de acción táctica «Hidden & Dangerous».

El espontáneo

“¡¡Jugarás una campaña individual apasionante en «StarCraft II»... llena de sorpresas!!”



Andy Chambers, Guionista de «StarCraft II»

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Contactos

ME GUSTARÍA DAR A CONOCER UNA DE LAS MEJORES COMUNIDADES «PES», se trata de ToTaL-PeS, comunidad con mas de 700 usuarios, con ligas de «PES 4», «PES 6» y «PES 2009», echadle un ojo. www.total-pes.com

Ivl y NaNo

OS INVITO A QUE VISITÉIS BEHOLDER MMORPGS, un blog en Castellano con toda la actualidad de juegos de rol online: beholdermmorpgs.blogspot.com

Luis Díaz Peralta

ANTE LA PROXIMA SALIDA DE «AION» EN EUROPA, estamos creando un clan para el juego. Nos gustaría invitar a todo el mundo a nuestro site www.septimalegion.es para que nos conozcais.

Tonio Destroy

QUISIERA QUE TODOS CONOCIERAN EL «CLAN JULIANES», dedicado a «Counter Strike Source» y a «Left 4 Dead», para pasarlo en grande. "Tu puedes ser un Julian". www.julianes.webgarden.es

Clan Julianes

Lenguas de trapo

YO CREO QUE LA CRISIS ECONÓMICA es una bendición para la industria del videojuego. Mucha porquería se va a hundir. No tendremos que competir con tanta basura.

John Riccitiello, CEO de Electronic Arts

EL JUEGO INCLUIRÁ NUEVAS ARMAS, nuevas campañas, nuevos personajes, nuevos enemigos... El caso es que no será una simple capa de pintura, sino toda una continuación por derecho propio.

Chet Faliszek, Jefe de proyectos de «Left 4 Dead 2»

NO QUERÍAMOS QUE TUVIERAS que empezar siempre de cero, por lo que diseñamos una estructura de campaña que no te obligara a hacerlo en cada misión.

Jonny Ebbert, diseñador jefe de Relic, sobre «Dawn of War 2»

SOMOS UN ESTUDIO DE ESTRATEGIA en tiempo real, y si la estrategia en tiempo real deja de gustar, nosotros dejamos de gustar también.

Jonny Ebbert, diseñador jefe de Relic, sobre «Dawn of War 2»

MUCHOS SE HAN QUEJADO de que el protagonista principal es un hombre de pocas palabras. Bueno, tiene que eliminar a los nazis, y no va a charlar con todo el que se encuentre.

Eric Beissman, Director creativo de «Wolfenstein»

ALGUNOS CREEN QUE SE PUEDE LANZAR UN JUEGO sin terminar y luego mejorarlo. Pero no es así. Cuando lo lanzas, la gente se hace una opinión, y por mucho dinero que inviertas para mejorarlo, no harás que cambien de opinión.

El Moreland, Diseñador jefe de «APB»

AÚN NO ESTOY FELIZ CON EL ÉXITO del juego. Lo estaré cuando sea número uno todas las semanas del año y en todos los países en los que lo hayamos lanzado.

Miles Jacobson, hablando de «Football Manager Live»

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Sapphire HD 4890 Vapor-X

Gráficos a tope y silenciosos

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA · Precio: 189,99 € (1 GB GDDR5)
Más información: Sapphire · *www.sapphiretech.com*

Las tarjetas gráficas basadas en el procesador HD 4890 son las de mayor rendimiento dentro de la familia de ATI Radeon. Pero como ocurre habitualmente, algunos fabricantes añaden nuevas características a los modelos de referencia que mejoran el rendimiento y ofrecen más opciones de conexión al tiempo que garantizan un funcionamiento estable de la tarjeta. Eso es, precisamente, lo que ha hecho Sapphire con este modelo **HD 4890 Vapor-X**, que nos llega en dos variantes, con **1 GB** o con **2 GB de RAM de GDDR5**.

Equipadas con elementos y componentes de alto rendimiento, las HD 4890 Vapor-X se caracterizan especialmente por un diseño original que las hace ser **muy silenciosas**, casi inaudibles mientras que mantienen la GPU refrigerada en valores de temperatura bajos. Por primera vez dentro de su familia incorporan un puerto para pantalla, además de los conectores HDMI, VGA y dual-link DVI. Además, su configuración cuenta con **overclocking de fábrica**, con un reloj de 960 MHz para el núcleo y una memoria DDR5 a 1 GHz para ofrecer un **rendimiento altísimo** con los juegos más exigentes, sin olvidar que son compatibles con **DirectX 10.1** y **Shader Model 4.1**.

Las Vapor-X utilizan la tecnología ATI Avivo HD para **mejorar la calidad de reproducción** de vídeo e incluyen un descodificador UVD de nueva generación integrado en el hardware que reduce la carga de trabajo de la CPU y proporciona una ejecución más fluida de vídeo en formatos Blu-ray y HD DVD –con soporte para audio 7.1– y también de archivos mpeg. ■



▲ La Vapor-X no sólo ofrece un rendimiento altísimo sino que es muy estable y silenciosa.

LAS CLAVES
- Procesador gráfico HD 4890, con rendimiento mejorado mediante overclocking.
- Sistema de refrigeración eficaz y silencioso.
- Soporte de DirectX 10.1 y Shader Model 4.1.
- Conexiones Display Port, HDMI, DVI y VGA.

INTERÉS



Genius SW-5.1 3005

¡Deja que la acción te envuelva!

CONJUNTO DE ALTAVOCES 5.1 · Precio: 54,90 €
Más información: Genius · *genius-kye.com*

El SW-5.1 3005 es un conjunto sencillo pero con un diseño y prestaciones idóneas para experimentar sonido envolvente tanto en películas como en juegos. Su potencia de **salida es de 75 vatios**, y consta de unos potentes **graves de 25 vatios**, un nítido altavoz **central de 14 vatios** y varios altavoces **satélites de 9 vatios**. Además la distribución especial de sus conos de audio mejora el efecto envolvente de manera apreciable. La unidad driver con una base de 5,25" consigue unos **graves nítidos** y **profundos**, especialmente con la acción principal y los diálogos con el altavoz central. El conjunto dispone de una conexión de entrada para tu PC o tu reproductor de DVD.



▲ Sonido envolvente con un precio ajustado.

LAS CLAVES
- Conjunto 5.1 con 75 vatios de potencia.
- Ajustes para el volumen y graves.
- Permite su montaje en una pared por su parte trasera.

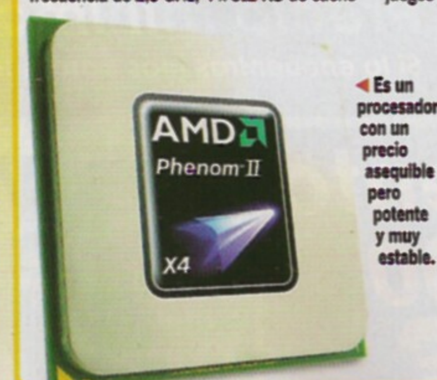
INTERÉS

AMD Phenom II X4 905e

Eficiente y rápido

PROCESADOR DE ALTO RENDIMIENTO · Precio: 179 €
Más información: AMD · *www.amd-site.com/es*

Acaba de llegar el nuevo procesador Phenom II X4 905e para equipos de escritorio, que está fabricado en 45 nm y es el de **menor consumo** de AMD, sólo 65 vatios máximo. La denominación "e" señala su eficiencia energética, lo que mejora su **estabilidad** y permite un mayor **rendimiento**. Este 905e cuenta con una frecuencia de 2,5 GHz, 4 x 512 KB de caché L2 y 6 MB de caché L3 compartida por sus cuatros núcleos. Además, es compatible con placas base de **zócalos AM3 y AM2+** y con doble controladora integrada para memorias DDR2 y DDR3. Así se sitúa en una posición ideal por su buen **equilibrio entre precio y prestaciones**, especialmente si te gustan los juegos que "tiran" mucho de la CPU.



◀ Es un procesador con un precio asequible pero potente y muy estable.

LAS CLAVES
- Procesador de 64 bit de 4 núcleos a 2,5GHz.
- Bajo consumo, mayor rendimiento.
- Compatible con sockets AM2+ y AM3.

INTERÉS

ASUS OC Station

¡Lleva tu equipo al límite!

MÓDULO PARA OVERCLOCKING **Precio: Por determinar** **Más información: es.asus.com**

Cada vez son más los aficionados a los juegos que se interesan por el arte del overclocking y no es de extrañar, dado que es un modo de contrarrestar los exigentes requisitos de los juegos, siempre en aumento. Sin embargo, muchos no se atreven porque es complicado y arriesgado, ¿cierto? Por eso mismo, ASUS ha desarrollado este módulo OC Station que **monitoriza los parametros de tu PC y te permite modificarlos en tiempo real**, reduciendo los riesgos del overclocking. No en vano, el OC Station está dentro de la **línea Republic of Gamers** exclusivamente pensada por ASUS para los "jugones".

EL OC Station se instala **ocupando dos bahías de 5,25"** pulgadas, quedando al descubierto los mandos y **una pantalla de LCD de 3 pulgadas** en la que se pueden configurar el rendimiento en múltiples variables. Todo el proceso lo puedes llevar a cabo de un modo relativamente fácil y rápido, si bien es cierto que el OC Station es un periférico **orientado a quienes poseen un cierto nivel de conocimientos de hardware**. Quizá, lo más importante que puedes realizar un **overclocking seguro y en tiempo real**.

El OC Station te permite ver parámetros como los voltajes, frecuencias y temperaturas de funcionamiento de los componentes esenciales de tu PC. Además, **permite guardar perfiles de configuración** para overclockear el equipo estableciendo los parámetros de un perfil determinado tan solo con pulsar un botón.

Como curiosidad, la pantalla de 3 pulgadas también **puede funcionar como un marco de fotos digital**, configurar alarmas de aviso ante ciertos parámetros críticos del sistema o incluso alarmas horarias. ■



▲ El manejo es muy intuitivo, exige ciertos conocimientos, pero no ser un experto, y aporta seguridad.

LAS CLAVES

- Lectura y gestión de parámetros intuitivas para overclocking.
- Control del hardware en tiempo real.
- Alertas de valores críticos y alarmas.
- Marco de fotos digital.

INTERÉS (5/6)



▶ El kit incluye los disipadores de cada módulo y dos ventiladores.

Corsair Kit Domination GT DDR3 2000 MHz

¡Pásate al Triple-Channel!

KIT DE MEMORIA DE ALTO RENDIMIENTO **Precio: 249 €**
Más información: Corsair ***www.corsair.con***

El fabricante Corsair está especializado en memorias de alto rendimiento, y entre sus productos resultan especialmente interesante para los aficionados a los juegos en PC los kits de módulos DIMM para PC de altas prestaciones, como los de su línea **Dominator GT**. Este kit en particular consta de tres módulos **compatibles con Triple-Channel**, –aprovechando esta reciente capacidad integrada en los procesadores Core i7–. Suman 6 GB que pueden funcionar a una velocidad de ciclo de **2000 MHz**. Estos módulos, además, han sido sometidos a unas duras pruebas de fiabilidad y rendimiento y cuentan con disipadores y refrigeración propia **para un uso exigente**. Sus períodos **de latencia son de solamente 8-8-8-24**, –de los más bajos– en equipos basados en placas con chipsets Intel X58.

LAS CLAVES

- Kit de memoria DDR3 de alto rendimiento.
- Compatible con Triple-Channel.
- Velocidad de 2 GHz en placas base X58.

INTERÉS (4/6)

Saitek ProFlight Instrument Pannel

¡Hazte tu propia cabina!

PANTALLAS INSTRUMENTALES PARA SIMULADORES DE VUELO
Precio: 150 € (cada módulo) **Más información: Saitek** ***www.saitek.com***

Estos Instrument Pannels de Saitek son de los periféricos más singulares que puedes incorporar a tu PC y sin duda resultan de gran interés para la especializada comunidad de aficionados a la simulación de vuelo. Si tú eres uno de ellos y vas en busca del máximo realismo, están hechos para ti. Cada uno de ellos posee una **pantalla LCD en color de 3,5 pulgadas** que reproduce uno de los **seis intrumentos** más típicos de una aeronave. Son **directamente compatibles con «Flight Simulator X»** y reproducen el altímetro, horizonte artificial, velocidad del aire, rumbo, velocidad de ascenso y climb. Con cada uno de ellos se **incluye un SDK**, permitiendo programarlo para otros simuladores. ■



▶ Su diseño modular permite ensamblarlos para recrear el cockpit de un avión.

LAS CLAVES

- Seis instrumentos diferentes.
- Compatibles con «Flight Simulator X».
- Sus pantalla LCD de 3.5" funcionan en tiempo real.

INTERÉS (4/6)

Logitech Bluetooth M555b

Control directo, sin intermediarios

RATÓN LÁSER CON BLUETOOTH **Precio: 49,90**
Más información: Logitech ***www.logitech.com***

Si crees que en el ámbito de los ratones está todo inventado fíjate en este innovador modelo **Bluetooth Mouse M555b**. Se trata de un ratón inalámbrico cuya señal se transmite mediante Bluetooth, de manera que no requiere conexión a un puerto USB con ningún otro receptor complementario. El M555b también cuenta con un dispositivo para hacer **scroll ultrarrápido** o para hacerlo **paso a paso** –facilitando, por ejemplo el cambio de arma en un juego de acción–. Además **su sensor es láser**, lo que ofrece un control preciso, rápido y uniforme del cursor en casi toda clase de superficies. Sus **botones son programables** y el ratón se apaga después de un cierto periodo sin uso, para ahorrar energía. ■



▶ Un ratón elegante, preciso e innovador.

LAS CLAVES

- Ratón inalámbrico mediante Bluetooth.
- Función de desplazamiento ultrarrápido o paso a paso en la rueda.
- Sensor láser.

INTERÉS (4/6)

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

ASUS • Rampage II Gene • Rendimiento superior

232 € • Información: Asus • es.asus.com

Basada en el formato micro ATX, adopta el chipset X58 de Intel que admite toda la familia de los procesadores Core i7. Es compatible con Triple-Channel, cuenta con 6 bancos para RAM DDR3, 2 puertos PCIe 2.0 para SLI o CrossfireX, sonido Supreme-FX, siete puertos SATA II y un eSATA.



GigaByte GA-MA790 FXT-UDP5

159 € • Mas información: GigaByte • www.giga-byte.es

Fenomenal solución intermedia, la que ofrece esta placa con un chipset AMD 790FX compatible con todos los chips Phenom II para socket AM3. Admite hasta 16 GB de RAM DDR3 y ofrece sonido 7.1.



EVGA X58 SLI Classified

400 € • Más info.: EVGA • www.evga.com

Basada en el chipset X58 Express, soporta los chips Core i7 y RAM DDR3 en triple canal. Tiene cuatro puertos PCIe y admite gráficas en SLI y Crossfire.



Procesador

Intel • Core i7 920 • La nueva generación



269,99 € • Información: Intel • www.intel.com

Pasado el tiempo y con los precios más ajustados, el modelo 920 de la familia Core i7 de núcleo Bloomfield, construido en 45 nm se ha impuesto finalmente como procesador más recomendable del momento. El Core i7 920 consta de cuatro verdaderos núcleos a una velocidad de 2,666 MHz y cachés de 4x64 KB L1, 4x256 L2 KB y 8192 KB. Utiliza la nueva interfaz QPI para comunicarse con la RAM mediante una controladora para memoria Triple-Channel integrada.

AMD Phenom II X4 940 Black Edition

169,99 € • Más información: AMD • www.amd.com

Los Phenom II X4, fabricados en 45nm se sitúan en el tope de gama de los micros de AMD. La versión 940 cuenta con 4 núcleos a 2,8 GHz y es compatible con RAM DDR2 a 1066 MHz.



Intel Core i7 975 Extreme Edition

929,99 € • Mas información: Intel • www.intel.com

Acaba de llegar la nueva 975 versión aún más avanzada de la familia Core i7, con cuatro núcleos a 3333 MHz. En lugar de FSB cuenta con el sistema QPI que alcanza una tasa de 12,8 Gbit/s.



Tarjeta Gráfica

ASUS • ENGTX285/HTDP/1GD3 • Física y gráficos a tope

310 € • Información: ASUS • es.asus.com

Esta variante está basada en la GPU de última generación de nVidia GeForce GTX 285 a 2,48 GHz e interfaz de 512 bit. Integra un motor de física, 1 GB de memoria GDDR3 y sus 240 procesadores garantizan un alto rendimiento con los juegos más avanzados.



Sapphire HD 4890

209,9 € • Más información: Sapphire • www.sapphiretech.com/ss

La versión de referencia de AMD/ATI es una versión optimizada de la HD 4870, con una GPU a 850 MHz y 256 bit que ofrece mayor rendimiento. Integra 1 GB GDDR5.



Gigabyte GV-4770S 512H

94,90 € • Más información: Gigabyte • www.giga-byte.es

Basada en la nueva GPU Radeon HD4770, es capaz de ofrecer alto rendimiento a un precio ajustado. Esta versión cuenta con 512 MB de memoria GDDR 5.



Tarjeta de sonido

SB X-Fi Titanium Pro. Series • El sonido más avanzado



129,99 € • Más info: Creative • es.europe.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

ASUS Xonar D2X 7.1

159 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.



Creative SoundBlaster X-Fi Go

49,98 € • Más información: Creative • es.creative.com

Toda una tarjeta de sonido que ofrece sonido surround con auriculares en una unidad que se conecta al puerto USB. Cuenta con 1 GB de memoria para aplicaciones de sonido y perfiles y es compatible con EAX Advanced HD.



Teclado y ratón

Logitech G-19 • Control total y personalizado

179,99 € • Información: Logitech • www.logitech.com

Es el teclado de tercera generación de los diseñados para juegos de Logitech, después del G11 y el G15. Incorpora una pantalla LCD a color inclinable que muestra datos específicos sobre el juego y mensajes. Dispone de teclas personalizables en iluminación, 12 botones programables y dos puertos USB de alta velocidad.



Logitech G13

89,99 € • Más información: Logitecg • www.logitech.com

Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.



Microsoft SideWinder X8

94,90 € • Más info.: Microsoft • www.microsoft.com/es/es/default.aspx

El último ratón de la serie SideWinder mejora el diseño y las prestaciones de los anteriores. Es inalámbrico y cuenta con un sensor láser ajustable, de 250 a 4000 ppp.



Altavoces

Creative Inspire T6200 • Sonido innovador

99,99 € • Más información: Creative • europe.creative.com

Se trata de un conjunto de altavoces 5.1 que combina un innovador diseño con el sonido multicanal 3D, idóneo para juegos y películas. Su peculiar arquitectura permite colocar los altavoces traseros sobre los delanteros –en lugar de detrás del jugador– para ahorrar espacio, pero sin renunciar al efecto "surround" virtual. Los satélites cuentan con 7,5 vatios por canal, el canal central 18 vatios y el altavoz de subgraves 22 vatios. También dispone de un mando a distancia por cable.

Creative GigaWorks ProGamer G-500

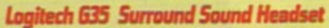
299,99 € • Más información: Creative • es.creative.com

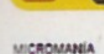
Es el sistema de altavoces 5.1 más sofisticado y potente diseñado específicamente para "gamers". Cuenta con certificación THX y ofrece nada menos que 310 vatios.

Logitech G35 Surround Sound Headset

129,99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Si buscas unos auriculares para disfrutar de los juegos, el G35 reúne todo lo que puedes desear. Ofrece sonido surround 7.1 con tecnología Dolby, y dispone de micrófono con supresión de ruido y botones de función personalizables.





¿Está al día tu PC?



Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: EVGA X58 SLI Classified (chipset Intel X58)	400 €
Procesador: Core i7 975 Extreme Edition	930 €
RAM: 24 GB DDR3 a 2 GHz (triple canal)	1000 €
Tarjeta gráfica: 3 x EVGA GTX 295 HydroCopper SLI	2337 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar HDAV 1.3 Deluxe	235 €
Disco duro: 2 x Serial ATA 300 GB/WD 3000 HLFS	470 €
U. óptica: Regrabadora Blu-ray Sony BWU-300S	320 €
Monitor: Samsung 305T 30" (2560x1600p)	1.299 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks ProGamer 500	300 €
Teclado y ratón: Logitech G19, Logitech G9X	269 €
TOTAL	**7560 €**
Periféricos extra:	
Saitek Cyborg RumblePad	39 €
Logitech FlightSystem G40	299 €
Logitech G25 Racing Wheel	189 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: ASUS Rampage II Gene (chipset Intel X58)	232 €
Procesador: Core i7 920	270 €
RAM: 6 GB Corsair DDR3 1600 MHz (3 módulos)	164 €
Tarjeta gráfica: Asus ENGTX285/HTDP/1GD3	310 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro Series	130 €
Disco duro: SATA Samsung HE753LJ 750 GB	109 €
Unidad óptica: LG GGC-H20L Blu-ray	100 €
Monitor: Benq E2400HD	259 €
Altavoces: Creative Inspire T6200	100 €
Ratón y teclado: Cyborg Keyboard + SideWinder X8	161 €
TOTAL	**1.835 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: con chipsets AMD 790GX/FX, Intel P45	130 €
Procesador: Athlon 64 X2 7750+ o Intel Core 2 E7500	139 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2 800 MHz	20 €
Gráfica: Radeon HD 4770 / GeForce 9800	99 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB SATA 150	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	19 €
Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
Altavoces: Conjunto 5.1	45 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	39,90 €
TOTAL	**650,90 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick

Logitech • G940 • Superioridad aérea



299 € • Información: Logitech • www.logitech.com

El conjunto FlightSystem G940 de Logitech no sólo es uno de los mandos HOTAS más avanzados, sino que es también el más completo. Cuenta con una palanca de control tan compleja como la de cualquier caza moderno, un mando acelerador con botones iluminados similar al de un F/A-18 y pedales realistas para el control de guiñada, todos ellos construidos en materiales de primera. Cuenta además con respuesta de fuerza, es programable, con 80 perfiles predefinidos.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

32 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este sensacional gamepad es realmente revolucionario entre los mandos de su clase porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.



Volante

Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Monitores

BenQ E2400HD • Juegos en HD

259 € • Más información: Benq • www.benq.es

Este formidable monitor TFT de 24 pulgadas es toda una llamada para pasarse al formato panorámico 16:9 con la máxima calidad. Ofrece resolución HD de hasta 1920x1080 píxeles, en imágenes de 50 a 76 Hz de frecuencia. Admite formatos DVI, HDCP, VGA y HDMI 1.3. Además, cuenta con un veloz tiempo de reacción de 2ms (grises) y un alto contraste de 10.000:1 (dinámico), idóneo para videojuegos.



Alternativas

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Saitek Aviator



39,90 € • Más info.: 4Frags • www.4frags.com

Si buscas un mando de vuelo eficaz, con un aspecto realista pero con un precio asequible, el Aviator es una opción a considerar. Está equipado todo lo necesario, incluyendo un doble mando acelerador.

Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

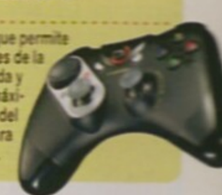
Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.



Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para los "Games for Windows".



Logitech G25 Racing Wheel

189 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Saitek R660 Force Feedback GT

70 € • Más info.: 4Frags • www.4frags.com

Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.



Samsung 2043NW 20"

104,90 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Con más que ajustado precio, esta pantalla de 20" ofrece una resolución máxima de 1680x1050 píxeles. Su tiempo de respuesta es de sólo 5ms.



Asus VH222H

189,90 € • Mas información: Asus • es.asus.com

Resulta un monitor ideal para jugar dada su tecnología Splendid para reproducir colores vivos a una resolución de 1920x1080, con una respuesta de 5ms (ISO).



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

PLACA BASE

Presupuesto ajustado

Quiero comprar un nuevo equipo y tengo la posibilidad de aquirir los componentes por separado. Si me fijo en el precio el procesador que más me conviene es un Phenom II, preferiblemente para socket AM3. ¿Qué placa base me podéis recomendar que no supere los 100 €? ■ Alberto García



Pues verás, como la gran mayoría de los jugadores en PC, una placa equipada con una ranura PCIe, -una sola gráfica- dos PCI y cuatro ranuras para módulos RAM te van bien, ¿cierto? Si es así, fíjate en la Gigabyte GA-MA770T-UD3P que está a la venta por unos 85€. Está basada en el chipset AMD770 que es bastante actual. Cuenta con seis puertos SATA II y la RAM puede ampliarse hasta los 16 GB DDR3. Además dispone de un chip de sonido integrado de 7.1 canales. Por supuesto, soporta procesadores Phenom II para socket AM3.

REQUISITOS TÉCNICOS

¡Un montón de juegos!

Tengo un PC con Windows XP, procesador Intel Core 2 Duo y una tarjeta gráfica Sapphire HD 2600. Me gustaría saber si con esta configuración puedo jugar a «Crysis», «Fallout 3», «Dead Space», «Prototype» y «Batman Arkham Asylum». ■ Juan Sanfelix



No nos dices qué memoria RAM tiene tu equipo y es un aspecto importante de tu configuración, pero asumiendo que tienes 2 GB, que es lo habitual, tu equipo supera aún los límites de los requisitos técnicos que imponen la mayoría de los juegos. Así pues, podrías jugar perfectamente a «Crysis», «Dead Space» y «Fallout 3» aunque quizá tengas que bajar la configuración del detalle gráfico. Con respecto a «Prototype», notarás seguramente que a tu equipo le cuesta mover con fluidez algunas escenas. Por último, «Batman Arkham Asylum» aún no ha salido a la venta, pero por los requisitos técnicos anunciados -Pentium 4, 1 GB de RAM, gráfica GeForce 6600/Radeon x 1300- también deberías poder jugar sin problema a un nivel medio de configuración gráfica.

SISTEMA OPERATIVO

Windows 7 a la vista

Después de probar la beta de Windows 7 me he decidido por cambiarme a este sistema en cuanto esté a la venta. Lo que pasa es que no sé si merece la pena hacer una prerreserva o si es mejor esperar hasta después, cuando vayan saliendo todos los drivers específicos. Supongo que, por ejemplo, mi Radeon 4770 deberá llevar los controladores para Windows 7, ¿no? ¿O valdrán los de Windows Vista? ■ "LauraBot" Crespo



Si fueras a comprarte un PC nuevo quizá te convendría que fuera ya de los que vienen con la preinstalación de Windows 7, pero si no es tu caso nos parece muy sensato esperar a que Windows 7 se "asiente"... Sin embargo, por los drivers de tu gráfica no debes preocuparte. AMD ha anunciado ya el lanzamiento de los controladores ATI Catalyst 9.7 con certificación WHQL para Windows 7. Te los puedes descargar desde **game.amd.com**. Además, para que resulte más sencillo, los Catalyst 9.7 están unificados para que puedan instalarse indistintamente en sistemas con Windows 7 o Windows Vista.

MONITOR

Busca las diferencias

Me sorprende mucho la variedad de precios que existen en los monitores de TFT de 20 a 22". Algunos modelos cuestan cerca de 1000 € y otros poco más de 100. ¿Podéis decirme por qué razón? Quiero comprarme uno y no me gustaría que me dieran gato por liebre. ■ Santi Hernández



El contraste y el tiempo de respuesta real -que no siempre coinciden con los datos del fabricante- suelen ser factores a tener en cuenta. Pero, sobre todo, prestaciones como resoluciones superiores a las estándar, capacidad de 3D y cosas así, pueden encarecer mucho los monitores. En tu caso, para un uso doméstico y juegos fíjate más bien en los que están más cerca de los 100 €. En la Guía de Compras tienes una referencia sobre los precios de modelos estándar. Debes fijarte en ciertas prestaciones básicas: tiempo de respuesta no superior a 8ms, contraste de 1000:1 o superior, si te interesa una pantalla panorámica, la frecuencia de refresco a partir de 60 Hz, la resolución a partir de 1680x1050 y la conectividad (entradas DVI, HDCP, VGA, HDMI).

PORTÁTILES

Ángulo muerto

Tengo un portátil MSI de la serie GX620 que me va fenomenal, pero desde hace unos días tengo un serio problema y es que la pantalla se apaga cuando abro el portátil en determinados ángulos... La imagen viene y se va y parece que el problema va a más. Supongo que se trata del cable de conexión, que en ha debido partirse en la bisagra... ¿Hay forma de arreglarlo? Lo digo porque acaba de expirar la garantía. ■ David del "Bhaal"



Pues amigo, nos tememos que poco puedes hacer por tu cuenta. Este es uno de los inconvenientes de los portátiles, resulta difícil y arriesgado trastear con ellos, mucho más que con los equipos de sobremesa. Incluso aunque tengas bastante claro en qué consiste el fallo, como es el caso. Ya es mala suerte que se te haya pasado justo ahora la garantía, pero no te queda más remedio que llevarlo a la tienda

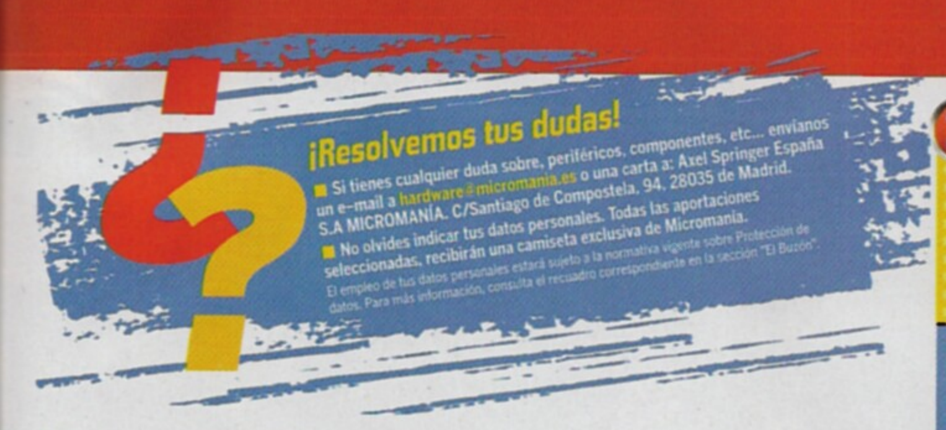
La pregunta del mes

Sensor de movimientos

Recuerdo que hace ya tiempo comentasteis un periférico llamado Trak IR que era capaz de detectar los movimientos de la cabeza y permitía controlar las vistas en simuladores. ¿Qué tal funciona? ¿Sigue a la venta? Un amigo me dijo que además de para simuladores de vuelo sirve para juegos de coches, ¿es cierto? ■ Mariano López



El Track IR es un dispositivo con sensores de posición y movimientos que detecta el desplazamiento y el ángulo en tres ejes, de manera que percibe leves movimiento de la cabeza para interpretar dónde está mirando el piloto en una cabina. No obstante, como tienes que seguir mirando la pantalla, lo que hace -una vez configurado- es "exagerar" el movimiento. Así, para ver si un bandido está a tus "3" sólo tienes que mover un poquito la cabeza hacia la derecha, ya que tienes que seguir pudiendo mirar al monitor. La sensación es bastante inmersiva y funciona muy bien. La última versión es el Track IR 4: Pro que puedes adquirir en **www.corporate-pc.com** por 159,95 €. También es idóneo para juegos de velocidad, con cámaras "dentro del coche" y algunos de acción como «ArmA II» que soportan esta tecnología. La lista de juegos soportados está en **www.naturalpoint.com/trackir**



donde lo compraste o también puedes dirigirte al servicio técnico de MSI para portátiles que está en **www.compuspar.com** o en el número 93 431 21 22.

Detrás del Lamborghini

Amigos, he estado en la Campus Party que se ha celebrado estos días en Valencia y he venido enamorado de un portátil que estaba de exposición, el ASUS Lamborghini VX5. Lo que pasa es que no he podido sacar conclusiones muy exactas acerca de su rendimiento para juegos, ¿qué pensáis? ■ Julio Verdugo López



Este modelo es el último de una serie de portátiles de ASUS inspirados en la firma de coches italiana. Se trata por tanto de un producto de alta gama, tanto en atractivo como en prestaciones. El Lamborghini VX5 tiene una pantalla de 16 pulgadas, un disco duro de 1 Terabyte, un procesador Core 2 Quad y una gráfica GeForce GT 130M. Como ves es una configuración alta, así que podrías utilizarlo para jugar, aunque no está especialmente pensado para ello. En cambio, hay otros portátiles, como los Acer de la serie Aspire, los G71 y G51 de ASUS o los GX de MSI, que están específicamente diseñados para "gaming". También tienen un diseño muy cuidado y su precio no es tan alto. No dejes de tenerlos en cuenta.

TARJETA GRÁFICA

Búsqueda a medida.

Me enteré de que AMD ha lanzado la web Graphics Scout diseñada para que puedas elegir la tarjeta gráfica que mejor se adapta a lo que estás buscando. La web está en la dirección *www.ati-graphics-scout.com/?lang=es*. Me pregunto si resulta fiable y útil, ¿qué pensáis? ■ David Pascual



Bueno, se trata de una web más bien orientativa. Nos parece bastante útil para hacerse una idea de las tarjetas que te pueden interesar. No obstante, sólo se ocupa de modelos de Radeon de ATI así que, en este sentido, es bastante limitada o, al menos, deberías considerar también las tarjetas basadas en GPUs de Nvidia. Además, incluso si tienes muy claro que quieres comprarte una tarjeta con una GPU Radeon esta aplicación sólo se ocupa de eso, de las GPU, porque las tarjetas que aparecen son los modelos de referencia, no los que puedes encontrar en las tiendas. El rendimiento, las prestaciones y el precio pueden variar un poco según el fabricante ya sea Sapphire, Asus, Gigabyte, MSI, Club3D o cualquier otro. Pero sí, para orientarse está muy bien.

TEMPERATURA

Refrigeración líquida

Tengo algo de experiencia en "modding" y estaba pensando en hacerle una puesta a punto a mi PC, cuyo diseño está pensado ya para "overclocking". He visto que existen algunos kits de refrigeración por líquido ya cerrados, con una instalación simplificada. ¿Sabéis de alguno en particular que podáis recomendarme? ■ Roberto Gómez



Sí, es verdad. Dada la complicación de instalar sistemas de refrigeración líquidas, comprando las piezas por separado, la tendencia es a comerciar sistemas cerrados en kits, con todo lo necesario para una instalación sencilla. Los principales fabricantes especializados en modding tienen ya sus propios kits. Por ejemplo, los de la Serie Hydro H50 de Corsair/Asetek ofrecen una instalación sencilla, con un kit todo en uno, un rendimiento alto, ausencia de ruido y ocupa poco espacio desahogando el interior de la caja de cables.

PERIFÉRICOS

Volante con marchas

He estado jugando a la demo de «Superstars V8 Racing» de vuestro DVD del mes pasado y me ha gustado mucho. Me gustaría comprarme un volante para jugar simuladores de conducción, pensando también en «Blur» y «NFS. Shift». ¿Podéis recomendarme algún conjunto con palanca de cambios? Además me gustaría que estuviera equipado con respuesta de fuerza. ■ Javi Huertos



El conjunto Thrustmaster Rally Raly GT FF Pro Clutch Edition fue nuestro volante recomendado de la Guía de Compras hasta unos meses. Está disponible por unos 120 € y cuenta con tres pedales -acelerador, freno y embrague- palanca de cambio secuencial, respuesta de fuerza. También tienes el Logitech G25 por algo más de 180 €. Y es que este conjunto está construido con materiales de primera calidad, tiene incluso una palanca cambios con seis posiciones, además de tres pedales de acero inoxidable, cambio levas secuencial, acabado en cuero y si bien no tiene respuesta de fuerza sí cuenta con un efecto de vibración.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

ANNO 1404



► La última entrega de la serie «Anno» demuestra que la estrategia más profunda y rigurosa no ha de estar reñida con un entorno gráfico espectacular y detallado. No hay más que ver una de las colonias que puedes construir. Para un despliegue de gráficos tan masivo, necesita un **procesador potente**, haciéndose casi imprescindible contar con un chip de **doble núcleo**, al menos, acompañado de **2 GB de RAM**. La tarjeta **gráfica puede ser de gama media**, pero todo irá mucho mejor con un modelo actualizado y con 512 MB. Ten en cuenta además, que el juego requiere una **conexión a Internet** para su activación.

BLOOD BOWL

► Gracias a la calidad de las animaciones y la variedad de equipos, los "partidos" de «Blood Bowl» resultan impactantes, salvajes y muy divertidos. Sin embargo, sus requisitos están bastante ajustados. Aún puedes jugar con un **Pentium 4**, si bien la fluidez mejora con una **CPU de doble núcleo y 2 GB de RAM** en lugar de 1 GB que exige como requisito. Con una gráfica normalita de **gama básica** que cuente con 256 MB, podrás jugar bien, pero si tu gráfica es de gama alta podrás sacarle más partido a «Blood Bowl».



FUEL

► Codemasters ha logrado con «FUEL» un resultado tan satisfactorio como su anterior «Race Driver GRID» que ya se caracterizaba por la estupenda optimización de su rendimiento. Esta vez te hará falta un **Pentium 4 a 3 GHz**, o casi mejor una CPU de **doble núcleo con 2 GB de RAM**. Con la gráfica es algo más exigente: **nada por debajo de una GeForce 7800** o una **Radeon X1800** y mucho mejor si es un modelo actual y de alta gama. Un volante es recomendable también, aunque no imprescindible.



TRINE

► Este juegazo combina Acción y Rol con una espectacularidad gráfica que resulta casi hipnótica. Sin embargo, como recurre a un entorno basado en plataformas y un desplazamiento lateral de cada fase -como en los antiguos arcades- sus requisitos no son elevados. Puedes jugar con un **Pentium 4 a 2 GHz**, aunque deberías contar con al menos **1 GB de RAM**. Pero el juego emplea efectos visuales sofisticados, así que tu **tarjeta gráfica debe ser de gama media**, con 256 MB de memoria gráfica.





¡La Estrategia que jugará toda la galaxia!

STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY

Terran, Protoss y Zerg volverán a verse las caras en el juego de Estrategia más esperado de todos los tiempos. ¿Podrá superarse Blizzard esta vez?

CÓMO SERÁ...

➲ BLIZZARD/ACTIVISION BLIZZARD ➲ ESTRATEGIA ➲ 2009

- ➲ «WINGS OF LIBERTY» SERÁ EL PRIMER CAPÍTULO DE LA TRILOGÍA DE «STARCRAFT II». Jugarás la campaña con los Terran. Más adelante, aparecerán expansiones para las campañas individuales de Protoss y Zerg.
- ➲ VIVIRÁS LA HISTORIA COMO UNA AVENTURA. Entre una y otra misión, el juego dará paso a escenas interactivas que te permitirán profundizar en la campaña, mejorar tu ejército o decidir dónde será tu próxima misión.
- ➲ LAS BATALLAS MANTENDRÁN EL ESTILO FRENÉTICO del «StarCraft» original, pero te desafiarán con múltiples objetivos que se te reconocerán como logros especiales.
- ➲ BLIZZARD PROMETE INFINIDAD DE SORPRESAS en un Battle.net que cobrará gran protagonismo en «StarCraft II».

Nada hay comparable a «Starcraft», un juego que, durante más de una década, ha sido de los más famosos entre varias generaciones... Nada, salvo, quizá, su esperadísima continuación que tanto hemos anhelado. Pero, ¿qué tendría que inventarse Blizzard para lograr algo parecido con «StarCraft II»?

Aunque, visto de otra manera, ¿de qué no es capaz Blizzard? La compañía ha diseñado «StarCraft II» nada menos que como una trilogía, que da comienzo con el capítulo dedicado a los Terran, «Wings of Liberty». Hemos tenido la oportunidad de viajar a su sede en Irvine, California, para jugar –¡por primera vez!– la campaña individual. ¿Te lo contamos? ¡Pues prepárate!

INVASIÓN INTERGALÁCTICA

La historia te situará unos cuantos años después de los sucesos acontecidos en la expansión del juego original «Brood War». El protagonista es el oficial Jim Raynor, quién se convirtió entonces en un renegado al frente una facción de rebeldes. Están en pie de guerra contra el Emperador Arcturus Mengsk, un traidor que lidera ahora a los Terran. Pero el latente conflicto entre las tres facciones –los humanos Terran, los místicos ►►

Vivirás una apasionante aventura de ciencia ficción mientras combates en una campaña frente a Zerg y Protoss





▶ ¡APLASTA LA INVASIÓN ZERG!
La espera ha terminado. ¡Por fin le hemos puesto las manos encima al modo individual de «StarCraft II»! Una campaña Terran que te pondrá al mando de una banda de renegados. ■



ESTRATEGIA CINEMATOGRÁFICA

CHRIS SIGATY, PRODUCTOR DE «STARCRAFT II» –a la izquierda, en la foto– nos dijo que lo más difícil ha sido conciliar el estilo del «StarCraft» original con las novedades que harán de «Wings of Liberty» y de los próximos capítulos de la trilogía de «StarCraft II» una continuación muy evolucionada.

ADEMÁS DE LAS BATALLAS FRENÉTICAS entre las bien diferenciadas facciones se sucederán a lo largo de una profunda historia, muy cinematográfica, que vivirás de un modo interactivo, como en una aventura.



▲ **¡DESARROLLA TU CARRERA TECNOLÓGICA!** Será tu amigo Tychus Findlay quien te proporcionará la manera de financiar tu ejército vendiéndoles tecnología de los Protoss a los científicos. Los Protoss no te lo van a poner fácil.



▲ **¡CONSTRUIRÁS UN GRAN EJÉRCITO!** Al principio sólo estarás al frente de unos cuantos marines, pero a medida que avances en el árbol tecnológico descubrirás el inmenso arsenal Terran que ya desplegaron en «StarCraft».



▲ **¿LA VICTORIA ES SUFICIENTE?** El juego tendrá en cuenta "logros" como completar la misión sin bajas o en tiempo record... Según Blizzard, éste puede ser un modo de establecer el nivel de los jugadores para partidas online en Battle.net



UN PASEO POR LA HYPERION

¡SAL DEL PUENTE DE MANDO! Puede ser un lugar muy estresante... ¿Porqué no acudir a la armería? Allí puedes invertir algo de dinero para mejorar a tus unidades para la próxima batalla. Luego, puedes darte un paseo por la cantina, poner música, echar una partida, ver las noticias a ver qué dicen de la guerra o escuchar las batallitas de algún camarada.

▸▸ Protoss y la plaga de los Zerg está a punto de recrudecerse. Tú, en el papel de Raynor, acudes a la llamada de socorro de una de las colonias humanas y da comienzo tu campaña intergaláctica.

TU CENTRO DE OPERACIONES

Narrada al estilo de un juego de Aventura, en «Wings of Liberty», la historia será la gran protagonista. No sólo porque ofrecerá un contexto argumental a la campaña, sino porque va ser la espina dorsal del juego y articulará todo lo que vas a poder hacer, incluso combatir en cada batalla. Por medio de sus escenas interactivas profundizarás en la campaña y visitarás diversos escenarios, desde tu puesto de mando en la nave Hyperion. Aquí tendrás tu centro de operaciones y acceso a diversas áreas. En la Cantina podrás reclutar mercenarios y ver los noticiarios que hablan de la guerra. En el Laboratorio investigarás de los Zerg y la tecnología de los Protoss. En la Armería podrás invertir los créditos obtenidos tras cada misión para mejorar tu ejército.

Y, finalmente, es en el Puente de Mando donde tienes acceso a las misiones, permitiéndote elegir el planeta de tu próxima batalla, dando así lugar a un desarrollo que abrirá varios caminos.

BATALLAS A LO «STARCRAFT»

Pero si lo que te preocupa es que la estrategia en «StarCraft II» mantenga el estilo del original –con sus trepidantes batallas– tranquilo, puedes contar con eso y mucho más... Con multiples y cambiantes objetivos en cada misión, el juego te brindará infinidad de retos y sorpresas. Todo ello, con la espectacularidad y calidad características de Blizzard. Sí, sabemos que tú también lo quieres jugar... Ya queda poco. ¡Paciencia marine! ■ **S.T.M.**

▶ **¡LOS NUESTROS ESTÁN CAYENDO EN ANGRIA!** ¡Más Zergs en el planeta Monlyth! No hay tiempo para ambas misiones. ¿Dónde vas mandar a tus muchachos, general? ■



▲ **¡EMBOSCADA, EMBOSCADA!** Los Protoss serán los maestros en argucias, sirviéndose de su avanzada tecnología para crear campos de fuerza que bloquean a tus muchachos o para infiltrar agentes camuflados entre tus filas.



▲ **¡¿QUÉ DEMONIOS ES ESTE BICHO?!** En la campaña te encontrarás con enemigos que no podrás ver en las partidas multijugador, como este Brutalisk, un jefe de los Zerg contra el que necesitarás muchos y buenos marines.



▲ **¡CUENTA CON ELLOS!** Unidades valiosas como las de los sanitarios –que curan a tus marines– no estarán en el modo multijugador por cuestiones de equilibrio entre facciones, pero sí las verás en la campaña individual.

Dirigirás a tus marines en batallas, a veces masivas, con una estrategia profunda pero a ritmo frenético

Índice

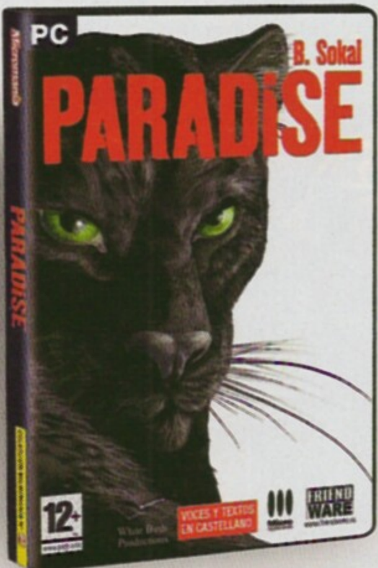
¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

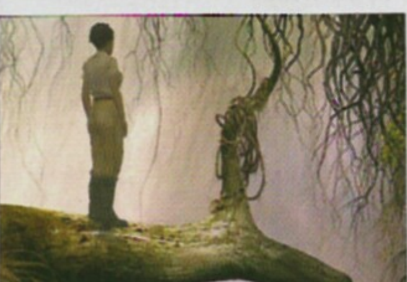
Paradise

Género: Aventura · Compañía: White Birds Productions · Idioma: Castellano · Espacio: 1526 MB



Desde las entrañas del África subsahariana se escribe una estupenda aventura de la que tú puedes ser protagonista, encarnado en la piel de Ann Smith, quien tras sufrir un accidente aéreo tendrá que recorrer el continente en busca de su pasado, acompañada tan sólo de un leopardo negro. Su destino no será otro que Maurania, una tierra en plena guerra civil, cuyo regente, el Rey Rodón, padre de Ann, se encuentra gravemente enfermo. ¡¡No dejes pasar esta oportunidad de visitar África a través de los ojos de Ann!!





Lo que hay que tener

SO: Windows 98/ME/2000/XP/Vista · CPU: Pentium 4 1.5 GHz · RAM: 512 MB · HD: 2.1 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

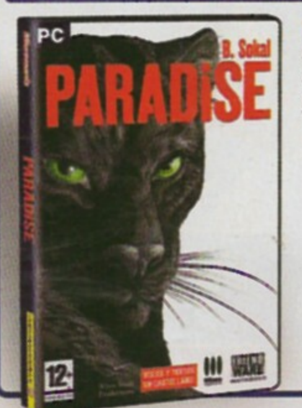
Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN



¡Completa tu colección de juegos originales! Para coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, recórtala de la página 97 y métela en una caja de DVD. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.



ArmA II

Misiones y "benchmark"

Género: Acción Compañía.: 505 Games/ Bohemia Interactive Distribuidor: Digital Bros Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 2663 MB

La guerra más real llega hasta tu PC con «ArmA II», cuya gigantesca demo puedes probar ahora para conocer de primera mano el simulador bélico más espectacular que puedas imaginar. La demo que han preparado los chicos de Bohemia te permite jugar tanto en modo multijugador como individual. Un completo tutorial te enseñará las principales claves del juego, con ocho misiones especializadas.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 3 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 2.73 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- W/S/A/D: Movimientos
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparo



Order of War

Misión demo

Género: Estrategia Compañía: Wargaming.net Distribuidor: Koch Media Lanzamiento: Septiembre 2009 Idioma: Castellano Espacio: 625 MB

La estrategia bélica centra la acción en «Order of War», un estupendo título que retoma la Segunda Guerra Mundial en el frente europeo como referencia. La misión que incluye la demo se llama Camino de París, y en ella tu objetivo será reunir a tus tropas para capturar una granja situada junto al Sena. Tendrás que cruzar el río para ello, lo que te llevará a crear una cabeza de puente y asaltar las posiciones antiaéreas alemanas. Cuando logres este objetivo tendrás que seguir avanzando, capturando puntos clave estratégicos.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.4 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 1 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles



Rubber Ninjas

Campaña demo

Género: Acción Compañía: Rag Doll Software Distribuidor: Rag Doll Software Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Inglés Espacio: 20 MB

Un original y divertido juego de lucha llega hasta tu PC de la mano de los creadores de «Rag Doll Kung Fu». Este «Rubber Ninjas» te permitirá manejar a un monigote en un escenario esférico enfrentado a un contrincante, con la particularidad de que la física será la encargada de propinar los golpes a tu rival, ya que sólo podrás controlar el desplazamiento de tu personaje, pero no sus movimientos. A medida que avances en los distintos niveles de la demo, podrás ayudarte de armas que harán más efectivo el combate.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 30 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Cursores: Todos los controles disponibles

Borderlands

¡¡Preview!!

Mezcla de géneros

Género: Acción/Rol Compañía: Gearbox Software Distribuidor: 2K Games Lanzamiento: Octubre 2009 Idioma: Inglés

Ya queda menos para la llegada de «Borderlands», un espectacular juego que promete, y mucho, gracias a una explosiva mezcla de dos géneros como el Rol y la Acción en primera persona, de la mano de Gearbox, responsables de series como «Brothers in Arms». Además de su atractivo acabado gráfico –y de muchos otros detalles que puedes encontrar en la preview incluida en este mismo número de Micromanía– una de las principales características con las que contará será la aportación de millones de armas. Sí, has leído bien, millones de armas dado que a lo largo del juego se generarán aleatoriamente basándose en diferentes criterios previamente programados. Éste es el último vídeo oficial disponible del juego, en el que podrás descubrir su impresionante aspecto. ¡No te lo pierdas!







▶ Los Sims 3

Actualización a la versión 1.4. Este archivo soluciona algunos de los bugs reportados por los jugadores, además de solventar un problema en la desinstalación del juego cuando se había procedido a la instalación de la actualización 1.3.



▶ Los Sims 2

Esta actualización no cuenta con un número de versión identificativa y se encarga de solucionar el mensaje "Error Code 5" que reportaba el juego cuando un usuario pretendía subir contenidos a la plataforma Exchange.



▶ Fallout 3

Actualización a la versión 1.7. Este archivo centra sus mejoras en el añadido de nuevos logros para la nueva expansión «Mothership Zeta».



▶ ArmA II

Actualización a la versión 1.03. Mejora la Inteligencia Artificial del juego y el sistema de guardado en el modo multijugador cooperativo. Además, mejora el motor gráfico con nuevas opciones en varios aspectos gráficos y de jugabilidad.

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Anno 1404
Una campaña de juego

Género: Estrategia · Compañía: Sunflowers Interactive · Distribuidor: Ubisoft · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Castellano · Espacio: 1800 MB

Una de las series clásicas de la estrategia vuelve a tu PC en «Anno 1404». El comercio, la diplomacia, la fundación de ciudades y colonias y el enfrentamiento con rivales manejados por la IA del juego forman los cimientos de esta nueva entrega de la serie «Anno». La demo incluida en el DVD te ofrece la campaña "Una Declaración de Fe", en la tu objetivo es ayuda a Lord Richard Northburg a construir una catedral en tu feudo. Además de esta campaña, también existe en la demo el llamado "Modo Continuo" de juego, en el que tu mayor limitación es el tiempo, con un máximo de una hora, además de los niveles de civilización disponibles, que sólo llegan a campesinos, ciudadanos y nómadas. ¿Estás preparado para llevar tu Imperio a lo más grande?



Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista · CPU: Pentium 4 3 GHz · RAM: 1 GB · HD: 2 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:

Ratón: Todos los controles disponibles

¡¡Preview!!



Blur
Adrenalina al volante

Género: Velocidad · Compañía: Bizarre Creations · Distribuidor: Activision Blizzard · Lanzamiento: Noviembre 2009 · Idioma: Castellano

Para competir con algunos de los títulos de conducción más importantes de la temporada, los chicos de Bizarre Creations proponen un juego en el que velocidad, acción y tensión se unen en un cocktail perfecto que seguro que te hará vibrar. No hay más que contemplar las secuencias del juego en esta preview para ver que no bastará con ponerse al volante de un vehículo y realizar las mejores trazadas de los circuitos urbanos. Con otros diecinueve coches más en pista, las sorpresas están más que aseguradas, y es que una de las características principales de «Blur» será la competición con otros jugadores, pues mezclará características propias de las redes sociales para que sean los propios jugadores los que organicen las carreras y las competiciones, amén de distintos desafíos con los que retar a unos u otros participantes en concreto. Un concepto de juego realmente original que puede ofrecer algo único y diferente.

¡¡Extras!!

Command & Conquer: Red Alert 3
Mod Complejo Aeronáutico

Género: Estrategia · Compañía: Electronic Arts L.A. · Distribuidor: Electronic Arts · Idioma: Inglés · Tamaño: 44 MB



Con el DVD de este número podrás instalar en tu PC un estupendo mod para «C&C Red Alert 3», que cuenta como atractivo principal con un complejo de aeronáutica en el que podrás realizar la construcción de cualquier tipo de aeronave pesada. Además, el mod también cuenta con la Achilles Superfighter que te permitirá destruir cualquier tipo de aeronave que se adentre en tu territorio de manera hostil.

Call of Duty: World at War
Mod Tools

Género: Acción · Cía.: Infinity Ward · Distribuidor: Activision Blizzard · Idioma: Inglés · Tamaño: 48 MB

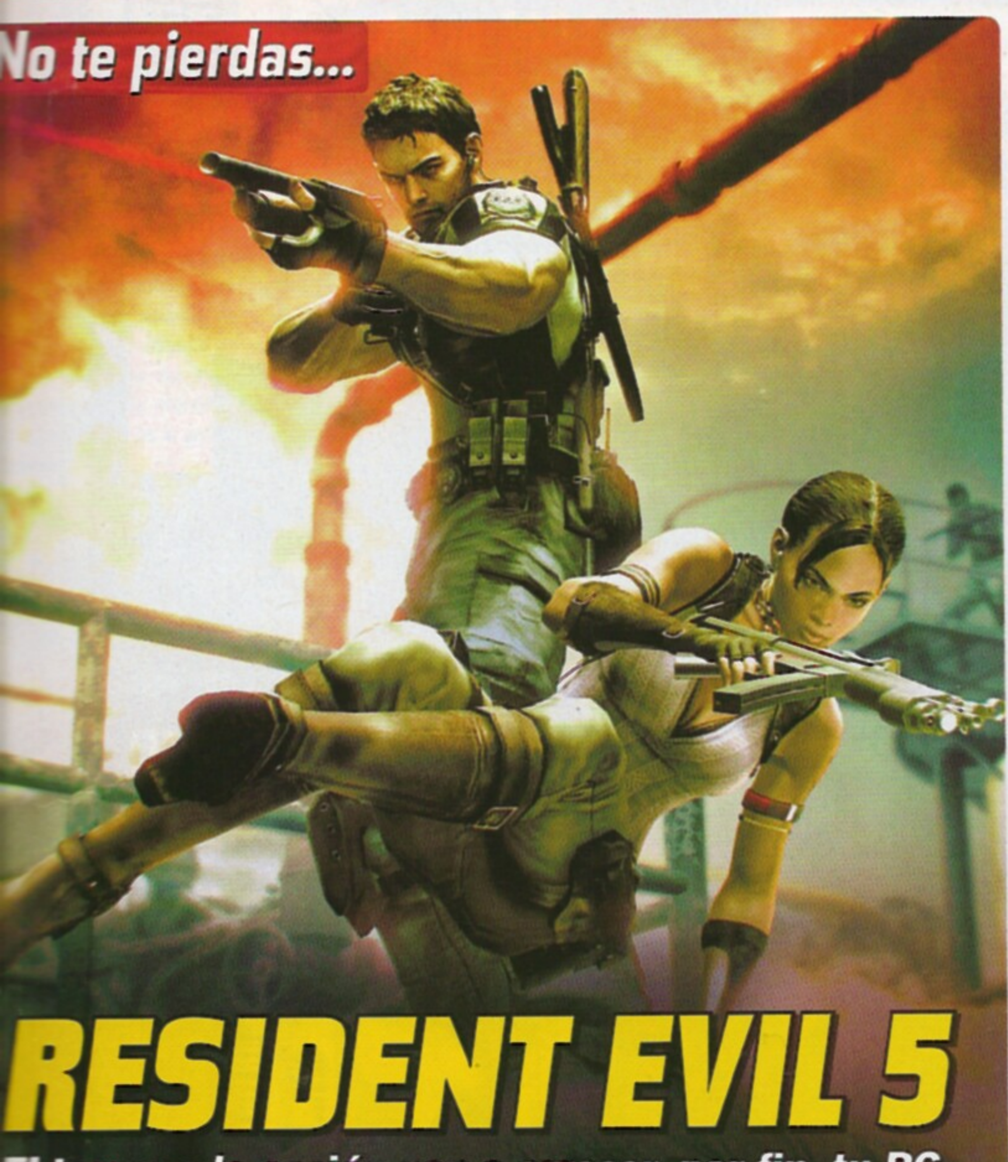


El pasado número 172 de Micromanía ya te proporcionamos el pack completo de herramientas del último «Call of Duty». Ahora lo completamos con un añadido que incorpora herramientas de modulación, mapas, animaciones y otras muchas opciones para desarrollar tus modificaciones.


¡Vive una excitante aventura en una África eterna!
Maurania, África.
Una revolución está amenazando el poder del Rey Rodón. Cuando la hija del Rey, Ann Smith, está en camino de unirse a su padre, su avioneta se estrella. Aunque sobrevive al desastre, pierde totalmente la memoria.
Encarnarás a Ann Smith. Prepárate para embarcarte en un maravilloso viaje a lo largo del misterioso continente africano con un leopardo negro como compañía.
- Una aventura de Benoît Sokal, el maestro de las aventuras gráficas.
- Fácil de jugar, simplemente señala y haz click con el ratón.
- Extraordinarios gráficos que recrean la magia de los entornos africanos.
- El destino de una padre y de su hija se confunden con el de un país al borde del caos.
Requerimientos:
Procesador Pentium® o AMD® 800 MHZ o superior. Microsoft Windows® 98/ME/2000/XP
256 MB de RAM. Tarjeta GeForce 2 / Radeon 7000 de 64 MB de memoria de vídeo.
2 GB de espacio libre en disco duro. Lector de DVD-ROM. DirectX 9.
Micro Application
12+
www.pegi.info
VOCES Y TEXTOS EN CASTELLANO
FRIEND WARE
© 2006 White Birds Productions. Published by Micro Application.
www.paradise-game.com
Micromanía
PARADiSE
COLECCIÓN MICROMANÍA Nº 63
PC
B. Sokal
PARADiSE
12+
www.pegi.info
White Birds Productions
VOCES Y TEXTOS EN CASTELLANO
Micro Application
FRIEND WARE
www.friendware.es

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...



RESIDENT EVIL 5

El terror y la acción van a arrasar, por fin, tu PC. ¡Descubre lo que te espera en «Resident Evil 5»!

Y además...



▲ **BATMAN ARKHAM ASYLUM** Ponte la capa de Batman y acaba con las locuras del Joker.



▲ **RED FACTION GUERRILLA** La acción que arrasa Marte se dirige a tu PC. ¡No te lo pierdas!

▲ **DRAGON AGE ORIGINS** ¡Lo hemos jugado! Y te contamos todo lo que quieres saber de él.

Y en nuestro DVD

BROTHERS IN ARMS ROAD TO HILL 30

Juego Completo Original para PC

¡Vive la mejor acción táctica en la Segunda Guerra Mundial!





◄ Dirige a tu escuadrón, desde el Día-D, en la ofensiva terrestre aliada en el frente europeo.

◄ Asigna órdenes, planifica tu estrategia y cuida a los hombres de tu batallón.

100% ORIGINAL

PC

Micromanía

BROTHERS IN ARMS ROAD TO HILL 30

16+

UBISOFT

Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.